

189

P FAIRY TAIL  
フェアリーテイル  
89ver.

©真島ヒロ・講談社 ©真島ヒロ・講談社・フェアリーテイル製作委員会・テレビ東京

Lucky Trigger ラッキートライガーリグザイ

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。 パチンコ・パチスロは18歳になってから。

⚠ 転載禁止 取扱注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明などの商行為を補助する目的で作成されています。

本資料に記載された文書ならびに表現等を営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

# 安田の高麗緋と



# 大満足の大当主!!

前作から3つの変更点

# 転落タイプ→STタイプ

遊び方を一新!!

大当たり体験の増加!!  
継続率 約77% → 約88%

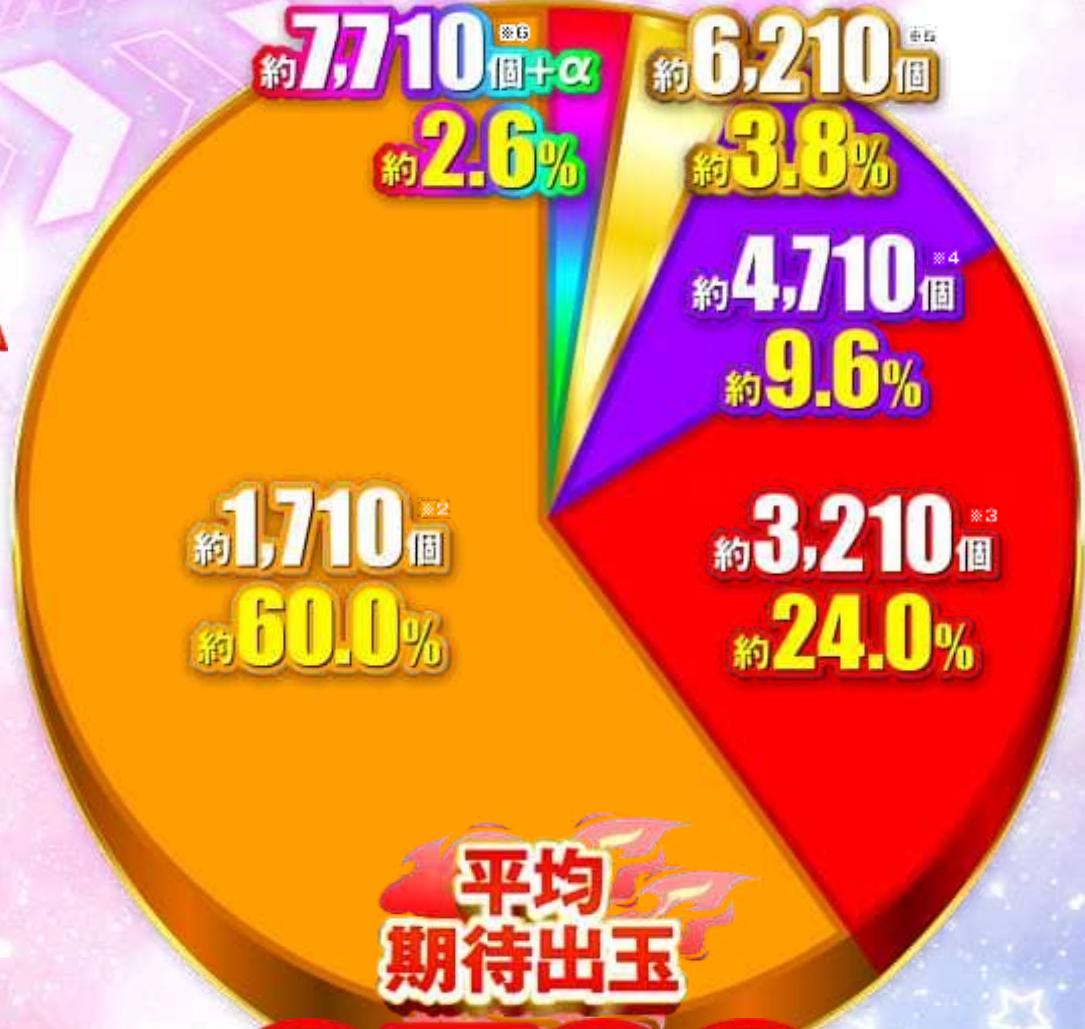
セガアーケードRUSHの継続率約87.0%と機種別に生じる引き戻し期待度約6.6%の合算値

# EX BONUS

## 一夜モード



前作と変わらない  
1,500個の約40%ループ!!



約2,700個!!

\*1 特図2に限る V入賞が条件 \*2 特図2大当たり2回分の合計値 V入賞が条件 \*3 特図2大当たり3回分の合計値 V入賞が条件 \*4 特図2大当たり4回分の合計値 V入賞が条件 \*5 特図2大当たり5回分の合計値 V入賞が条件 \*6 特図2大当たり6回分以上の合計値 V入賞が条件 \*7 特図2大当たり2回分以上の合計値 V入賞が条件

# ゲームフロー

通常時



FAIRY RUSH

ST 50.



約 60%

大当たりの  
一部で



一夜モード

EX BONUS

絶頂上乗せ



約 1,500 回  
約 40% ループ!!

七炎竜RUSH

ST 120.

高継続ST



継続率  
約 88%

※1 FAIRY RUSHの継続率約57.2%と残保留による引き戻し期待度約6.6%の合算値。※2 特図2に限る。V入賞が条件。※3 七炎竜RUSHの継続率約87.0%と残保留による引き戻し期待度約6.6%の合算値。

# スペック詳細(通常時・FAIRY RUSH時)

## 通常時

当選確率	<b>1/89</b> ※1
FAIRY RUSH 突入率	<b>約50%</b>
賞球・カウント	<b>1&amp;1&amp;3&amp;5&amp;15 10c</b>



## FAIRY RUSH

当選確率	<b>1/59</b> ※3
抽選回数	<b>50回</b>
継続率	<b>約60%</b> ※4



# スペック詳細(七炎竜RUSH時)

## 七炎竜RUSH

当選確率

1/59<sup>※1</sup>

抽選回数

120回

継続率

約88%<sup>※2</sup>

210個  
七炎竜RUSH  
約60%

1,500個+α<sup>※4</sup>  
一夜モード  
約40%



継続率約88%<sup>※2</sup>と合わせることで…  
**実入機会は前作の約2倍!!**

# 出玉性能



ラッキートリガー  
期待値

約11,111個<sup>※1</sup>

MY

約19,854個

MY  
50,000  
Over率

約4.2%

コンプリート機能搭載機  
1日に払出が出来る上限に達した場合、  
遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。

## ライド・レーニジ最高峰の出玉力!!

※1 LT突入前までの平均獲得出玉約2,390個とLT突入後の出玉期待値約8,721個の合算値

# 新たに演出

通常時

七炎竜のカーテー



RUSH  
中

炎竜王アロークリス 演出



RUSH  
中

ローリングビジョン 演出



# 通常時RUSH中の新規演出を収録!

# 跨面構成

左上入賞口

賞球：5個

左中入賞口

賞球：5個

左下入賞口

賞球：1個

特別回柄1始動口

賞球：1個

上アタッカー

賞球：3個

特別回柄2始動口

賞球：1個

下アタッカー

賞球：15個

下入賞口

賞球：1個

