

© 創通・サンライズ

Bistiry

40  
周年  
GUNDAM

カードバトル  
パチスロ

# MOBILE SUIT GUNDAM X-OVER

商品説明資料



※本誌に掲載されている内容は、本誌の編集方針に基づき、必ずしも正確な情報とは限りません。また、本誌に掲載された情報は、本誌の発行日時点の情報であり、本誌の発行後に発表された情報は、本誌に掲載されません。

© 2017 Bandai Spirits Co., Ltd. All rights reserved. 1/1



# カードバトルパチスロ

通常時から熱くなれる

## カードビルディング

革新的な

## 次世代型AT

ここでしか味わえない

## 豪華共演

# 起動



宇宙世紀シリーズ

伝説の3作品が  
ここに集結!

機動戦士  
**G**ガンダム  
GUNDAM

全80機

機動戦士ガンダム  
**GUNDAM**  
逆襲のシャア

機動戦士  
**Z**ガンダム

シリーズ最多のモビルスーツが登場!

カードバトルだからできた圧倒的ボリューム



**カードバトルのための新筐体デザイン!**



**カードが輝くとき最高のチャンスが訪れる!**



**ATの期待感を  
極限まで追求した!**

**搭載**

**G  
-AT**



G-ATとは

次世代の面白さを提供する

ニュータイプ

# バトル革新

① 約80%継続のストレートAT!

ループ

② 引き戻しを呼び込む2つの周期!

③ ナビが熱い新感覚押し順バトル!



G-ATだからこそ

# 数珠連!

MAX  
6連がループする!

ループ  
覚醒周期

5連

引き戻し率

約40%

6連

引き戻し率

100%!?

(X-BONUSあり)

ループ  
G周期

AT

## AT継続率と出玉の期待感を追求!



# G-ATの流れ

## 2つの周期が生み出すAT連鎖を体感せよ!

前半の勝率を高くすることで、継続イメージを構築!



毎回 平均勝率 約**80%**!

### 6set目の

モビルアーマー  
**MA**  
バトル

### 勝利がカギ

### MAバトル勝利で

### 各セットで敗北しても

引き戻し率

**100%**!? **覚醒周期** に入入!?

EX-BONUS

引き戻し率

約**40%** **G周期** に入入!?





# カードビルディングシステム

平均  
約116G

## 育てて戦う! 自力で期待度を上げる周期!

### ①ガシャバート



小役でレベルがUP!?



カードを退出!

初期  
カードを  
決定!

GZ敗北で  
ガシャバートへ移行

### ②強化バート(5~8セット)



シナリオが決定!



カード強化ゾーン

カードを  
強化

### ③バトルバート



勝利でATまたはX-BONUSが確定!?

決戦  
バトル

## 最強のカードを育てて敵撃破を目指せ!



# ①ガシャパート

## ガシャレベルを上げて高レベルカードをGET!



■8G間、全小役でレベルを上げる抽選

LV.1 LV.2 LV.3 LV.4 LV.5

ガシャレベルが高いほど、高レベルカードが選択!

■ラスト2Gでカード決定



■カード決定時にシナリオ示唆



- カードのレベルはN<R<SR<UR
- リーダーカードは必ずR以上が選択
- 強化パートでGRに昇格すればCZ直撃!?

グラフに注目!  
CZ突破後に...!?



## ②強化パート

# 小役のタイミングがカード強化の鍵を握る!



**特殊保留で**  
小役を引けば大チャンス  
保留の種類は全8パターン



LEVEL UP

LEVEL UP

〈攻撃力〉

〈HP〉

上部カードは  
**リーダーMS**



入賞で  
メーターアップ!?

下部カードは  
**サポートMS**



入賞で  
メーターアップ!?



クロスオーバーパーステージ

**キャンペーン**の種類がカード強化の鍵を握る!



SR V.B.T.

数値が一定量に  
達したらレベルアップ!?

CAMPAIGN LOG





### ③バトルパート

# 小役の引きが勝敗を決めるバトル開幕!

小役を引くと自軍のチャンス!?  
ハズレで敵の攻撃!?

平均20G

《攻撃力》

リーダーMSの  
数値に対応  
攻撃力の数値だけ  
相手のHPを削る

《敵のHP》

3600

300  
200

《HP》

サポートMSの  
数値に対応  
敵の攻撃は  
100ダメージずつ

攻撃保留はチャンス

攻撃

G

G

攻撃

MSスキルに応じて様々な展開が…!?

スキル保留

味方攻撃時に追加攻撃

030

めぐりあいシステム  
発動で  
有利なバトルに!?



# ゲームフロー

## CZ突破後はレバーに力を込める!

**①ガシャバート**  
10G  
  
サポート&リーダー  
2種類のカードを選択

カード  
ビルディング

**②強化バート**  
1G  
  
↓15Gで1セット↑  
14G  
  
1周期=5~8セット  
カードを育成して  
CZに挑もう!

周期消化

**③バトルバート**  
  
  
平均 約20G 期待度 約40%  
敵のHPを  
0にすれば勝利!?

敗北  
約53%  
設定1の場合

クロスオーバーラッシュ(AT)  
継続率 約80%  
  
強化バート  
バトルバート  
1stナビに熱さを集約したゲーム性!

勝利  
約47%  
設定1の場合

AT昇格  
抽選!  
**X-BONUS**  
  
獲得枚数  
約30枚  
レア小役でAT昇格を目指せ!



次世代の面白さを提供する

ニュータイプ

# バトル革新



継続率

約80%

バトル  
パート

強化  
パート

デッキを強化して  
バトルに備える!

キュベレイ  
バトル勝利で  
さらなるバトルへ!



押し順ベルの

1

stナビが勝利の鍵!



強化も!



攻撃も!



約1/1.8で  
アツい瞬間が来る!



# 強化パート①

純増  
約1.2枚  
/G

継続G数  
10G

## 攻撃力を上げて バトルパートに備える!

### ■強化パート開始時



各リールの初期レベルを決定!

### ■強化パート中



この場合、左リールがアップ!



全リール2段階アップも!?



カードが揃えばリールレベルアップ!?

各リールのレベルは画面下部に表示!



# 強化パート②

# 全リールレベルMAXでフルバースト!?



己の力でレベル  
MAXを目指せ!!



ガンダム 【左リール】	Zガンダム 【中リール】	Vガンダム 【右リール】
MSLv 1 ガンダム	MSLv 1 ネモ	MSLv 1 ジェガン
MSLv 2 ガンキャノン	MSLv 2 リックディアス	MSLv 2 リ・ガスィ
MSLv 3 ガンキャノン	MSLv 3 リックディアス	MSLv 3 リ・ガスィ
MSLv 4 ガンダム	MSLv 4 Zガンダム	MSLv 4 Vガンダム
MSLv 5 ガンダム	MSLv 5 Zガンダム	MSLv 5 Vガンダム
MSLv 6 ガンダム	MSLv 6 Zガンダム	MSLv 6 Vガンダム
MSLv Max ガンダム	MSLv Max Zガンダム	MSLv Max Vガンダム

フルバーストで継続確定!?! & 以降のバトルに期待!



# バトルパート

## 強化した押し順でバトル!

### ■敵MS残り体力



この場合は  
左リールが  
チャンス

左リール 中リール 右リール



TOTAL

### ■攻撃



ベルの押し順で攻撃力が変化!? 左リールなら1000ダメージ!?

### ■基本ルール

純増  
約4.3枚  
/G

継続G数  
20G  
+α

- 規定G数以内に敵MS撃破で継続!?
- リプレイ、ハズレ以外で攻撃!?
- レア役はダメージ+クリティカル高確へ!?
- 20G消化後のハズレで終了のピンチ!?



体力を0にすれば勝利!?  
次の強化パートへ!

気合いを込めて  
レバーを叩け!



# クリティカル攻撃

## 戦局を一気に変える強攻撃!

ショートフリーズ発生時は



キュベレイ参戦で  
大チャンス

押し順での攻撃力

×

止まったカードの倍率で



一気に大ダメージ!?

クリティカルが高確率で発動!?  
G数の減算がSTOP!?



レア小役は発生のチャンス!?



# 戦果報酬

## いい勝ち方をすれば 次のバトルが有利に!

## 戦果ランクに応じて 次戦の初期カードを決定!

バトル勝利後



戦果ランク表示画面へ



### 戦果ランクに影響する要素

撃破までのG数 7揃い(一撃撃破)

クリティカルの種類 倒した敵機の種類

クリティカル回数 キュベレイG数





モビルアーマー

# MAバトル

## 6セット完走でさらなるバトルへ発展!?



## 6set目は MA襲来!?

モビルアーマー

Part 20

### MA BATTLE

勝率 約**56%**の激戦!



バトル勝利で

### Special Ending

引き戻し率 **100%!**

ループ 覚醒周期に突入!?

© X-BONUS 会社

Twitter Facebook YouTube





覚醒AT

フリーズ発生で  
AT性能が覚醒!?

AT準備中



レア役で突入抽選!

特報

U.C.0087

AT突入時フリーズ発生で…!?

12セット<sup>セット</sup>抽選!?

ゲーム性  
& 性能



×6

宇宙世紀  
モード 突入!?





# スペック

設定	CZ確率	初当たり確率	出玉率
①	1/116.3	1/296.4	97.3%
②	1/117.4	1/285.8	98.8%
③	1/117.5	1/285.0	100.7%
④	1/117.8	1/286.6	103.5%
⑤	1/118.6	1/271.2	107.2%
⑥	1/119.6	1/222.7	108.6%

### リール配列

## AT (X-OVERRUSH)



## X-BONUS



## 小役構成

※見た目上の配当の一部



…SPリプレイ①



…SPリプレイ②

※狙えカットイン発生時限定

…1枚or12枚

…1枚or3枚

…12枚

…リプレイ

- 純増枚数  
約1.2  
~4.3枚/G
- 周期  
抽選
- ベース  
約50G
- バトル  
AT
- ストレート  
貫通  
タイプ
- 天井  
搭載

有効  
ライン