



# 超新撃99

スマートぱちんこ  
新必殺仕置人

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

商品説明資料



当社製品には、当社の品質基準に適合したリサイクルパーツを一部使用しており、製品の省資源化に取り組んでおります。

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないでください。

# 極近

## ラッキートリリガー

LT突入率  
約

**1/742.5** <sup>※1</sup>

※1 初当り (約1/99) から、約13.4%で突入

# スペック概要

## 最高峰のLT突入率×神速ループの爽快感!!



初当り確率

約1/

**99.9**



LT突入率

約1/

**742.5** ※1



右打ち中

ALL

**800** ※2 個



LT時継続率

約

**91** ※3 %

※1 初当り (約1/99) から、約13.4%で突入

※2 出玉は払い出しとなり、小当り時はV入賞が条件。小当り時に限る。

※3 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し (約25.0%) を含む。

# ゲームフロー

## 初回大当り



50%  
奇数図柄大当り

RUSH



50%  
偶数図柄大当り



ST 7回 + 4回 継続率 約60% ※1



7図柄  
揃い

## 高坂超決戦

勝率  
約50%



バトル  
勝利

右打ち中の大当りは

# ALL 800個

## 超斬撃RUSH

STタイプから転落タイプに  
ゲーム性が変化!!

# 約91%

神速ループに!!

通常モード

大当り

通常へ

※1 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約28.1%)を含む。

※2 出玉は払い出しとなり、小当り時はV入賞が条件。小当り時に限る。

※3 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約25.0%)を含む。

# 演出 (真仕置CRASH)

confidential 取扱注意

※画像はイメージとなります。



残保留  
ST 7回 + 4回

前作に引き続き  
選べる4モード!



デフォルト Air-Blow告知 巳代松ランプ告知 メリハリ熱

継続率 約 60%<sup>※1</sup>

# ALL 800個

## 高坂超決戦 (バトルボーナス)



高坂登場で  
バトル演出へ!

先制チャンス



主水先制で  
勝利は間近!?

勝率は

# 約 50%



主水の一撃必殺を  
ボタンで決める!

## 高坂の胸にXを刻み 超斬撃 RUSHへ!

バトルを経由せずに  
突入することも!?



V入賞時にブチュンで...

# 蝶衣無用



エピソードボーナス発生!

## 超斬撃 RUSHへ直行!

※1 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約28.1%)を含む。

※2 出玉は払い出しとなり、小当り時はV入賞が条件。小当り時に限る。

# 演出 (超斬撃RUSH)

## 超斬撃RUSH

# 約91% × ALL 800個

### 瞬殺X斬り

### 予告ピックアップ

### 画面暗転で RUSH終了のピンチ!

当りは全て 瞬殺X斬りに凝縮!

即アタッカー開放!

いきなり!?



実写から!?



真剣ギミック発光から!?



## クセになる演出を 多数搭載!!

波紋煽りから!?



違和感!?



障子が閉まって!?



続くは極楽



ボタン押下で 逆転大当りを狙え!



残保留4個の引き戻し率

## 約25% 失敗でも!?

## 残保留引き戻しはLT復帰!!

※1 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約25.0%)を含む。

※2 出玉は払い出しとなり、小当り時はV入賞が条件。小当り時に限る。

# スペック詳細

賞球数

1 & 1 & 4 & 4 & 4 & 1 & 1 & 8

確率

通常

約1/99.9

真仕置CRASH

約1/12.6

超斬撃RUSH

約1/14.4

真仕置CRASH

突入率 50%

継続率 約60%<sup>※1</sup>

ST回数 7回 + 残保留4回

超斬撃RUSH

高坂超決戦勝利等で突入

継続率 約91%<sup>※2</sup>

終了確率 約1/99.9

出玉

[3R] 240個

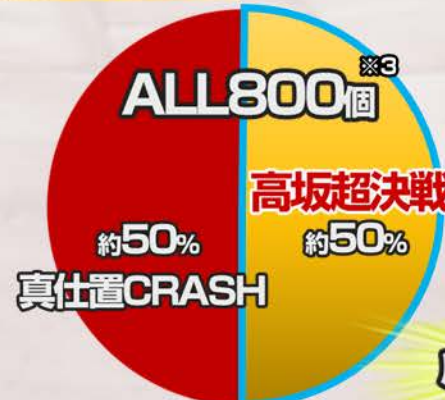
[10R] 800個<sup>※3</sup>

大当たり内訳

通常



真仕置CRASH



超斬撃RUSH



バトル勝率 約50%!!

※1 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約28.1%)を含む。

※2 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約25.0%)を含む。

※3 出玉は払い出しとなり、小当たり時はV入賞が条件。小当たり時に限る。

# スペック詳細

賞球数

1 & 1 & 4 & 4 & 4 & 1 & 1 & 8

確率

通常

約1/99.9

真仕置CRASH

約1/12.6

超斬撃RUSH

約1/14.4

真仕置CRASH

突入率 50%

継続率 約60%<sup>※1</sup>

ST回数 7回 + 残保留4回

超斬撃RUSH

高坂超決戦勝利等で突入

継続率 約91%<sup>※2</sup>

終了確率 約1/99.9

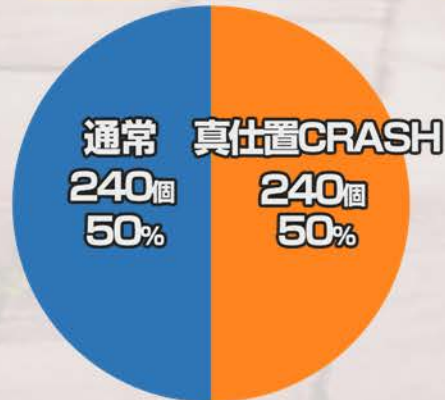
出玉

[3R] 240個

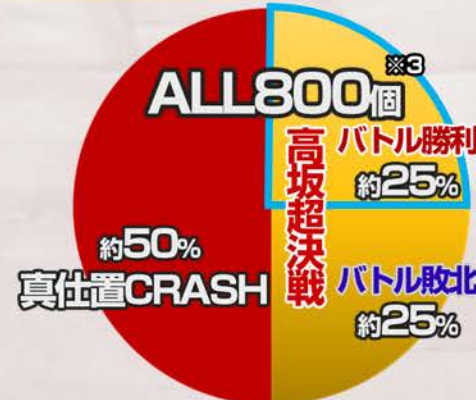
[10R] 800個<sup>※3</sup>

大当たり内訳

通常



真仕置CRASH



超斬撃RUSH



※1 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約28.1%)を含む。

※2 RUSH終了時の残保留4個における引き戻し(約25.0%)を含む。

※3 出玉は払い出しとなり、小当たり時はV入賞が条件。小当たり時に限る。



# 盤面構成



**左上入賞口**  
賞球4個

**左中入賞口**  
賞球4個

**左下入賞口**  
賞球4個

**特1始動口**  
賞球1個

**右ゲート**

**右上大入賞口**  
賞球8個

**特2普電始動口**  
賞球1個

**右下大入賞口**  
賞球1個

**右下入賞口**  
賞球1個