

# 遊技機選定必勝の法則

～多くは期待できない機種の種類と対策～

---

<http://www.nob-web.net/>

パチンコ機は昨年3月以降の設置・設置予定のハイ・ハイミドルの69型式  
パチスロ機は昨年1月以降の設置・設置予定のAT機56型式+北斗、VVV、カバネリ  
これらをメーカー発の資料・業者説明会展開数値のみの段階で弊社シートに落とし込んだ資料となります。

## <パチンコ機 事前チェックポイント>

■TYS : 平均TY (持ち玉) + 時短orST回数で遊技できるスタート回数

基準値 : 349回以下 (期待値低⇒運用時要調整)

■Icost/MY : 下限B値での出率100%時における初期投資と平均MYとの期待値

基準値 : 1.5以下 (期待値低⇒運用時要調整) / 1.8以上 (運用負担⇒要調整)

■S/T¥ : 下限B値での出率100%時における入賞Sに対する玉単価の負担度

基準値 : 25.0以下 (負担高⇒運用時要調整)

■1000S/T¥ : 下限B値での出率100%時における¥1000Sに対する玉単価の負担度

基準値 : 8.01以上 (負担高⇒運用時要調整)

■MY/TK : 平均MYに対しTK (平均継続回数) から見た1特賞あたりの獲得玉数

基準値 : 2000発以下 (期待値低⇒運用時要調整)

## ▲ 4か所以上チェックの入った機種

e 義風堂々!!～兼続と慶次～3 DM5-S  
e RAVE 覚醒ループ JMC  
P ゴジラ対エヴァンゲリオンG細胞覚醒L  
P ゲゲゲの鬼太郎 獅子奮迅 RRZ  
P フィーバーダンベル何キロ持てる?V  
P アナザーゴッドハーデス 3 MC  
P シティーハンター4 H1YZ7  
P フィーバー革命機ヴァルヴレイヴ 3R  
P ルパン三世 真速 H1YZ1  
P 弾球黙示録カイジ沼5 V1U  
P プロゴルファー猿 M4  
P 聖戦士ダンバイン2 ZEROLIMIT HSFJA  
P 化物語2 GFPA

e 新必殺仕置人 激闘 K6  
P ジューシーハニーハーレム MF  
P ゴブリンスレイヤー JGZ  
P コードギアス 反逆のルルーシュ 3V  
P 地獄少女3000ver.FHZ  
P 甲鉄城のカバネリ SFPA  
P GO!GO!郷 M3-X  
P 咲-Saki- 全国編 HTG  
P ビッグドリームSFJJ  
P 真バジリスクLF  
P エウレカセブンハイエボ2 SFPA  
P 真北斗無双4 GFPH  
PF.マクロスフロンティア5 W

## ○全ての項目をクリアした機種

e Re:ゼロから始める異世界生活 season2 M13  
eF.マクロスフロンティア5 V  
P とある魔術の禁書目録2 JMZ  
P 天才バカボン7 FM-JV  
P 真・一騎当千～桃園の誓い～ FM-JT

## ○チェックが1か所の機種

e ゲゲゲの鬼太郎 獅子奮迅 SP FHZ  
e 花の慶次～裂 一刀両断 DL2-MX  
P ストリートファイターV K.O.RUSH FMW  
P 覇穹封神演技 DL3-MX  
P タイガー&バニーSFQA  
P 北斗の拳 暴凶星 SFPA

遊技機選定必勝の法則

パチンコ機に関してはメーカー発表値を前提に上記チェックシートの作成で3か所までチェック数を広げれば、より「ハイ・ハイミドルで導入の必要のない機種」は洗いだせます。

## <パチスロ機 事前チェックポイント>

■M◇：2599以下（ツラヌキチェック）

■MY：2699以下（ツラヌキチェック）

■M◇—MY↑：最大吸い込みと平均MYの期待値（回収期待値）

基準値：90%以下（期待値低⇒運用時要調整）

■TYG：平均TY（持ち玉）での遊技ゲーム数

基準値：260G以下（期待値低⇒運用時要調整）

■TYG／AT%：平均TYでの遊技ゲーム数とAT確率との比

基準値：80%以下（期待値低⇒運用時要調整）

■TY期待値：初期投資と平均TY獲得金額の期待値（回収期待値）

基準値：80%以下（期待値低⇒運用時要調整）

■天井／TY：天井到達金額と平均TY獲得金額の期待値（回収期待値）

基準値：30%以下（期待値低⇒運用時要調整）

# 遊技機選定必勝の法則

## ▲4か所以上チェックの入った機種

- S モモキュンソード DX
- S 盾の勇者の成り上がり KS
- S メイドインアビス EN
- L 麻雀格闘倶楽部 覚醒 KM
- L 吉宗ライジング SA2

## ▲3か所以上チェックの入った機種

- S 戦国無双3 ZYTCD
- S 織田信奈の野望 全国版 TA
- S 傷物語 FS
- L 転生したらスライムだった件
- L /前後編 f/ UU

## ○全ての項目をクリアした機種

- |                        |                    |
|------------------------|--------------------|
| L 革命機ヴァルヴレイヴ D         | L 花の慶次～佐渡攻めの章～ ER  |
| S 緋弾のアリア II JZ         | L モンキーターン V CE     |
| S 機動戦士ガンダムユニコーン sF     | L リングにかけろ 1 FS     |
| S アナザーゴッドハーデス SL       | L パチスロ仮面ライダー UJA   |
| L ゴブリンスレイヤー RD         | L バイオハザード ヴィレッジ XA |
| L 主役は銭形 4 L1           | L ゴジラ対エヴァンゲリオン JA  |
| L ニャンコ大戦争 MK           | L ガールズ&パンツァー最終章 H1 |
| L ベルセルク無双 EV           | L 忍魂 参～奥義皆伝ノ章～ A3  |
| L からくりサーカス G           | L 押忍！番長 4 A3       |
| L バイオハザード ヴェンデッタ FK    | L ウルトラマンティガ KA     |
| L 戦国BASARA ギガ ZE       | L 炎炎ノ消防隊 JG        |
| L キン肉マン 4 SLDC         | L とある科学の禁書目録       |
| L 戦国乙女 4 S3～戦乱に閃く炯眼の軍師 | L 大工の源さん 超夢源 PH    |

パチスロ機に関しては、全項目をクリア、又は、1項目のみのチェックに止まった機械は導入検討対象とし、3か所以上チェックの入る機械は“何も無ければ”導入回避を推奨。  
特にパチスロ機の場合、メーカー都合で数値の事前公表を控えたり、誇張するケースも散見されますので注意が必要です。

このチェック項目に各メーカーの販売能力、当該機種の販売予定数、販売時期の環境を踏まえるとより機種選定の精度は上がります。

良台の判断はなかなか難しいですが、ダメ機種の判断基準には成り得るシートと自負していたりします(笑)