

Hyper **RUISHA** TYPE-V

営業補足資料

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

©SEVENLEAGUE ©YAMASA NEXT
【製造元】セブンリーグ株式会社 【総販売元】山佐ネクスト株式会社

疑似ノーマルタイプ

完成度 No.1

ハイパーBB 平均350枚

ノーマルタイプでは実現不可能な獲得枚数!!

リーチ目 3,000通り以上!

リーチ目法則は初代を継承! ボーナス契機はリーチ目役100%!!

ボーナススループ(SIDE-B)

BB後半の新ジャンル!

ボーナスフロー



BB割合：約67%

ハイパーBB (平均) **350枚**

※SIDE-B消化時含む

チャレンジBB (平均) **230枚**

※SIDE-B消化時含む

RB (平均) **50枚**

前半パート

SIDE-A

純増：約7.2枚

ハイパーBB

チャレンジBB

平均 **275枚**

平均 **155枚**

A面で増やす!

後半パート

SIDE-B

純増：約2.5枚



1set:30g

消化中はボーナスを抽選!!

平均

75枚

B面で当てる!

ボーナスは **SIDE-A** **SIDE-B** の2部構成 ※RBは除く

“増やす”と“当てる”のハイブリッド!!

ボーナスSIDE-A



BBは「HBB」or「CBB」の2種類

ハイパービッグボーナス

チャレンジビッグボーナス

純増
約7.2枚



ハイパーBB
平均 275枚

チャレンジBB
平均 155枚

初当たりBB比率
HBB50% : CBB50%

消化中はナビに従うだけ!!
※SIDE-A消化後はSIDE-Bに移行

色ナビ時は簡単目押し



逆押しナビ表示時は技術介入



この資料の内容は、山佐ネクスト株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・X・Facebook・Instagram・LINE・YouTube等への転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

ボーナスSIDE-B①



SIDE-A後に必ず突入!!

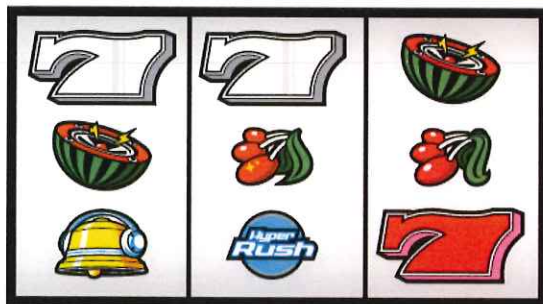
1set **30G**

※複数セットの可能性も!

AT純増

約**2.5枚**

**SIDE-B消化中は
ボーナス当選を目指せ!!**



リーチ目役成立でボーナス当選

通常時と同じ確率で**ボーナスを抽選!!**

⇒SIDE-B中のボーナス当選には恩恵有り [次ページに記載](#)

出玉を増やしなが**らボーナスループを狙え!!**

ボーナスSIDE-B②



「SIDE-B」中にボーナスを引けば…!!

BB当選した場合①

**必ず
ハイパーBB!!**

BB当選した場合②

**50%以上で
「SIDE-B」を
複数ストック!**

RB当選した場合

**「SIDE-B」に
再突入!!**

■ ボーナス当選時のフローイメージ

SIDE-B中に
ボーナス当選

ボーナス当選
🎉🎉🎉

SIDE-A
消化

SIDE-B
再突入!!

ストックが
あれば…

SIDE-Bストックについて

ストックの有り無しは
SIDE-B終了時に告知!



継続時

SIDE-B 継続時の演出

テトラ演出で継続告知!
ジュークボックス出現で
継続確定!!



この資料の内容は、山佐ネクスト株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招かすこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・X・Facebook・Instagram・LINE・YouTube等への転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

リーチ目役① 豊富なリーチ目



リーチ目^{総数}3,000通り以上!

※左押し限定 小役揃い除く 一部出現しない出目もあります



前兆カット機能 「フライングBET」

- ①リーチ目が出たら
フライングBETボタン押下
音符が光ればセット完了
- ②レバーON!
- ③ボーナスを狙う
⇒揃えばボーナススタート

テトラが絡むパターンも!!



ボーナス契機はリーチ目役のみ!



リーチ目役②リーチ目法則



ハイパラならではの法則に注目!!

ハイパーラッシュと言えばコレ!!

ボーナス図柄と小役がセッション!
初代踏襲のリーチ目法則!!

7 & ちゅりま

※ちゅりま図柄(2種)はどちらでもOK

or

7 & Hyper Rush

※白7図柄(2種)はどちらでもOK
※リプレイ図柄(2種)はどちらでもOK

or

7 & ちゅりま

or

こんな出目でも...



実はリーチ目!!



ボーナス中に決まり手チェック!!



決まり手で法則を覚えよう!

※左押し限定 小役揃い除く 一部出現しない出目もあります

打ち方① 左押し手順



狙い所は3か所！ハサミ押しがオススメ！！

推奨手順①	推奨手順②	推奨手順③
白7上段付近狙い	赤7上段付近狙い	青7下のチェリー付近狙い
狙い フリー	狙い フリー	狙い フリー

いずれの狙い所も打ち方は一緒にOK！！

左リール停止時は **フリー** | **フリー** (中/右リールフリー)

テンハイ時は **狙い** (中リール狙い)

3か所共通のリーチ目法則



白7上段付近狙い

狙い ANY 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ANY 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ANY 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ANY 狙い	狙い ANY 狙い
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

赤7上段付近狙い

狙い ANY 狙い	狙い 狙い 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ANY 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い
-----------	----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

青7下のチェリー付近狙い

狙い ANY 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ANY 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ハズレ 狙い	狙い ANY 狙い
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

※左押し限定 小役揃い除く 一部出現しない出目あり

打ち方② 中押し手順



通常中は中押し遊技もOK!!

中リール枠上2コマ～上段に
⑥ アバウト狙い



中リールの停止形に注目!!

<p>中段 </p> <table border="1"> <tr> <td>回転中</td> <td></td> <td>回転中</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>期待度:低 ハズレ リーチ目役</p>	回転中		回転中							<p>中段 </p> <table border="1"> <tr> <td>回転中</td> <td></td> <td>回転中</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>期待度:低 チャンス目 リーチ目役</p>	回転中		回転中							<p>上段 </p> <table border="1"> <tr> <td>回転中</td> <td></td> <td>回転中</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>期待度:中 リーチ目役</p>	回転中		回転中							<p>下段 </p> <table border="1"> <tr> <td>回転中</td> <td></td> <td>回転中</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>期待度:中 リーチ目役</p>	回転中		回転中							<p>中段 </p> <table border="1"> <tr> <td>回転中</td> <td></td> <td>回転中</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>期待度:高 リーチ目役</p>	回転中		回転中						
回転中		回転中																																															
回転中		回転中																																															
回転中		回転中																																															
回転中		回転中																																															
回転中		回転中																																															

数種類の法則を覚えるだけでOK!

チャンス目:リーチ目役・ハズレ、どちらのフラグでも出現する可能性がある出目

テトラ演出①



テトラ演出の 対応小役・法則に注目!!

テトラ始動音

低音 / 高音

テトラ停止タイミング

- ・レバーON時
- ・第1停止時
- ・第3停止時

テトラ図柄

小役ナビ

ジュークボックス

LEVELゲージ

ヒカル演出

T.J.演出

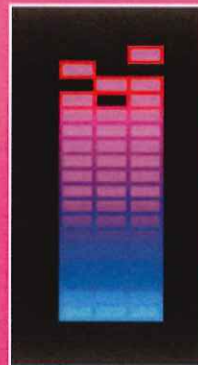
ビッグ7



ナビされる
小役に注目



表示される
色に注目



ゲージの上がり方
に注目



リールフラッシュ
に注目



テトラアクション
発生!!



ビッグ7が止まれば
ボーナス確定

テトラ演出②



知ればもっと楽しめる演出法則!!

リブレイナビ	ベルナビ	スイカナビ	ジュークボックス (白色)	ジュークボックス (黄色)	ジュークボックス (青色)	ジュークボックス (赤色)	LEVEL ゲージ	ヒカル	T.J.	ビッグ7
対応役 (矛盾すればボーナス!?)										
			停止で 色が変わり	or	or	or	 いずれか	ハズレ チャンス目 を含む全役	ハズレ チャンス目	ボーナス

チャンス目: リーチ目役・ハズレ、どちらのフラグでも出現する可能性がある出目

消灯演出

消灯する数に法則有り



	対応役 (矛盾すればボーナス!?)
1 消灯	ハズレ
2 消灯	
3 消灯	

予告音演出

様々な演出に繋がる予告



予告音演出	内容
波形: 左から	消灯やテトラ演出に繋がることも!
波形: 右から	チャンス!
強予告音	チャンス!
ヒカルカットイン	大チャンス!
T.J.カットイン	当たればHBB!?



通常中は3種類のモードが存在!

- ① オリジナル**
Keep on movin!
初代をベースに、新規演出を追加した基本となるモード
- ② クラシック**
Keep on movin!
初代の面白さを詰め込んだ知れば知るほど楽しめるモード
- ③ マニアック**
Keep on movin!
テトラが回るだけでHOT!! 回れば期待度25%OVERになる先バレモード

**「↑」を長押し
クラシックモード**

**「↓」を長押し
マニアックモード**

※オリジナルへの戻し方
清算・デモ画面移行・
↑又は↓長押し(同一モード)

スベリコマ表示

停止したリールの
停止ボタンを再度押すと
スベリコマが表示!!

裏ボタン

ボーナス抽選演出中に
PUSHボタン連打した際
震えたらHBB確定

DJボイスに秘密が!!

“SIDE-B終了時”や
“初当たりRB終了後”は
「PUSHボタン」を押下

COOL!!
It's on fire!
Dynamite!
PERFECT!

DJボイスが発生!
(全7種類)

サウンド



SIDE-Bを盛り上げる 山佐過去機種BGMを搭載!!

HBB/CBB：初当たり時限定

ヒットオンザビート

JAC中に行えるミニゲームでBGMを解放しよう!



JAC中
残りナビ

色ナビ発生時にBGMのタイミングに
合わせて停止ボタンを押下!
音符の色が虹まで変われば1曲解放!



- 3回成功ごとに音符の色が1ランクアップ
- AT役の1st色ナビは成功扱い
- 失敗しても出玉的な損は無く、成功回数が減ることはない

機種BGM



サイバードラゴン



クレイジーシャーマン



ネオファラオゼッツ



デストロイヤー



メガマックスR



狼烈伝



解放したBGMは、SIDE-B開始時に選択可能!

SIDE-B中のBB限定

BB中のBGMが変化した時は
SIDE-Bのストック濃厚!?

ボーナス図柄	機種BGM
	 トリガーゾーン
	 メフィスト
	 ファウスト



この資料の内容は、山佐ネクスト株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招かすこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・X・Facebook・Instagram・LINE・YouTube等への転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

ゲームフロー



通常時

ボーナス当選契機はリーチ目役のみ!!

ボーナス

ビッグボーナス



ハイパーBB 平均 **350枚**

※SIDE-B消化時含む

チャレンジBB 平均 **230枚**

※SIDE-B消化時含む

前半パート

SIDE-A

純増:約7.2枚

ハイパーBB

平均 **275枚**

チャレンジBB

平均 **155枚**

後半パート

SIDE-B

純増:約2.5枚



1set:30G

消化中はボーナスを抽選!!

平均 **75枚**

レギュラーボーナス



平均 **50枚**

※SIDE-B中のRBはSIDE-Bに再突入!

※RB中はリーチ目役でHBBに昇格!?



この資料の内容は、山佐ネクスト株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・X・Facebook・Instagram・LINE・YouTube等への転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

基本情報

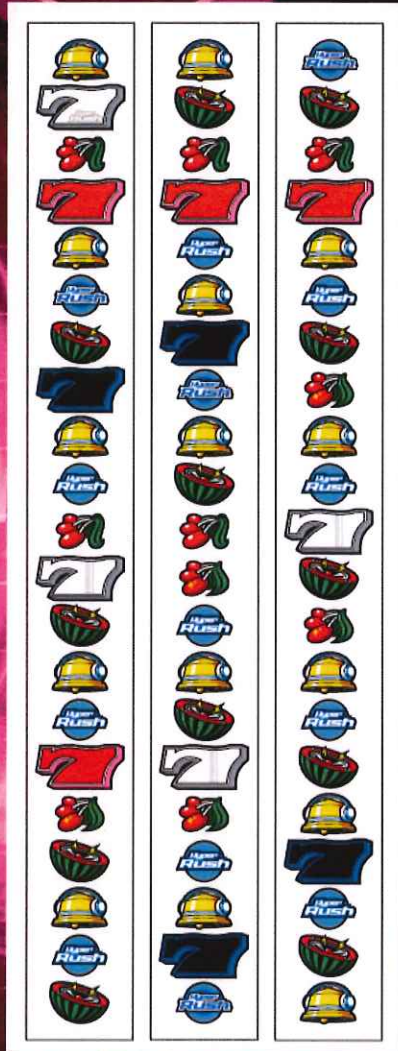


パチスロハイパーラッシュ

- ベース..... 約34G/50枚
 - コイン単価..... 約2.4円
 - 1日の最大持メダル枚数 (MY) の平均
当社シミュレーション値 2,235枚
 - M◇..... 2,254枚
- ※全て設定1

<p>ビッグボーナス</p>	<p>レギュラーボーナス</p>	ベル スイカ チェリー リプレイ
----------------	------------------	---------------------------

※見た目上の構成役の一部となります



	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
ビッグボーナス	1/259.3	1/254.1	1/243.6	1/233.9	1/225.7	1/216.5
レギュラーボーナス	1/527.3	1/511.8	1/489.0	1/468.6	1/450.1	1/430.5
ボーナス合算	1/173.8	1/169.8	1/162.6	1/156.0	1/150.3	1/144.0
出玉率	98.9%~ 100.5%	99.9%~ 101.5%	102.0%~ 103.7%	104.0%~ 106.2%	105.9%~ 108.6%	108.1%~ 111.0%

※シミュレーション値

©SEVENLEAGUE ©YAMASA NEXT 【製造元】セブンリーグ株式会社 【総販売元】山佐ネクスト株式会社

この資料の内容は、山佐ネクスト株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・X・Facebook・Instagram・LINE・YouTube等への転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

パチスロナイツからの継承・進化ポイント



継承ポイント

制御へのこだわり

リール配列は初代と同様
特徴的な制御も再現

演出構成

初代イメージを崩さず
新規演出も追加

フライングBET

好評だった機能を継承
1Gで2回チェック可能に

決まり手チェック

当たりに納得感が持てる
フラグ確認機能を搭載



進化ポイント



進化ポイント	パチスロナイツ	ハイパーラッシュ
① 通常時	順押し、左押しのみ	左押しに加えて中押し可能 遊技者の幅が広がる仕様へ!
② リーチ目	約2,100通り	約3,000通り!
③ 初当たり	チャレンジBB比率高め	BB比率が約67%! その内HBB比率は50%以上
④ ボーナス中	色ナビが2停止、3停止	色ナビは全て1停止! ボーナス消化が簡単に!
⑤ ボーナス後	ハイパーゾーン (通常ベース)	出玉を増やしてボーナスを目指せる SIDE-B搭載
⑥ 演出モード	非搭載	3つのモードを搭載! 好みに合った遊び方が可能に!
⑦ BGM	全13曲	全32曲!遊技を盛り上げる!
⑧ スペリコマ表示	非搭載	液晶上に表示可能! 出目を探る楽しさアップ!
⑨ スロプラ	非対応	対応!リーチ目ミッションなど 打ち込み要素満載!

©SEVENLEAGUE ©YAMASA NEXT

Hyper Rush TYPE-V

ボーナスループ 「SIDE-B」

BB後半の新ジャンル!
新しいつながり感!

ハイパーBB 平均350枚

ノーマルタイプでは
実現不可な獲得枚数!

リーチ目 3,000通り以上

初代リーチ目法則を継承!
ボーナス契機はリーチ目役100%



疑似ノーマルタイプ 完成度No.1

9月16日より 納品開始予定

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

山佐プレミアムDAY

毎月

8

日

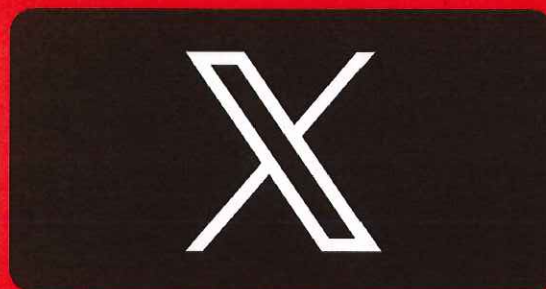


©YAMASA ©YAMASA NEXT

毎月8日は山佐プレミアムDAYキャンペーン実施中!

 この資料の内容は、山佐ネクスト株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・X・Facebook・Instagram・LINE・YouTube等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

本資料の広告・宣伝物等への転用及び、
ブログ・X・YouTube等の転載は、
固くご遠慮頂きます様お願い申し上げます。



転載厳禁!

