

Good luck. Good life.

SANKYO



FEVER 機動戦士  
**ガンダムユニコーン** 129 ver.  
-白き一角獣と黒き獅子- 再来

©創通・サンライズ

# 商品説明資料

型式:Pフィーバー機動戦士ガンダムユニコーン2 Y

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。

CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特徴等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# スペック概要

図柄揃い確率 **約1/129.8**

覚醒HYPER 突入率 **約51%**

覚醒HYPER 継続率 **約80%** ※1,2

超覚醒HYPER 継続率 **約93%** ※1,3

図柄揃い時  
 (通常時)



超覚醒HYPER時



右打ち **ALL 覚醒HYPER ×** **ラッキーリガー** **の出玉力**

※1 図柄揃いの表示に変わった場合、本機の性能で遊技出来ないとあります ※2 大当たりEV入賞時に限る ※3 出玉は払い出し ※4 特回2に限る ※5 時短60回継続率:約78%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約60% ※6 時短100回継続率:約92%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約93% ※7 時短最終回転おとし残保留時は除く ※8 残保留は通常画面での消化

# ゲームフロー

## 通常時

奇数図柄揃い



300個

偶数図柄揃い



300個

覚醒HYPER突入率

約**51%**

覚醒HYPER直行!?

## 覚醒BATTLE



成功で覚醒HYPER突入!?

## 覚醒HYPER

ST**60**回<sup>※1</sup>  
+残保留4個

継続率 約**80%**<sup>※1,2</sup>



1400個  
超覚醒HYPER



## 超覚醒HYPER

ST**100**回<sup>※1</sup>  
+残保留4個

継続率 約**93%**<sup>※1,3</sup>



※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊ばない可能性があります ※大当りはV入賞時に限る ※出玉は払い出し ※ ST=時短 ※残保留は通常画面での消化

※1 特回2に当たる ※2 時短60回継続率Rの78%、残保留4個継続率Rの9%、トータル継続率Rの80% ※3 時短100回継続率Rの92%、残保留4個継続率Rの9%、トータル継続率Rの93% ※4 1400個は700個×2回 ※5 時短最終回転および残保留時は除く

# リーチフロー

変動開始

### キャラSPリーチ

ジンネマン    ブライト  
 ダグザ    ミネバ

### 楽曲リーチ

RE:I AM    StarRingChild

### ユニコーンATTACK

### 特殊発展系リーチ

私のたった一つの望み    ストーリー系SPリーチ    全回転リーチ

宇宙への帰還    覚醒の獣

### 発展分岐

ユニコーンガンダム変身

ユニコーン系SPリーチへ

頂上対決リーチへ

**NEW!**

### 白と黒のユニコーン予告

### バンシイ出撃予告

### ユニコーン系SPリーチ

VS ロニ    VS マリーダ

VS アンジェロ    VS フル・フロントル

### 頂上対決リーチ

### バンシイ・ルンリーチ

# 白と黒のユニコーン予告

FEVER 機動戦士  
**ガンダムユニコーン**  
-白き一角獣と黒き獅子- 再来

画面暗転

↓

白き一角獣  
ユニコーンガンダム

↓

黒き獅子  
バンシィ・ノルン



リーチテンパイ爆り

テンパイ  
成功

ボタンを押して  
出撃するガンダムを決める!

↓

MOBILE SUIT SELECT

選り出されたガンダムで  
発展先が決定

ユニコーン選択

ユニコーン系SPリーチ

バンシィ選択

バンシィ・ノルンリーチ

ユニコーン&バンシィ

頂上対決リーチ

## 新演出に興奮せよ!

# 超覚醒FEVER

FEVER 機動戦士  
ガンダムUC  
-白き一角獣と黒き獅子- 再来

## ラウンド中にバンシイ登場で超覚醒FEVERに昇格



# 1400個獲得+超覚醒HYPERへ

# 超覚醒HYPER

FEVER 機動戦士  
ガンダムUC  
-白き角獣と黒き獅子- 再来

大当り出玉  
ALL 700 個

ST 100 回  
+残保留4個

# 超覚醒 HYPER

期待出玉  
約 12090 個<sup>※2</sup>

継続率  
約 93%<sup>※7</sup>

## 爽快感抜群の超高継続STを体感せよ!

※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊ばないことがあります ※大当りはV入賞時に限る ※出玉は払い出し ※ST=時短 ※残保留は通常画面での消化 ※特図2に限る ※1 時短100回継続率約92%、残保留4個継続率約9%、トータル継続率約93% ※2 LT突入までの出玉約2580個+LT期待出玉約9510個 合計約12090個 出玉は払い出し

# スペック詳細

## Pフィーバー機動戦士ガンダムユニオン2 Y

図柄揃い確率	約1/129.8 → 約1/40.6 <sup>※1,2</sup>
覚醒HYPER突入率	約51%
覚醒HYPER継続率	約80% ST60回+残保留4個 <sup>※1,3</sup>
超覚醒HYPER継続率	約93% ST100回+残保留4個 <sup>※1,4</sup>
特図1出玉	300個
特図2出玉	700個
賞球	1 or 5 or 10

ハソ/電チュー/右留動作口      左他入賞口      アタッカー上下



### 図柄揃い時

(通常時)



### 右打ち時

覚醒HYPER/ST最終回転/残保留

超覚醒HYPER



FEVER 機動戦士  
ガンダムユニオン 129 ver.  
-白き一角獣と黒き獅子- 再来



※ 液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊技出来ないことがあります ※ 最大当りはV入賞時に限る ※ 出玉は払い出し ※ ST=純抽 ※ 残保留は通常画面での消化

※1 特図2に落ちる ※2 大型の、小出りの含算 ※3 時短60回継続率:約78%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約80% ※4 時短100回継続率:約92%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約93% ※5 1400個は700個×2回 特図2に落ちる