

遊技機選定必勝の法則

準完全版

～多くは期待できない機種の種類と対策～

<http://www.nob-web.net/>

<導入実績レポート>

×
× 2022年11月期～2024年3月期（17か月間）に稼働開始した
× 「導入検討したであろう機種（主力確率分母機）」の導入実績
× ～台数は弊社調べ～（以下、数値の“約、およそ”は省略）

× パチンコ機

× 期間内 ： 180型式

× 期間内総導入台数：1,263,480台

× このうち、抽出期間内の再販台数、リユース対象機種、30π機、
× 1,000台に満たない販売予定台数の機種を除いた導入実績

× パチンコ機

× 各月間導入検討対象型式数：7型式

× 各月間導入台数中央値：58,200台

× 1型式あたり月間導入実績中央値：8,300台

× パチスロ機

× 期間内 ： 91型式

× 期間内総導入台数：850,000台

× 各月間導入検討対象型式数：5型式

× 各月間導入台数中央値：46,200台

× 1型式あたり月間導入実績中央値：8,100台

× ※パチンコ・パチスロ共に1型式あたり‘8,000台’程度が需給バランスのライン

× ※ガンダムSEED、EVA15増産、EVA16納品以降P機は7,500台がベース

メーカー実績（パチンコ機）

× × × × × × ×	－ダイイチ－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：10,000台 導入店舗数中央値（基準値）：2,380軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.2台 販売実績台数中央値（基準値）：7,600台	× × × × × × ×	－三共－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：13,000台 導入店舗数中央値（基準値）：3,600軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.3台 販売実績台数中央値（基準値）：11,900台
× × × × × × ×	－フィールズ－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：13,000台 導入店舗数中央値（基準値）：3,490軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.5台 販売実績台数中央値（基準値）：11,100台	× × × × × × ×	－SANSEI R&D－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：11,000台 導入店舗数中央値（基準値）：2,940軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.9台 販売実績台数中央値（基準値）：8,500台
× × × × × × ×	－藤商事－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：11,000台 導入店舗数中央値（基準値）：2,670軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.2台 販売実績台数中央値（基準値）：8,500台	× × × × × × ×	－三洋－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：15,000台 導入店舗数中央値（基準値）：2,150軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：4.9台 販売実績台数中央値（基準値）：10,500台 －ユニバーサル－
× × × × × × ×	－平和－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：8,500台 導入店舗数中央値（基準値）：2,130軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.4台 販売実績台数中央値（基準値）：5,100台	× × × × × × ×	メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：8,000台 導入店舗数中央値（基準値）：3,440軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.5台 販売実績台数中央値（基準値）：8,600台
× × × × × × ×	－京楽－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：16,500台 導入店舗数中央値（基準値）：3,200軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：4.0台 販売実績台数中央値（基準値）：12,800台	× × × × × × ×	－大都－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：15,000台 導入店舗数中央値（基準値）：3,350軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：4.8台 販売実績台数中央値（基準値）：16,000台
× × × × × × ×	－ニューギン－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：10,000台 導入店舗数中央値（基準値）：1,590軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.3台 販売実績台数中央値（基準値）：3,600台	× × × × × × ×	－サミー－ メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：10,000台 導入店舗数中央値（基準値）：3,630軒 1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.3台 販売実績台数中央値（基準値）：12,000台

※販売予定に対し販売実績（中央値）が達成しているのはサミー、ユニバーサル、大都の3社。
サミー、ユニバーサルはパチスロ機への思惑が牽引しているのは明白。
基準値の高いフィールズ、三共も同様。
大都はパチンコ、パチスロ双方への思惑が絶妙に絡み合う…

メーカー実績（パチスロ機）

－フィールズー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：10,000台
導入店舗数中央値（S犬夜叉CAN以降基準値）：4,000軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.2台
販売実績台数中央値（基準値）：12,800台

－藤商事ー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：6,500台
導入店舗数中央値（S FAIRY TAILXX FA以降基準値）：3,150軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.5台
販売実績台数中央値（基準値）：7,800台

－平和ー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：9,000台
導入店舗数中央値（S黄門ちゃま喝2L1以降基準値）：3,440軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.0台
販売実績台数中央値（基準値）：10,300台

－ニューギンー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：10,000台
導入店舗数中央値（Sハイヨレ!ニャルコサンY以降基準値）：1,800軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：1.8台
販売実績台数中央値（基準値）：3,200台

－サミーー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：7,000台
導入店舗数中央値（S甲鉄城のカバネリZR以降基準値）：4,060軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.7台
販売実績台数中央値（基準値）：11,000台

－三共ー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：11,000台
導入店舗数中央値（L革命機ヴァルヴレイヴD以降基準値）：3,810軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.6台
販売実績台数中央値（基準値）：13,700台

－ユニバーサルー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：10,000台
導入店舗数中央値（S新鬼武者2ZC以降基準値）：3,490軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.8台
販売実績台数中央値（基準値）：13,200台

－大都ー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：15,000台
導入店舗数中央値（S政宗 戦極A5以降基準値）：3,800軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：3.5台
販売実績台数中央値（基準値）：13,300台

－KONAMIー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：5,000台
導入店舗数中央値（SボンバーガールPM以降基準値）：1,400軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：1.9台
販売実績台数中央値（基準値）：2,600台

－山佐ー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：6,000台
導入店舗数中央値（S鉄拳5DC以降基準値）：2,700軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.6台
販売実績台数中央値（基準値）：7,000台

－ネットー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：5,000台
導入店舗数中央値（SまほいくNB以降基準値）：1,030軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.5台
販売実績台数中央値（基準値）：2,600台

－北電子ー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：16,000台
導入店舗数中央値（Sダンまち外伝XR以降基準値）：4,400軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：6.0台
販売実績台数中央値（基準値）：26,400台

－三洋ー

メーカー発販売予定台数中央値（基準値）：7,000台
導入店舗数中央値（S笑うせえるすまん4KH以降基準値）：2,620軒
1軒あたり導入台数中央値（基準値）：2.0台
販売実績台数中央値（基準値）：5,200台

※ニューギン、三洋、KONAMI、ネット以外は販売予定達成。ここでもパチスロ機の景況感が伺える。各メーカーの傾向と対策の一助に。

パチンコ・パチスロ両方を販売するメーカーの 期間導入台数に対するシェア率

2022年11月期～2024年3月期（17か月間）

×	－フィールズー					
×	パチンコ機	：	21.1%	パチスロ機	：	10.8%
×	－三共ー					
×	パチンコ機	：	15.9%	パチスロ機	：	5.9%
×	－サミーー					
×	パチンコ機	：	13.2%	パチスロ機	：	20.2%
×	－三洋ー					
×	パチンコ機	：	11.7%	パチスロ機	：	1.0%
×	－ニューギンー					
×	パチンコ機	：	7.5%	パチスロ機	：	1.1%
×	－平和ー					
×	パチンコ機	：	4.5%	パチスロ機	：	8.2%
×	－京楽ー					
×	パチンコ機	：	4.5%	パチスロ機	：	1.0%
×	－ユニバーサルー					
×	パチンコ機	：	3.5%	パチスロ機	：	20.7%
×	－大都ー					
×	パチンコ機	：	1.3%	パチスロ機	：	7.2%
×	－KONAMIー					
×	パチンコ機	：	0.1%	パチスロ機	：	2.4%
×						

機種選定最強の法則 — 完全版 —

× ファーストコンタクト！
×

× ◆SKVランク毎の各メーカー販売実績台数とランク毎の導入店舗数実績から当該機種
の適正販売台数を算出し当該機種の市場供給率の過多を推定

× ※需給バランスを推定する事で中古需要を同時に推定が可能

×

× ~SKV (search-keywords volume⇒当該機種の認知度を数値化した指標) から

× 当該機種 (著作権・オリジナルに関わらず) の持つユーザー認知度を判定 (SS~Eランク) ~

× <門外不出の弊社オリジナル指標>

×

× ◇メーカー発販売予定台数中央値 (基準値) はメーカー側の販売戦略の位置づけ

× ◇導入店舗数中央値 (基準値)、1軒あたり導入台数中央値 (基準値) は、

× 需要店舗数と共に、各メーカーの販売能力の基準

×

×

×

×

× セカンドコンタクト！ いざショールームへ！
×
×
×

パチンコ機は昨年3月以降の設置・設置予定のハイ・ハイミドルの69型式
パチスロ機は昨年1月以降の設置・設置予定のAT機56型式+北斗、VVV、カバネリ
これらをメーカー発の資料・業者説明会展開数値のみの段階で弊社シートに落とし込んだ資料となります。

<パチンコ機 事前チェックポイント>

■TYS : 平均TY (持ち玉) + 時短orST回数で遊技できるスタート回数

基準値 : 349回以下 (期待値低⇒運用時要調整)

■Icost/MY : 下限B値での出率100%時における初期投資と平均MYとの期待値

基準値 : 1.5以下 (期待値低⇒運用時要調整) / 1.8以上 (運用負担⇒要調整)

■S/T¥ : 下限B値での出率100%時における入賞Sに対する玉単価の負担度

基準値 : 25.0以下 (負担高⇒運用時要調整)

■1000S/T¥ : 下限B値での出率100%時における¥1000Sに対する玉単価の負担度

基準値 : 8.01以上 (負担高⇒運用時要調整)

■MY/TK : 平均MYに対しTK (平均継続回数) から見た1特賞あたりの獲得玉数

基準値 : 2000発以下 (期待値低⇒運用時要調整)

▲4か所以上チェックの入った機種

e 義風堂々!!～兼続と慶次～3 DM5-S
e RAVE 覚醒ループ JMC
P ゴジラ対エヴァンゲリオンG細胞覚醒L
P ゲゲゲの鬼太郎 獅子奮迅 RRZ
P フィーバーダンベル何キロ持てる?V
P アナザーゴッドハーデス 3 MC
P シティーハンター4 H1YZ7
P フィーバー革命機ヴァルヴレイヴ 3R
P ルパン三世 真速 H1YZ1
P 弾球黙示録カイジ沼5 V1U
P プロゴルファー猿 M4
P 聖戦士ダンバイン2 ZEROLIMIT HSFJA
P 化物語2 GFPA

e 新必殺仕置人 激闘 K6
P ジューシーハニーハーレム MF
P ゴブリンスレイヤー JGZ
P コードギアス 反逆のルルーシュ 3V
P 地獄少女3000ver.FHZ
P 甲鉄城のカバネリ SFPA
P GO!GO!郷 M3-X
P 咲-Saki- 全国編 HTG
P ビッグドリームSFJJ
P 真バジリスクLF
P エウレカセブンハイエボ2 SFPA
P 真北斗無双4 GFPH
PF.マクロスフロンティア5 W

○全ての項目をクリアした機種

e Re:ゼロから始める異世界生活 season2 M13
eF.マクロスフロンティア5 V
P とある魔術の禁書目録2 JMZ
P 天才バカボン7 FM-JV
P 真・一騎当千～桃園の誓い～ FM-JT

○チェックが1か所の機種

e ゲゲゲの鬼太郎 獅子奮迅 SP FHZ
e 花の慶次～裂 一刀両断 DL2-MX
P ストリートファイターV K.O.RUSH FMW
P 覇穹封神演技 DL3-MX
P タイガー&バニーSFQA
P 北斗の拳 暴凶星 SFPA

遊
技
機
選
定
必
勝
の
法
則

パチンコ機に関してはメーカー発表値を前提に上記チェックシートの作成で3か所まで
チェック数を広げれば、より「ハイ・ハイミドルで導入の必要のない機種」は洗い込めます。

<パチスロ機 事前チェックポイント>

■M◇：2599以下（ツラヌキチェック）

■MY：2699以下（ツラヌキチェック）

■M◇—MY↑：最大吸い込みと平均MYの期待値（回収期待値）

基準値：90%以下（期待値低⇒運用時要調整）

■TYG：平均TY（持ち玉）での遊技ゲーム数

基準値：260G以下（期待値低⇒運用時要調整）

■TYG／AT%：平均TYでの遊技ゲーム数とAT確率との比

基準値：80%以下（期待値低⇒運用時要調整）

■TY期待値：初期投資と平均TY獲得金額の期待値（回収期待値）

基準値：80%以下（期待値低⇒運用時要調整）

■天井／TY：天井到達金額と平均TY獲得金額の期待値（回収期待値）

基準値：30%以下（期待値低⇒運用時要調整）

遊技機選定必勝の法則

▲4か所以上チェックの入った機種

- S モモキュンソード DX
- S 盾の勇者の成り上がり KS
- S メイドインアビス EN
- L 麻雀格闘倶楽部 覚醒 KM
- L 吉宗ライジング SA2

▲3か所以上チェックの入った機種

- S 戦国無双3 ZYTCD
- S 織田信奈の野望 全国版 TA
- S 傷物語 FS
- L 転生したらスライムだった件
- L /前後編 f/ UU

○全ての項目をクリアした機種

- | | |
|------------------------|--------------------|
| L 革命機ヴァルヴレイヴ D | L 花の慶次～佐渡攻めの章～ ER |
| S 緋弾のアリア II JZ | L モンキーターン V CE |
| S 機動戦士ガンダムユニコーン sF | L リングにかけろ 1 FS |
| S アナザーゴッドハーデス SL | L パチスロ仮面ライダー UJA |
| L ゴブリンスレイヤー RD | L バイオハザード ヴィレッジ XA |
| L 主役は銭形 4 L1 | L ゴジラ対エヴァンゲリオン JA |
| L ニャンコ大戦争 MK | L ガールズ&パンツァー最終章 H1 |
| L ベルセルク無双 EV | L 忍魂 参～奥義皆伝ノ章～ A3 |
| L からくりサーカス G | L 押忍！番長 4 A3 |
| L バイオハザード ヴェンデッタ FK | L ウルトラマンティガ KA |
| L 戦国BASARA ギガ ZE | L 炎炎ノ消防隊 JG |
| L キン肉マン 4 SLDC | L とある科学の禁書目録 |
| L 戦国乙女 4 S3～戦乱に閃く炯眼の軍師 | L 大工の源さん 超夢源 PH |

パチスロ機に関しては、全項目をクリア、又は、1項目のみのチェックに止まった機械は導入検討対象とし、3か所以上チェックの入る機械は“何も無ければ”導入回避を推奨。
特にパチスロ機の場合、メーカー都合で数値の事前公表を控えたり、誇張するケースも散見されますので注意が必要です。

このチェック項目に各メーカーの販売能力、当該機種の販売予定数、販売時期の環境を踏まえるとより機種選定の精度は上がります。

良台の判断はなかなか難しいですが、ダメ機種の判断基準には成り得るシートと自負していたりします(笑)

追記

<打感編>

何が目の前で起こっているのか分かるor分からない

勝ち記憶獲得への道筋が分かるor分かり難い

※この2点程度しかショールームのプレゼン時間では確認できないのが通例

<表示編>

重要なファクターはいくつかあるのですが文章では長くなるので割愛

これらのファクターを駆使して私どもは機種評価をしております。

一助となれば幸いです。

皆様のご活躍を心より祈念しております！

(株)第二営業部 石川 忍