



©松本零士・東映アニメーション

注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されております。
本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると
風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。
なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為（twitter、Facebook、ブログ等への複製転載・コピー）を固く禁じます。

営業資料

セールスポイント

社外秘

4,000発^{★1}over!?!?が繰り返す!?



メインルート **GALAXY RUSH**

期待出玉約7,200発! **超光速**のプレミアムフラグ



プレミアムルート **PREMIUM BONUS**

誰も経験したことのない **超特急** 体験!!
※プレミアムクラス

※表記出玉は設計値 ★1 入賞が条件 ★2 1,000発×4回+小当りRUSHの期待出玉の合算

スペック概要・ゲームフロー

社外秘

大当たり確率	1/319.6	確変突入率 (時短引き戻し込み)	☆1 ☆2 70.7%	確変継続率 (特図2)	☆2 100% (リミット4回)	大当たり出玉	ALL 1,000発
--------	---------	---------------------	----------------	----------------	------------------------	--------	---------------

GALAXY RUSH

111~888図柄揃い

初当りの
30%

★1★2



10R確変

出玉1,000発

出玉1,000発

出玉1,000発

出玉1,000発

通常ステージ

初当りの
40%

★1

10R通常

出玉1,000発

引き戻し成功で
4回セット突入

リミット到達

時短100回

引き戻し確率
約26.8%



約**58%**の確率で
4,000発
over!?

★2★4

999図柄揃い

初当りの
30%

★1★2



PREMIUM BONUS

正真正銘のプレミアムフラグ

期待出玉

★2★3

約**7,200**発

※ 表記出玉は設計値 ★1 特図1に限る ★2 V入賞が条件 ★3 1,000発×4回+小当たりRUSHの期待出玉の合算 ★4 時短引き戻し込み



GALAXY RUSHの偉力！

社外秘

★1
初当りの70%はGALAXY RUSH突入！

突入時は約**58%**で**4,000発over!?** ★2★3



初当りが確変だった場合



★2★3
合算約**58%**



時短100回以内に引き戻し
(約26.8%)



初当りが通常だった場合

★2
初当り確変なら確実に**4,000発GET!?**

★2
初当り通常でも時短100回以内に引き戻すと**5,000発!?**

※ 表記出玉は設計値 ★1 特図1に限る ★2 V入賞が条件 ★3 時短引き戻し込み



引き戻しにも期待!

社外秘

セット終了後は時短100回!

引き戻し確率は約**26.8%!!**

★1
4,000発over! 獲得後は



必ず

時短100回



引き戻し確率
約**26.8%**

引き戻せたら
GALAXYBONUS × 4回
再セット!



つまり...



時短で引き戻すと

GALAXYBONUS × 4回 が繰り返される!!

※ 表記出玉は設計値 ★1 V入賞が条件



さらに親しみやすく！

社外秘

メインルート『GALAXY RUSH』は、
実績を残した『CRターミネーター』のゲーム性を踏襲！

TERMINATOR 2
JUDGMENT DAY

累計稼働貢献 **10週**



GALAXY RUSH



初当りからの
セット獲得率

約**34%** ☆1
☆2

セット出玉数

6,048発 ☆1
(2,016×3回)

セット終了時の時
短引き戻し確率

約**26.8%**



初当りからの
セット獲得率
(GALAXY RUSH突入時)

約**58%** ☆1
☆2

セット出玉数

4,000発 ☆1
(1,000×4回)

セット終了時の時短
引き戻し確率

約**26.8%**

出玉をマイルドにしつつも、**獲得率を大幅に向上！**
チャンスを多くし、誰しものが期待できる仕様に!!

※ 表記出玉は設計値 ☆1 V入賞が条件 ☆2 時短引き戻し込み

社外秘

さらに...

GALAXY RUSH の上をいく **超特急**
→ プレミアムクラス ←



搭載



PREMIUM BONUS

社外秘

『GALAXY RUSH』の更に上を行く！

かつて無いプレミアムフラグ **PREMIUM BONUS!**

999揃いで突入



期待出玉

約 **7,200** 発 ^{★2★3}

初当りからの突入率

30% ^{★1★2}

約7,200発の獲得時間 ^{★2★3}

約 **13~15** 分

※ 表記出玉は設計値 ★1 特図1に限る ★2 V入賞が条件 ★3 1,000発×4回+小当りRUSHの期待出玉の合算



期待出玉7200発のヒミツ

社外秘

期待出玉

約7,200^{★1★2}発を生み出す**PREMIUM BONUS!**

大当り 1,000発 × 4回リミット

+

小当りRUSH × 3回

つまり内部的には



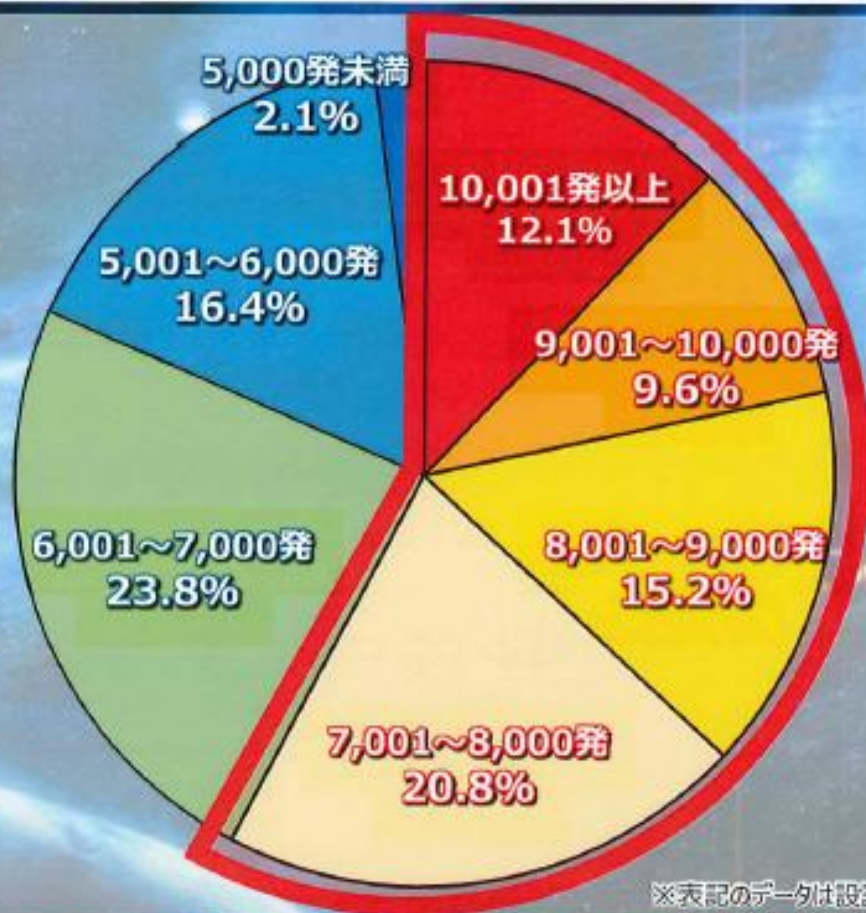
今までになかった新発想!

リミットと小当りRUSHのハイブリッド!

※ 表記出玉は設計値 ★1 V入賞が条件 ★2 1,000発×4回+小当りRUSHの期待出玉の合計

【参考】PREMIUM BONUS突入時の獲得期待値

社外秘



5割以上が期待値7,000発超え！1割以上が10,000発超え!?

どこまで続く!?! 夢の超特急!!

※ 表記出玉は設計値



破格の突入率！

社外秘

プレミアム級なのにプレミアじゃない!?

期待出玉

約7,200発^{★2★3}のPREMIUM BONUSへの突入率

破格の

30%^{★1★2}

つまり約3回に1回^{★2★3}は約7,200発!?

全てのプレイヤーにチャンスあり!!

※ 表記出玉は設計値 ★1 特図1に勝る ★2 V入高が多件 ★3 1,000発×4回+小当りRUSHの期待出玉の合計



超光速の爽快感！

社外秘

PREMIUM BONUS中は液晶上に経過時間を表示！



期待出玉約7,200発獲得までの時間は約13分~15分！

★1★2

サクサク消化

SA:約33

★3

モリモリ増加

BA:約555

★3

業界最高峰の性能！まさに夢の超特急！！

※ 表記出玉は設計値 ★1 V入賞が条件 ★2 1,000発×4回+小当りRUSHの期待出玉の合計 ★3 社内シミュレート値

【参考】他機種比較

社外秘

		Pぱちんこ新必殺○達人K3	P ○YBORG ○○9 M2-V	P ○少女四		
仕様	V-リミット+小当りRUSH	V-ST	V-転落	V-ループ		
大当り確率	低	1/319.6	1/319.9	1/319.7		
	高	1/66.2	1/69.8	1/120.0		
最高状態突入率 (時短引き戻し込み)	約70.7% ☆1☆2	約63.4%	約68.3%	100%		
最高状態 継続率	100%(4回リミット)	約84.7%	約90.0%	約75.0%		
特図2 振分け	10R確変	1,000発	100%	10R確変	1,240発	44.5%
				3R確変	450発	40%
				7R確変	700発	0.5%
				6R確変	600発	1.5%
				5R確変	500発	3.0%
			4R確変	400発	7.5%	
			3R確変	300発	75.0%	
特図2 平均T1Y	1,000発	1,080発	407.5発	750.5発		
SA	約33(PB中) ☆3	約29(市場値) 約25.7(メーカー公表値)	約30(市場値) 約32(メーカー公表値)	約36(メーカー公表値)		
大当りまでの時間 (大当り確率(高)÷SA)	約2分(PB中) ☆3	約2.4分	約1.33分	約3.3分		
特徴	2分に1回1,000発獲得。 さらに大当り間は期待値 1,045発の小当りRUSH!	2.4分に1回1,000発以上の期 待値があり、評判通りの良スペック	大当り間隔は短い、1回あたり の大当り出玉は平均407.5発と 少なめ	SA単体の数値は高いものの、ST 故にTS2が非常に重たい		

※ 表記出玉は設計値 ※ 数値は自社調べ ★1 特図1に限る ★2 V入賞が条件 ★3 社内シミュレート値

SAと小当りRUSHのシナジーで、他にない性能を実現!

演出紹介【通常時】

社外秘

通常時は原作の世界観を余すところなく再現！

キャラSPリーチ



VSリーチ



ストーリーリーチ



特殊リーチ



演出紹介【GALAXY RUSH】

社外秘

GALAXY RUSH中は、前作で好評いただいたST風演出を採用！
そして新たに「**夢幻 GALAXY RUSH**」を搭載!!

GALAXY RUSH
1~100回転



100回転まではST風に表現
継続が否かドキドキのゲーム性！

ジャッジ演出が発生！



リザルト画面でボタンを押下！
成功で「夢幻」突入！

夢幻 GALAXY RUSH
101回転~



101回転からは大当りまで継続!?
大当りまで安心のゲーム性！

GALAXY RUSH中 注目演出



3図柄揃い



7図柄揃い



ハーロック出現



レイシボ演出

これらの演出が発生すれば、
次回は夢幻GALAXYRUSH
からスタート!?



演出紹介【PREMIUM BONUS】

社外秘

PREMIUM BONUSのエンディングは、原作のストーリーが展開！
全9話コンプリートを目指せ!!

100発獲得ごとにRUSH数が増加



エンディング
ストーリー

獲得RUSH数に応じてエンディングストーリーが変化

RUSH ~39



STORY1 ガラスのクレア

RUSH 40~49



STORY2 謎の黒影

RUSH 50~59



STORY3 緑甲の謎

RUSH 60~69



STORY4 緑の怪獣の女王

RUSH 70~79



STORY5 これからの星

RUSH 80~89



STORY6 時間旅行の謎

RUSH 90~99



STORY7 謎のこうもり

RUSH 100~149



STORY8

青春の幻影・さらば999

RUSH 150~



STORY9

さよなら

銀河鉄道999

—70th Anniversary—



楽曲紹介

社外秘

銀河鉄道999を彩る名曲の数々を搭載!!

スリーナイン 銀河鉄道999

♪銀河鉄道999
ささきいさお

♪青い地球
ささきいさお

♪TAKING OFF!
ゴダイゴ

♪GALAXY EXPRESS 999
ゴダイゴ

♪Brave Love
THE ALFEE

♪Brave Love
比嘉紗弥香



スペック詳細

社外秘

大当り確率	低確率	1/319.6	
	高確率	1/66.2	
小当り確率	特図1	-	
	特図2	1/1.0	
確変	仕様	V-確変リミット + 小当りRUSH	
	割合	特図1 : 60% 特図2 : 100%	
	リミット回数	4回	
確変突入率 (時短引き戻し込み)		約70.7% ☆1☆3	
時短引き戻し率		約26.8%	
確変継続率		100% ☆2☆3☆4	
賞球数	始動口	下始動口 (特図1)	3個
		右上始動口(特図2)	1個
		右下始動口 (特図2)	1個
	入賞口	左上入賞口	1個
		左中入賞口	4個
		左下入賞口	4個
	大入賞口	上アタッカー	10個
		下アタッカー	10個
	カウント	上アタッカー	10カウント
下アタッカー		10カウント	
時短回数		100回	
小当り性能	平均入賞個数	約1.6個	
	大当り間平均小当り回数	約65.2回	
	大当り間平均小当り出玉	約1,045個	



平均TY

約4,161個

初当り確変時
(GRorPB突入時)
TY

約5,514個

初当り確変時
(GR突入時)
TY

約4,752個

初当り確変時
(PB突入時)
TY

約6,276個

※ 社内シミュレートによる推測値

※ TYの出玉は獲得玉数

★1 特図1に限る

★2 特図2に限る

★3 V入賞が条件

★4 リミット到達時は時短100回

大当たり詳細

社外秘

	ラウンド	出玉	移行先	電サボ回数	割合
特図1	10R確変	1,000個	PREMIUM BONUS ☆1☆2	-	30%
	10R確変	1,000個	GALAXY RUSH ☆1☆2	次回まで (リミット到達時は100回)	30%
	10R通常	1,000個	GALAXY RUSH	100回	40%
特図2	10R確変	1,000個	PB中 PREMIUM BONUS ☆1☆2 継続	-	100%
			GR中 GALAXY RUSH ☆1☆2 継続	次回まで (リミット到達時は100回)	

特図1



特図2



※ 表記出玉は設計値 ☆1 入賞が条件 ☆2 確変リミット4回 ☆3 リミット到達時は時短100回