

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

SLOT
シャーマンキング®
SHAMAN
KING®

© 武井宏之・講談社
© 武井宏之・講談社 / SHAMAN KING Project・テレビ東京
® KING RECORD CO.,LTD.

商品説明資料
MARKETING MATERIALS

スマ
スロ
SMART PACHISLOT

コンプリート機能搭載機 | 1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

⚠ 本資料は、遊技機の仕様や特性をホール様に説明する目的で制作しています。記載内容をプレイヤー向けの販促品に転用するなど、他の目的には使用しないでください。

転載禁止
市一ル営業における
解促品には使用不可



NEW
NEW
SPIRIT IS
BORN

転載禁止
ホール営業における
優待品には使用不可

MY 4150 枚

※1日の最大持メダル枚数(MY)の平均。当社シミュレーション値。

ハイスパツクバートルAT



圧倒的演出



転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

原作にないドリームバトルも展開

出ボリュウム

ゲームフロー

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

通常時

私立森羅学園



民宿「炎」



ふんばりが丘



ポイント特化高確!?

ふんばりが丘霊園～夜～



ボーナス超高確!?

CZ

憑依合体バトル



期待度
約40%

ST型CZ

たまおのこっくりさん占い



期待度
約60%

報酬アップ型CZ

ヨミの穴



CZ引き戻しゾーン

ボーナス

純増2.5枚

シャーマンボーナス



エピソードボーナス



AT
確定

ゲーム数 30G

ゲーム数 40G

シャーマンボーナス後は
シャーマンファイト予選に突入!



ライバルに
勝利で
AT確定!

AT「シャーマンファイト」



通常時のポイント

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

あらゆるシーンで頻繁にチャンスが訪れる!

5回でCZ・BB・ATを抽選!



回数

揃いでロウソクが点灯
5つ点灯で前兆ステージへ

憑依ポイント

ハズレ・・レア役で獲得抽選
MAX1,000pt到達でCZ突入!

小鬼レベル

主に 連続時にレベル昇格
前兆移行時にレベルに応じてpt加算

前兆移行時は憑依ポイントの色に注目!

「白」でも約20%、
「緑」なら40%以上で
CZ or ボーナス当選!



安娜の地獄特訓

大量ptゲットのチャンスとなるポイント特化ゾーン



1セット **5G**

突入
契機 通常時の
レア役で抽選

毎ゲーム成立役に応じてポイントを獲得



最終ゲームに
 or レア役なら継続!

鬼特訓なら
大量ポイントに期待!

CZ

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

タイプの異なる2種のCZを搭載!

憑依合体バトル

期待度
約40%



ST型CZ

STゲーム数 **6G**

小役揃いでダメージ+
ゲーム数リセット

相手のHPを
0にすれば勝利!

3種の
敵キャラが
存在



低 期待度 高

停止でEX状態へ移行

STゲーム数消化時は発展パートへ



与ダメージが2pt以上に!



残りHPに応じて勝利抽選

たまおのこっくりさん占い

期待度
約60%



報酬アップ型CZ

規定ゲーム数 **10G**

レア役で成功抽選
AT直撃当選のチャンス!



ボーナス!



AT!



成功するたびに
報酬がランクアップ!

AT+超占事略決!

CZ引き戻しゾーン

ヨミの穴



CZ失敗時の一部で突入

引き戻し率

約**73%**

規定ゲーム数

5G

- レア役or 停止で憑依合体バトルへ復帰!
HP引き継ぎ+EX状態で勝利期待度大幅アップ!
- 揃いでAT+超占事略決突入!

シャーマンポーンラス/SF予選

転載禁止
ホール営業における
贈品品には使用不可

シャーマンポーンラス後はATをかけたバトルへ突入!

シャーマンポーンラス



純増 **2.5枚**

ゲーム数 **30G**

成立役に応じて
予選での対戦相手の昇格抽選



レア役・ 停止は
昇格のチャンス!

3種類の告知タイプから選択可能

チャンス告知



ランクアップ告知



イントロMV(告知なし)



シャーマンファイト予選



規定ゲーム数 **7G**

ライバルに勝利で
ATへ突入

対戦相手に応じて期待度が変化



期待度 約**36%**



期待度 約**51%**



期待度 約**80%**

「 を狙え」演出発生でチャンス!



停止で
勝利!

ATフロー

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

バトル勝利で多彩な恩恵を獲得!

シャーマンファイト

バトル勝利で継続するメインAT



相手のHPを
0にすれば
勝利!

初期ゲーム数 **40G**

純増 **2.5枚** or **5.4枚**



バトルの組み合わせは50通り以上!

ファイナルアタック



規定ゲーム数が0になると移行

停止でゲーム数上乘せ&AT復帰!

引き戻し
期待度
約**50%**

ウイニングジャッジ

1G完結の報酬獲得パート

ゲーム数上乘せ



報酬での獲得時は
20G以上!

超占事略決



次セットから
純増**5.4枚**にアップ!

OSR・OSR黒雑



エピソードボーナス



特化ゾーン獲得時は
次セット開始時に突入!



エピソードによって
報酬が変化!

AT「シャーマンファイブ」

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

ゲーム数上乘せがダメージに直結する新感覚バトルAT!



20G上乘せすれば敵のHPも「20」減少!

レア役・ 停止でゲーム数上乘せor
上乘せ特化ゾーン(OSR) 抽選



高確中は特化ゾーンのチャンス!



連撃チャンス

の一部で突入する上乘せ高確状態



連撃中は
小役入賞で
ゲーム数
上乘せ獲得!



フリーズ発生で
3ケタ上乘せ!



葉以外の味方キャラで
連撃性能アップ!



※キャラカスタム時を除く

対戦相手 / 勝利報酬

転載禁止
ホール営業における
解説品には使用不可

相手に応じて勝利報酬が変化!
スロットオリジナルのドリームマッチも!



オパチョ

HP:10

25%以上でEPボーナス

60%以上で次回もオパチョ登場



ドリームマッチ

※選択キャラで相手が変わる

HP:20

OSR以上確定



ピノ

HP:30

ゲーム数上昇
+20G以上



アナテル

HP:60

ゲーム数上昇
+30G以上



ラキスト

HP:70

ゲーム数上昇
+30G以上



BoZ



花組



シルバ



サテイ

HP:80

OSR以上確定

超占事略決の期待大



ウイニングジャッジでレア役or  停止時は再度報酬を獲得!

オーバーソウルラッシュ(OSR)

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

仲間が参戦するほど上乗せ性能アップ!



STゲーム数

5G

毎ゲーム上乗せ抽選



レア役or 停止で
ゲーム数リセット



OSRの上乗せもダメージに直結!

ゲーム数リセット時に仲間参戦抽選



画面右上に参戦した
キャラクターを表示



OSR(黒雛)中は上乗せ+300G到達で超占事略決が確定!

オーバーソウルラッシュ黒雛 (OSR黒雛)

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

ループ率94%の本機最強特化ゾーン!

レア役or  揃いで
ゲーム数リセット!

平均上乘せゲーム数

約 **230G**

毎ゲーム上乘せ発生!

期待値
約

3300G

枚

※OSR黒雛突入時の平均獲得枚数

エピソードボーナス/恐山ボーナス

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

さらなる上乗せを呼ぶ出玉トリガー!

エピソードボーナス



ゲーム数
40G

レア役で
上乗せ抽選

消化後は
OSRへ移行

エピソードのキャラがOSRに参戦!



我不迷

道蓮参戦



非のうちどころのない強さ

ホロホロ参戦



笑いの風

チョコラブ参戦



復讐の決意

リゼルグ参戦



ハオ誕生

OSR黒雜突入!

恐山ボーナス



ゲーム数
100G

平均上乗せゲーム数
約**300G**

期待値
約**3,500**枚
OVER



恐山ボーナス当選時の平均獲得枚数

超占事略決

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

様々な契機から突入する高純増状態!

突入で純増大幅アップ!

約2.5枚



約5.4枚

状態中はファイナルアタック失敗でも...

3ケタ上乘せ+AT復帰!

魂
集
存
意

※純増は約2.5枚に移行

期待値
約

3000 OVER 枚

※超占事略決獲得時の平均獲得枚数

グレートスピリッツ

転載禁止
ホール営業における
解役品には使用不可

エンディング後に突入する“ヨミガエリ”ゾーン



規定ゲーム数

16G



突入時点で
AT復帰確定!



レア役・停止で
報酬がランクアップ!!



アンナモード+超占事略決



バトル勝率が大幅アップ!



アンナモード到達で再度エンディング濃厚!?

版權紹介

転載禁止
ポータル登録における
新役品には使用不可

多くのユーザーに響く知名度抜群のコンテンツ!

STORY



「SHAMAN KING」

それは、森羅万象を司る星の王。

神や霊と交流できる「シャーマン」と呼ばれる者達が、500年に一度「シャーマンファイト」でその座を争う。

そんなシャーマンの一人である少年・麻倉 葉の、シャーマンキングを目指す戦いが、今、始まる。



CHARACTER



あしは 葉
麻倉 葉
CV:日笠陽子



あんに 弥
阿弥陀丸
CV:小西克幸



あやと まんじ
小山田 まん太
CV:犬山イヌコ



あんな 天
恐山 アンナ
CV:林原めぐみ



あらい 蓮
道 蓮
CV:朴 璐美



あかみち けん
梅宮 竜之介
CV:田中正彦



ほろほろ
ホロホロ
CV:うえだゆうじ



りせるぐ だいせ
**リゼルグ・
ダイゼル**
CV:沢海陽子



ちよこらぶ まぐだね
**チョコラブ・
マグダネル**
CV:くまいもとこ



はお
ハオ
CV:高山みなみ

配当・配列

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

配列



配当

エピソードボーナス



シャーマンボーナス



※上記は見た目上の配当の一部です。

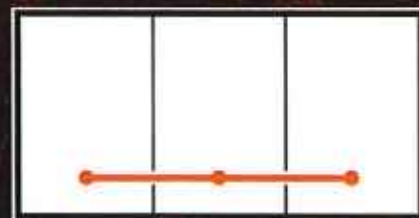


レア役の停止型



※上記は停止型の一部です。

有効ライン



1ライン有効

FAQ

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

設定変更時の挙動は？	ユニメモの情報は引き継ぎますが、それ以外の情報はすべてクリアします。 ステージは「学校」をセットします。
電源OFF→ON時の挙動は？	電断前が通常時だった場合は、「学校」ステージをセットし、表示されている情報もリセットします。 通常時以外だった場合は、電断前の状態を維持します。
救済機能はありますか？	シャーマンボーナス間800G消化で、シャーマンボーナスに当選します。
推奨押し順等がありますか？	通常時は左押し推奨です。 AT中はボーナス準備中とファイナルアタック準備中に限り、左押し推奨です。
フリーズ演出はありますか？	搭載しています。 ハオエピソードボーナス(OSR黒雛を獲得)+超占事略決スタートが確定します。
設定推測ポイントは？	CZ・ボーナスの出現率、およびAT終了画面などに設定差があります。
外部集中信号はどうなっていますか？	BB信号は、ボーナスの開始から終了まで出力します。 RB信号は、ATのセット開始から終了まで、セットごとに出力します。
ユニメモは搭載していますか？	搭載しています。 小役やボーナス、各ゾーンのカウント機能や、ミッション機能も搭載しています。
50枚あたりのゲーム数は？	約31Gです。
コイン単価は？	稼働状況により異なりますが、4.2円(設定1)前後で推移すると思われます。

転載禁止

当資料を“広告”や“宣伝物”へ転用することは固くお断りいたします。
またX, Youtube等のSNSやブログ等に
転載することを禁止します。

万が一発見した場合、然るべき対応を取らせていただく場合がございます。