

機種説明資料



twitter、Facebook、ウェブログ等への無断転載、コピーまたは配布禁止

BEIICO

©SYSCOM

業界初の新システム!
鬼浜史上最強の

鬼愛 きあい SPEC

突然訪れる衝撃
カチコミシステム

目で勝ち取る達成感
ステゴロシステム



愛をテーマにした新しい鬼浜!

純愛、師弟愛、受け継がれる愛...鬼浜の「愛」全てを詰め込み
シリーズ開発チームが制作した最高傑作!

愛を狙え!

愛一文字

愛の旋律
フリーズ

愛への挑戦

ふうあ!

超鬼カード

愛の師弟
ミツシヨン

赤テープ
モード

メンチぎり
ロック

鬼愛(きあい)
SPEC

愛チャレンジ

マジ愛

鬼愛SPEC カチコミシステム

全ての状態、どんな演出でもカチコミ発生で大チャンス!
カチコミ発生時は全ての期待度が急上昇する業界初の新システム!!

通常時!

通常時に突然カチコミ予告発生で!?

ART中も!

ART中に突然コウヘイが割り込んできたら!?

鬼カード中も!

鬼カード中に停止ボタンが効かない!?

全ての状態で!

カチコミ予告は常にボーナスに期待できる!?

神出鬼没な「カチコミ」が新しいゲーム性を生み出す!

鬼愛SPEC ステゴロシステム

愛のチカラと己の拳で勝ち取る、完全自力のゲーム性！

愛チャレンジ

鬼愛シリーズ初！
愛がテーマのチャンスゾーン！

男だったら
己の拳で勝負しろ！

鬼カード

終了カードを取るまで乗せ続ける！
無制限の拳の打ち合い勝負！

ゲームフロー



抽選システム

ゲーム数抽選に代わる
新しい抽選システム「赤テープモード」搭載！

赤テープモード

レア役待ちの退屈なゲーム性を解消！
鬼浜の世界観に合った新感覚前兆！

毎ゲーム高確率で
愛チャレ(CZ)を抽選！

赤テープモード中はカチコミシステムが発動！

愛チャレ当選確率
毎G約 **1/10**

喧嘩上等！



喧嘩演出
発生率UP!

カチコミ上等！



カチコミ演出
発生率UP!

チャレンジ上等！



愛チャレ当選率
大幅UP!

赤テープモードはループ性あり！？愛チャレ後は即ヤメ厳禁！？

愛メーター抽選

CZ期待度 約50%

失敗 連続失敗の繰り返しで、教頭の怒りが頂点!?
愛の教育的指導が始まる!



愛ポイントMAXで
愛の指導室に移行!

→ 抜け出し成功で
愛チャレンジへ!

小役抽選



ハズレ
高確移期待度



愛チャレ当選期待度

06

前兆演出

鬼浜定番のわかりやすい前兆演出は今作も健在!

通常ステージ



冥海町ステージは高確or前兆の期待大!?

前兆演出 カッ飛びZONE



対決、連続演出成功で
ブンブンルーレットへ

連続演出

鬼浜の世界観にあったコミカルな連続演出を多数追加!



★★★★☆



★★★★☆



★★★★☆



★★★★☆



★★★★☆

定番連続

もちろん定番の演出も!
河川敷は激アツ!?



★★★★☆



★★★★☆



★★★★☆

ブンブンルーレットで当選した愛チャレを告知!



タイトル色違い、ルーレット連続時は
上位チャレンジに期待が持てる!?

07

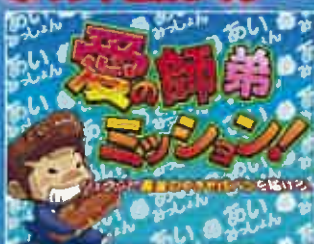
愛チャレンジ(CZ)

ゲーム性と期待度が異なる
4種類のチャンスゾーン!

愛の師弟ミッション

ポイント減算タイプ

期待度
約20%



全小役で減算抽選
初期ポイントが0になればART確定

愛一文字

インパクト告知タイプ

期待度
約35%



レア小役、愛図柄でART抽選
成功後は3G間の超鬼カードへの昇格抽選

愛への挑戦

愛玉消化タイプ

期待度
約50%



全小役で愛玉獲得抽選
獲得した愛玉の数だけART抽選
成功時は残りの愛玉で超鬼カードを抽選

マジ愛ミッション

最終告知タイプ

期待度
約70%



全小役でART抽選
告白成功でART確定
成功後、SP愛フラッシュ発生で超鬼カード確定

03

ボーナス

様々な場所で突如訪れる
ART突入期待度40%のボーナス!

天下無敵ボーナス

ツッパリボーナス

●ボーナス性能 (共通)

純増174枚
ART当選期待度約40%
愛チャレンジ中のボーナスは
ART確定+ストック約40%



メンチぎりロックからの7揃い!



カチコミ予告からの突然のボーナス



フリーズ発生の場合
はツッコミボーナスへ!

仁義なき争い

ボーナス中に顔が完成すると仁義なき争いへ発展!
対戦相手に勝利するとART確定!



レバーで雷予告発生



リュウジの顔完成



仁義なき争いへ移行
キョウスケ以外に勝利すると超鬼カード確定!?



対決勝利でART確定!

09

ART 鬼カードチャレンジ 「ステコロシステム」でカードをもぎ取れ!

ART開始時と上乗せ時、獲得枚数を自力上乗せ!(初当たり時は連撃or超鬼カード)

連撃・鬼カード



・保障Gあり (2G)
・レア役でストック抽選
・終了カード獲得まで継続

平均160枚!

超・鬼カード



・保障Gあり (4G)
・レア役でストック抽選
・終了カード獲得まで継続

平均450枚!

鬼カードチャレンジは、完全ガチ抽選!



上乗せ時は、一撃、連撃
そして超鬼カードで自力乗せ!



平均60枚!
一撃鬼カードには
必ず3ヶタカードが配置!?

カードが表示された次のレバーで
押し順1に対応した箇所のカードの枚数を獲得!

ART 鬼カードチャレンジ カードに対応した上乗せ枚数を獲得!

カードは40種類以上! 超鬼カード中はキラカード出現率アップ!

銅

10~30枚!

銀

40~90枚!

金

100枚以上!

キラ

300枚以上!

対応矛盾の上乗せ枚数が表示された場合はカチコミ発生の予兆!?

そして前作、鬼メダルのゲーム性がさらに進化!

終了カード獲得後も
継続に書き換わる場合アリ!

数字以外が表示されたらアツい!

50枚以上!! 300枚以上!!

300枚以上!!

第1停止で
フリーズが発生したら!?

Hi Hoob! Hoob!

鬼カード準備中
(ART初当たり時)



特定のG数経過後
「超鬼カード」へ昇格!?

ART 狂乱魔舞 差枚数管理タイプ、純増2.0枚のART

真珠モード

愛図柄停止で高確移行抽選!



愛図柄 停止別期待度



3つ揃い時はリウウジモード+上乗せ確定!

リウウジモード移行時は「超高確」確定!



※通常ステーション滞在時でも内部的に「高確」「超高確」状態の場合あり

上乗せ加道

レア役、愛図柄で上乗せ抽選!



成立役別上乗せ期待度



クラッシュ高確

期待度30%

ART中に突然コウヘイが割り込む演出が発生すると!?



強パターン発生でクラッシュ高確、確定

レバーでフリーズ発生でコウヘイクラッシュ確定!

Don't Rush! 枚数上乗せ特化ゾーン!

- 転落抽選型の枚数上乗せ特化ゾーン!
- 全フラグで上乗せ抽選!
- 前作より突入率大幅アップ!



上乗せのおかわりや復活も新たに追加!

鬼神乱舞

ストック上乘せ特化ゾーン!

- 1セット10Gの鬼カードストック特化ゾーン
- 押し順メットの約1/2でストック
- レア小役は激アツ!



スペック



リール配列



筐体イメージ



配当表

ツッパリボーナス
天下無敵ボーナス
ブッコミボーナス

いずれも 純増174枚

3BET 9枚
2BET 14枚

1枚

リプレイ
前中役を揃く

リプレイ

■ 役別出玉枚数の目安

設定	ART+カチコミボーナス	変チャレンジ (CZ)	出玉率
設定1	1/299.1	1/149.5	97.94%
設定2	1/288.6	1/140.9	99.26%
設定3	1/272.1	1/130.1	101.55%
設定4	1/261.2	1/119.8	104.80%
設定5	1/236.0	1/109.5	108.33%
設定6	1/220.7	1/89.7	112.12%

いずれも揃ひ合わせボーナス

確率等	ART+カチコミボーナス	変チャレンジ (CZ)	出玉率
設定1	1/299.1	1/149.5	97.94%
設定2	1/288.6	1/140.9	99.26%
設定3	1/272.1	1/130.1	101.55%
設定4	1/261.2	1/119.8	104.80%
設定5	1/236.0	1/109.5	108.33%
設定6	1/220.7	1/89.7	112.12%