 本資料は遊技機の仕様説明等の、商行為を補助する目的で作成されています。  
本資料に記載された文言・表現等を転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがあります。

# FEVER 戦姫絶唱 シンフォギア SYMPHOGEAR

*Meteoroid-falling, burning, and disappearing...*



# 進化した1種2種

# 進化した1種2種



進化した  
V-COMBO

当れば必ず  
突破のチャンス



1種2種の  
弱点を排除



最終変動は  
期待度50%超

※特図2保留4個時

ONLY ONE  
新感覚

# 簡易スペック



タイプ

1種2種

大当り確率

1/199.8

高ベース中

図柄揃い確率

約1/7.4

RUSH突入率

約52%

※最終決戦時の引き戻し含む

ポイント

# 進化した1種2種 スペック

①高ループ (RUSH中)

時短中

特図2 残保留4個

図柄揃い確率(約64%) + 図柄揃い確率(約44%)

②全ての大当りに時短有り

## 演出

①V-COMBO + V-STOCK

②キャラ毎に選べる5種類のゲーム性 (RUSH中)

③RUSH中の最終変動が熱い!



# 全体フロー

通常時  
1/199



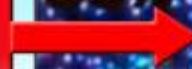
高ベース中図柄揃い確率 約1/7.4  
TOTAL突入率 約52%

※最終決戦時の引き戻し含む

1% (直行)



99%



時短抜け



最終決戦

特図2

時短1回+残保留4個

※最大4個

最終決戦  
開幕

時短抜け

約51%



高ループ



シンフォギア  
チカシス

特図2

時短7回+残保留4個

※最大4個



絶唱が熱い！



あらゆるタイミングで発動！

ロングリーチ途中  
SPリーチ発展直後  
SPリーチ途中



絶唱ゾーン&絶唱リーチも熱い！



# 最終決戦



① 初当りラウンドで出玉を獲得

② 最終決戦に突入

③ 右打ちで保留を貯める

## RUSH突入を賭けた緊迫のバトル



④ キャラで期待度変化  
(青<緑<赤<絶唱<全員)



⑤ 倒せばRUSH突入!?



# V-COMBO & V-STOCK

## キャラ毎のV-COMBO



**絶唱 出現で  
大当り上乘せ**

**出玉上乘せ**



\*V-STOCK告知率約60%



エクストライブ

絶唱を超える最強の歌

エクストライブ



STOCK 2個以上確定!?

最終変動が熱い！

# 最終変動が熱い！！



## 期待度50%超

※特図2保留4個時

### 最後まで期待感が持続できる！



# スペック詳細

## CRフィーバー戦姫絶唱シンフォギア

大当り確率	1/199.8
高ベース中 図柄揃い確率	約1/7.4
時短	1回 or 7回
シンフォギアチャンス 突入率	約52% <small>※最終決戦時の保留内最大引き寄せ含む</small>
シンフォギアチャンス 継続率	約64% (時短7回) 約44% (保留内最大)
賞球	4 & 1 & 3 & 3 & 14 <small>ヘソ 見当りコー その他 Vアタッカー アタッカー</small>
実質ラウンド (カウント)	15R or 12R or 8R or 4R (7C) <small>※V入賞時のラウンドはそれぞれ16R・13R・9R・5R</small>
出玉 (払い出し)	1470個 or 1176個 or 784個 or 392個

