

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

緑心  
VIVA! 情熱南米編  
REVIVAL

商品説明資料  
MARKETING MATERIALS

ス  
マ  
ス  
ロ  
SMART PACHISLOT

コンプリート機能搭載機 | 1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可



WALSBAGEN

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

# 南米激震 躍動新生

## 緑ドンVIVA! 情熱南米編がスマスロで復活

XTREME RUSHが新要素を追加してブラッシュアップ  
あの頃の熱狂が6号機でよみがえる!

## ボーナス超高確率「ロケットモード」

ボーナス高確率STへ生まれ変わったロケットモード  
BIGオンリーで出玉が加速する!

## 突き抜けるビッグウェーブ

新LOOPシステムで赤ボード+95%ループのX-RUSHが確定  
エンディング後の超高確率がロングATを誘発する!



# ゲームフロー

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## 通常時



リオの街

高確!?



遺跡

超高確!?



夜の遺跡

前兆!?



カラダクタエール遺跡

純増4.5枚

## ボーナス

ビッグボーナス



レギュラーボーナス



ビッグボーナスのAT期待度:約40%

## ビリーゲットチャレンジ(ビリゲ)



2択当て  
正解でAT!!

## XRチャレンジ(AT引き戻し)



AT終了時に  
必ず突入!!

純増2.5枚

## AT「アマゾンゲーム」



- 初期ゲーム数20G+XRでの上乗せ分
- レア役でXR&ボーナスを抽選

## ゲーム数上乗せ特化ゾーン

### XTREME RUSH(XR)



上乗せ1G連×MAX95%ループ!!

# 通常時 2つの初当たりルート

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## 1 ボーナス・AT抽選

主にレア役でボーナス抽選



(超)高確中は当選率アップ!!

### AT直撃抽選もあり!

レア役を引かずとも  
常にATのチャンス!?



### 懐かしの演出で当否をジャッジ!!



激熱!?

## 2 ビリゲ高確移行



成立で液晶下のカウンタが進行  
➡10回成立でビリゲ高確抽選



ビリゲ高確中は毎ゲーム  
チャレンジ発生のチャンス



ビリゲ発生時は  
2択当てで正解でAT当選!!

# ビッグボーナス

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## ビッグボーナス中は👍揃いでAT当選!!

基本事項

■25G継続 ■純増4.5枚 ■AT期待度:約40%

3種類の告知方法から  
選択可能

チャンス告知



ドン  
ビッグ



カットイン発生でチャンス!!

完全告知



ファビオ&  
マリア  
ビッグ



告知発生で👍揃い濃厚!?

後告知



葉月  
ビッグ



最終ゲームでAT当選を告知

## XBB=AT当選!!

基本事項

■25G継続 ■純増4.5枚



中段🍀揃いは  
XBB当選!!



消化中の🍀揃いで  
XRストック&  
ATレベルアップ!!

## XBBに期待できる演出



成功でビッグボーナスorXBB当選!!



# レギュラーボーナス・ビリーゲットチャレンジ

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## レギュラーボーナス中はビリゲ発生抽選!!

基本事項

■ベルナビ5回継続 ■純増4.5枚



レギュラーボーナス当選時のビリゲ高確状態を参照

通常

1/71.3

高確

1/10.1

超高確

1/6.1

AT中のレギュラーボーナス当選は必ず高確以上!!

入賞時コンチ音発生=特殊RB



AT当選+  
ATストック  
高確率

消化中は…

超ビリゲ発生の  
超高確率状態!!

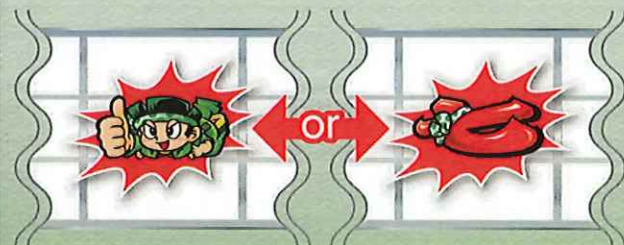


## ビリーゲットチャレンジは2択正解でAT当選

ビリゲ突入契機

■通常時のビリゲ高確中 ■レギュラーボーナス中

中リールの2択当てに挑戦!!



超ビリゲを正解できれば  
高ループのXR獲得!!

# AT「アマゾンゲーム」フロー

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## AT初当り・引き戻し

開始時は必ず突入!!

純増2.5枚

### XTREME RUSH(XR)



継続率 (MAX95%)  
× 基礎ゲーム数で  
ATゲーム数を上乗せ!!



XRLレベルが高いほど継続性能アップ!!



サブ液晶のボードの色でXRLレベル示唆

赤ボードが  
最上位!!

## ATメインパート「アマゾンゲーム」

純増2.5枚



初期ゲーム数 20G+XRの上乗せ分

成立役に応じて、ボーナス・XR・ロケットモードを抽選



ビリーゲットでXR!!



ボーナス高確率で  
チャンス!!

純増4.5枚

### ボーナス



通常時と同様の抽選

ビッグボーナス 25G継続

レギュラーボーナス ベルナビ5回

XRLレベル昇格のチャンス!!

純増2.5枚

### ロケットモード



ボーナス  
超高確率状態

NEW

### XRチャレンジ

AT後に必ず移行する  
引き戻しゾーン





# XTREME RUSH (XR)

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## XTREME RUSHの流れ

開始ゲーム



開始画面の色で  
継続率を示唆

紫・虹ならロング継続!?



上乗せの  
基礎ゲーム数を決定

### 継続率は全6種類

トリックの種類でも示唆

- 50%
- 60%
- 70%
- 80%
- 90%
- 95%



継続率の振り分けはXRレベルが重要となる

### 基礎ゲーム数は全4種類

- 5G
- 10G
- 20G
- 30G



2G目以降



継続率&成立役を  
参照して毎ゲームで  
XR継続抽選



継続時は基礎ゲーム数を  
ATゲーム数に上乗せ!!  
(+αの上乗せもあり)

### コンボボーナス

NEW

### オカワリ



一定セット継続で  
発生する追加上乗せ



コンボボーナスやレア役で  
発展するエクストラ上乗せ

# AT中のボーナス&ロケットモード

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## 成立役に応じて、ボーナス・XR・ロケットモードを抽選

ビリー出現=ボーナスorXRのチャンス!!



ビリーゲットでXR当選!!

## AT中はボーナスの高確率も存在



高確率中は  
液晶上下に帯が出現

ボーナス高確率  
抽選契機

■共通成立時  
■XR終了時

## ATのロング継続にボーナスは欠かせない!!

ボーナス当選時&  
消化中のXR当選時に  
XRレベル昇格抽選!!



BIG中の揃い・REG中のビリゲ成功でXR当選  
(AT中のREG当選時は高確以上の扱いでビリゲ抽選)

NEW

ボーナス超高確率状態

## ロケットモード



ループ期待度  
80%



ロケット中は  
BBのみ当選!!

基本事項

■20G間のSTタイプ  
■BB当選でゲーム数再セット!!



BBの連打で出玉増&ATレベル昇格のチャンス!!

# 引き戻し・エンディングについて

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

## XRチャレンジ(AT引き戻し)

AT終了後は必ず移行!!

4G間全役で  
AT引き戻し抽選!!  
AT期待度:約33%



REVIVAL演出が発生すればXRからATスタート!!

## 超高確ステージへ移行すれば…!!



移行時点で  
AT確定



REVIVAL演出発生で  
赤ボードのATに当選!!

REVIVAL演出発生期待度  
約77%

最大XRレベルを勝ち取る大チャンス!!

## エンディングボーナス後が激アツ!!



規定差枚数到達で  
湯煙ボーナス発生  
(エンディング)



エンディング後は必ず超高確状態へ移行!!

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

REVIVAL



VIVA LOOP

期待獲得枚数 3000枚 OVER

※VIVA LOOP突入時の平均獲得期待枚数

CHANCE  
+4

EXTREME  
RUSH

50 GAMES  
+30G



# 配当・配列

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可



有効ライン



## 配当

※下記は配当の一部です



ビッグボーナス 25G継続(約113枚獲得)



レギュラーボーナス

ANY ANY	1	波 波 波	6
1or8or15		REPLAY	

## 小役の停止形

★...   
※停止形は一例です

リプレイ	共通ベル	8or15枚ベル	チャンス目
弱チェリー	強チェリー	弱波	強波

## 配列



リーチ目も  
REVIVAL!!



# FAQ

転載禁止  
ホール営業における  
販促品には使用不可

	質問	回答
1	設定変更時の挙動は？	ユニメモの情報は引き継がれますが、それ以外の情報はすべてクリアします。 ステージは「リオの街」をセットします。
2	電源OFF時の挙動は？	電断前が通常だった場合は、「リオの街」ステージになり、液晶に表示している通常ゲーム数、 リプ回数カウンタは0になります。通常以外は電断前の状態を維持します。
3	50枚あたりのゲーム数は？	50枚あたりのゲーム数は約33.2回転です。
4	救済機能はありますか？	通常時(左リール第一停止)1280G消化でエクストラビッグボーナス(BIG+AT)に当せんします。 また、AT間最大10回目のボーナスでATに当せんします。
5	AT中の純増は？	ボーナス中は約4.5枚、その他のナビ区間は約2.5枚となります。
6	設定推測ポイントは？	一部の小役やボーナス、AT確率に設定差があります。 またボーナス終了時のPUSH押下時の画像など特定の演出にも設定差があります。
7	外部集中信号はどうなっていますか？	BB信号: ボーナス開始から終了まで出力します。 RB信号: AT初当たり時に出力します。
8	コイン単価は？	稼働状況により異なりますが、およそ3.5円(設定1)となります。
9	ユニメモは搭載していますか？	搭載しております。 小役、各状態のカウント、ミッション機能も搭載しております。

# 転載禁止

当資料を“広告”や“宣伝物”へ転用することは固くお断りいたします。  
またX, Youtube等のSNSやブログ等に  
転載することを禁止します。

万が一発見した場合、然るべき対応を取らせていただく場合がございます。

UNIVERSAL  
ENTERTAINMENT



メーカー：ユニバーサルプロス

納品日：2025/5/6

◆ 価格

¥ 528,000

・ 台数値引 (3台以上)

¥ ▲10,000

・ 台数値引 (5台以上)

¥ ▲30,000

・ 台数値引 (8台以上)

¥ ▲60,000

・ 早期値引

¥ ▲5,000

**下限価格**

**¥ 463,000**





# ■ 特別下取り

下取価格 : ¥10,000 or ¥5,000

※L緑ドン1台に対して、合計¥20,000まで下取り可能



## <対象機種>



SメイドインアビスEN

下取価格 ¥10,000



L前後編fUU

下取価格 ¥10,000



SハナビゼツケイBH

下取価格 ¥10,000



SワードオブライツII WF

下取価格 ¥10,000



SジャジャマルHA

下取価格 ¥10,000



Lバジリスク絆2天膳ZN

下取価格 ¥5,000