

お客様 各位

平成 29 年 1 月 24 日
サミー株式会社

「役比モニタ」暫定搭載について（回胴式遊技機）

拝啓

時下、益々ご清祥のこととお慶び申し上げます。

さて、5.9 号機より正式搭載されます「役比モニタ」ですが、当社ではこれに先立ち
数機種に**暫定搭載**致します。（非搭載機種もございます）

暫定搭載においても、正式搭載と同様、部品交換時の点検確認項目となります。

暫定搭載機種につきましては当社担当より、お知らせ致します。

別紙（1）に、詳細を記載致しますので、内容ご確認の上ご対応いただきますよう
お願い申し上げます。

敬具

記

- 「役比モニタ」暫定搭載および暫定搭載に係る点検確認項目の追加の詳細については
別紙（1）ご参照願います。
- ご不明な点等ございましたら、当社営業担当またはカスタマーサポートセンターまで
お問合せいただきますよう、お願い致します。

以上


1. 役比モニタとは

市場において、遊技機が不正に改造されていないことを確認しやすくするため、遊技機の稼働実績による役物比率、連続役物比率および有利区間比率を遊技機で集計し、モニタ表示する機能です。

- 5.9号機から搭載開始されますが、当社では、それ以前に搭載（暫定搭載）します。
- 遊技機で集計する（モニタ表示）内容〔※詳細は、別紙2参照〕
 - ・有利区間比率（175,000 ゲーム）
 - ・連続役物比率（6,000 ゲーム、175,000 ゲーム）
 - ・役物比率（6,000 ゲーム、175,000 ゲーム）
- 部品交換時の点検確認の項目に追加。（暫定運用機含む）
- 点検の結果、基準を超えていた場合は、主基板の交換をお願いいたします。

2. 当社の対応機種

当社では、5.9号機での搭載に先駆け、「宇宙戦艦ヤマト2199/ZX」をはじめとする回胴式遊技機数機種に役比モニタを暫定搭載します。（以降の対象機種は販売時にアナウンス致します）

役比モニタ	表示箇所	対象機種
① 暫定搭載機種	筐体外部 クレジット、ペイアウト のセグ 	宇宙戦艦ヤマト2199/ZX (ほか数機種)
② 5.9号機	筐体内部 ・主基板	5.9号機全て (2017年10月1日以降に設置される機種 ※以前の場合もあり)

3. 暫定搭載機の点検確認項目追加について

暫定搭載機の対応

遊技回数 175,000 以上の「連続役物比率」、「役物比率」のみ、部品交換後の点検項目となります。（有利区間比率を除く）

※別紙2の表示順④と⑤になります。（④累計：連役比、⑤累計：役比）

※役比モニタ暫定搭載機の点検マニュアルには、「役比モニタ」の点検方法について記載が入ります。

4. 役比モニタの点検確認について

A) 点検方法

- (1) 扉を開け、設定リセットボタンを押す。
- (2) セグに状態が、以下のとおり表示されます。

点検対象	識別セグ	比率セグ	
		判別	表示
連続役物比率 175,000 回以上 (表示順④)	6 A が 点灯 	○基準値以内：点灯 ×基準値以上：点滅	
役物比率 175,000 回以上 (表示順⑤)	7 A が 点灯 		

※識別セグが点滅している時は累計 175,000 ゲーム (判定基準ゲーム数) に達していませんので判別対象外となります。(詳細は、別紙 2 参照)

B) 点検後の対応

【○基準値以内の場合】

- 特別何もする必要はありません。

※識別セグ点滅している場合 (判定基準ゲーム数未達) も、OKとして対応して下さい。

【×基準値を越えた場合】 (識別セグ：点灯 かつ 比率セグ：点滅)











- 点検確認の実施者は以下のとおりご対応ください。
 - ・『部品交換確認書』の備考欄に、“役比モニタ NG”と記入。
 - ・カスタマーサポートセンターへ連絡し、事案報告してください。
 カスタマーサポートセンターの担当者の案内いたします通りご対応ください。
- 主基板交換が必要になります。(何らか異状の恐れがありますので、交換をお願いします)

5. その他

基準値を超える、役比モニタの表示 (識別セグ：点灯 かつ 比率セグ：点滅) を、警察検査、機構立入検査、販社やホールにおける自主点検等において確認された場合は、内容をご確認の上、カスタマーサポートセンターまでご報告いただきますよう、お願いいたします。

以上

役比モニタ 表示内容

表示順	分類	表示内容	識別セグ	比率セグ	備考
①	累計	有利区間 比率			遊技回数が175,000回未満の場合、識別セグが点滅します。有利区間比率が70%を超えた場合、比率セグは点滅します。
②	6,000 ゲーム	連役比			遊技回数が6,000回未満の場合、識別セグが点滅します。連続役物比率が60%を超えた場合、比率セグは点滅します。
③		役比			遊技回数が6,000回未満の場合、識別セグが点滅します。役物比率が70%を超えた場合、比率セグは点滅します。
④	累計	連役比			遊技回数が175,000回未満の場合、識別セグが点滅します。連続役物比率が60%を超えた場合、比率セグは点滅します。
⑤		役比			遊技回数が175,000回未満の場合、識別セグが点滅します。役物比率が70%を超えた場合、比率セグは点滅します。

点検対象項目