



Good luck. Good life.

SANKYO

商品説明資料

eFEVER 機動戦士

ガンダムユニコーン

-白き一角獣と黒き獅子- 再来

型式名: eフィーバー機動戦士ガンダムユニコーン2 R

©創通・サンライズ

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

スマパチ
SMART PACHINKO

TRIGGER
ラッキートリガー
LUCKY



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

盤面の覚醒

FEVER 機動戦士
ガンダムUC
-白き角獣と黒き獅子- 再来



超デカSTART



- ヘソサイズ大幅アップ!
- シールもスマパチ専用デザインに!

変動効率も大幅アップ!

スペック概要

大当たり確率

1/349.9

突入率

約 **50.5%**

RUSH継続率

約 **72%**

覚醒HYPER継続率

約 **85%**

1種2種
**BATTLE
 SPEC**

SANKYO機初の



搭載!

右打ち中出玉
ALL 1500



※1 覚醒HYPER直行含む ※2 特図2に限る ※残保留は通常画面での消化
 ※3 時短10000回 (転落小当り約1/100.2当選で終了) 残保留4個引き戻し率:約8.6% トータル継続率:約72%
 ※4 時短10000回 (転落小当り約1/229.3当選で終了) 残保留4個引き戻し率:約8.6% トータル継続率:約85%

全体フロー



覚醒HYPER

継続率

約**85%** ※1,3



チャレンジ成功など

爽快!

超高速
RUSH!

覚醒HYPER直行!?

DESTROY RUSH

継続率

約**72%** ※1,2

選べる2つのモード



大迫力のバトル演出!



可能性を積み上げて
フロントルに打ち勝て!

大当り中の演出



演出成功で覚醒HYPERへ突入!?

初当り



7図柄揃い(10R)



奇数図柄揃い(2R)



偶数図柄揃い(2R)

RUSH
直行!?

FINAL
チャンス
成功

※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊ばない場合があります。※大当りはV入賞時に限る。※出玉は払い出し

※1 特図2に属する ※2 時短10000回(転落小当り約1/100.2当選で終了) 残保留4個引き戻し率:約8.6% トータル継続率:約72%
 ※3 時短10000回(転落小当り約1/229.3当選で終了) 残保留4個引き戻し率:約8.6% トータル継続率:約85% ※残保留は通常画面での消化

RUSH中大当り

大当り中は覚醒HYPER昇格に期待!

NEW! 覚醒CHALLENGE

ラウンド中は
発展のチャンス!

煽り演出成功で
覚醒CHALLENGEへ!

V-コントローラーなら...!?

覚醒成功で...!?

RUSH中振り分け

1500個
覚醒HYPER突入
約25%

1500個
RUSH継続
約75%

大当りの約4回に1回で昇格!?

その他の昇格演出

図柄揃い時に7図柄揃いへ昇格で...!?

RUSH継続画面で
画面が白黒になると...!?



※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊ばない場合があります。※大当りはV入賞時に限る。※出玉は払い出し ※RUSH=デストロイRUSH、ユエー→RUSH

覚醒HYPER

覚醒は
新たなステージへ

覚醒 HYPER



継続率 ※1,2

約 **85** %



突入時期待出玉
(LT突入までの出玉約3500個を含む) ※3

約 **11800** 個

大当たり出玉 ※1

ALL **1500** 個

※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊技出来ない事があります。※大当りはV入賞時に限る。※出玉は払い出し

※1 特図2に限る ※2 時短10000回 (転落小当り約1/229.3当選で終了) 残保留4個引き戻し率約8.6% トータル継続率約85%
※3 LT突入までの出玉約3500個+LT期待出玉約8300個 合計約11800個 払い出し玉数 ※残保留は通常画面での消化

スペック詳細

型式名：eフィーバー機動戦士ガンダムユニオン2 R

大当たり確率	1/349.9
図柄揃い確率	約1/45.0 <small>※1,2</small>
転落小当たり確率	RUSH 約1/100.2 覚醒HYPER 約1/229.3 <small>※1</small>
RUSH突入率	約50.5% <small>※3</small>
継続率	RUSH 約72% <small>※1,4</small> 覚醒HYPER 約85% <small>※1,5</small>
賞球	1 & 3 & 15 <small>ヘソ/電チュー/右普通作動口 普通入賞口 アタッカー(上下)</small>
ラウンド	2R or 10R (10C)
出玉	300個 or 1500個



※1 特図2に限る ※2 大当たり・小当たり合算 ※3 覚醒HYPER直行を含む
 ※4 時短10000回 (転落小当たり 約1/100.2当選で終了) 残保留4個引き戻し率8約8.6%
 トータル継続率8約72%
 ※5 時短10000回 (転落小当たり 約1/229.3当選で終了) 残保留4個引き戻し率8約8.6%
 トータル継続率8約85%
 ※6 残保留含む
 ※RUSH=デストロイRUSH、ユニオンRUSH ※残保留は通常画面での消化