

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可



SLOT
PUELLA MAGI MADOKA MAGICA SIDE STORY

魔法少女まどか☆マギカ外伝

魔法少女まどか☆マギカ外伝



©Magica Quartet/Aniplex・Magia Record Anime Partners
[Music]Licensed by Aniplex Inc. Licensed by Sony Music Labels Inc.

商品説明資料 MARKETING MATERIALS

コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

⚠ 本資料は、遊技機の仕様や特性をホール様に説明する目的で制作しています。記載内容をプレイヤー向けの販促品に転用するなど、他の目的には使用しないでください。

魔法少女は新たな物語へ

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可



転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

セールスポイント

マギアラッシュ

ゲーム数管理型AT

決戦神浜聖女

ST型上乘せ特化ゾーン

ドッペルモード

進化した穢れシステム搭載



ゲームフロー

通常ステージ

ステージは全4種類



ゴージュバーガー



水名神社



駄菓子屋



みかつき荘

成立

規定ポイント到達・レア役

チャンスゾーン

が揃えばボーナス確定



マギアチャレンジ

上位CZ



黒江チャレンジ

ボーナス確定

→

→

ボーナス

楽曲・告知方法が選択可能

30G+α



ビッグボーナス

ベルナビ8回



みたまボーナス

AT確定

50G固定



エピソードボーナス

AT確定

30G間
毎ゲーム
上乗せ



アリーナミュージアム

→

→

ATマギアラッシュ

ゲーム数管理型AT



マギアアタック

マギアアタックで初期ゲーム数を決定



+50G



滞在ステージは報酬獲得期待度を示唆



バトル勝利時はういチャンスで報酬を決定

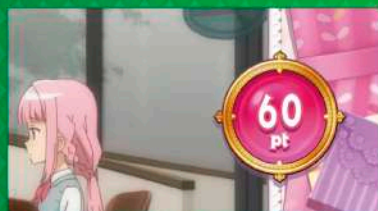
AT直撃

通常時のポイント

通常ステージ



- ・ 規定ポイント到達で前兆ステージに突入!
- ・ 獲得ポイントは成立役や内部状態などで変化



毎ゲーム1ポイント以上加算



規定ポイント200・400・600ptがチャンス!

前兆ステージ(調整屋)



- ・ ステージ色アップで期待度を示唆
- ・ 前兆ステージ後はウワサバトル(全6種類)に発展

期待度：★★



期待度：★★★



期待度：★★★★



期待度：★★★★★



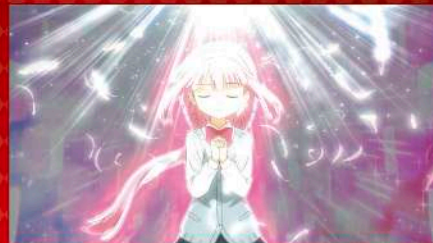
ウワサバトルに勝利すればボーナスorAT突入


チャンスゾーン

期待度

40%

マギアチャレンジ



- ・「狙え!」カットイン回数は3回保証
- ・揃いでボーナス確定!
- ・レア役成立時はカットイン回数増加
- ・強レア役成立時はボーナス確定!

カットインの色に応じて期待度が変化!



低


揃い期待度

高

ボーナス
確定

黒江チャレンジ



- ・「狙え!」カットイン回数は3回保証
- ・突入時点でボーナス確定!
- ・揃いorレア役成立で「エピソードボーナス」確定!
- ・強レア役成立時は「ドッペルモード」突入に期待



低

揃い期待度

高

「マギアチャレンジ」本前兆中のは「黒江チャレンジ」への昇格抽選

ボーナス(通常時)

ビッグボーナス

 が揃えばAT確定



30G+α

レア役成立で高確ゲーム数上乘せ

楽曲4種類×告知方法3種類から任意に選択可能

<楽曲> 1st Season・2nd SeasonのOP・ED曲を搭載



「ごまかし」



「アリシア」



「ケアレス」



「Lapis」

<告知方法> AT告知方法は3パターン存在

チャンス告知



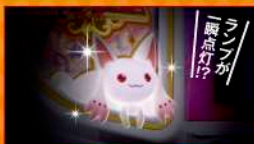
狙え演出で期待度を示唆

完全告知



金扉が閉じれば…!?

違和感告知



違和感発生で…!?

エピソードボーナス

主に穢れ蓄積で突入するAT確定ボーナス



50G

レア役成立でATゲーム数上乘せ



やちよ



フェリシア

キャラクターに
応じたエピソードが流れる。
「いろは」だと…

みたまボーナス

報酬ランクアップボーナス



ベルナビ8回

ベルやレア役で報酬がランクアップ



最終的に「みたま」が
その後の発展先を表示

ATフロー

マジアアタック

初期ゲーム数決定



マジアラッシュ

ステージは4種類



上乘せ・報酬抽選



マジウスバトル

バトルは4種類



ういチャンス

報酬は3種類



報酬一覧



ストーリー



決戦神浜聖女



マジアボーナス



移行条件 ストーリーコンプリート or 規定枚数獲得

エンブリオ・イブ 覚醒



マギアアタック

ガチャパート(前半5G)

ガチャアクションによってキャラクターを決定



導入演出でレア度を示唆



エフェクトが虹色なら
チャンス到来!?



カードの色とマークで
属性を示唆



魔法少女変身演出で
キャラクターのレア度を示唆

攻撃アクションパート(後半5G)

獲得キャラクターと成立役の組み合わせで
上乗せゲーム数が決定



各キャラクターには対応役が存在

レア度によって対応役が変化



対応役成立時は大量ゲーム数上乗せに期待!

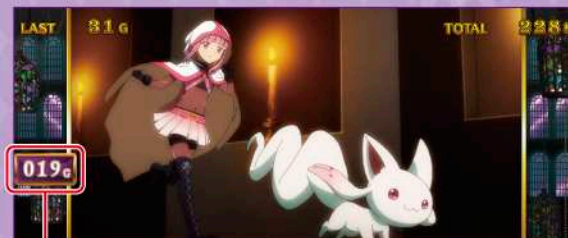
まどか・ほむら・マミ・さやか・杏子だと
大チャンス!



マジアラッシュ(AT)



- ▶ 純増2.6枚/Gのゲーム数管理型AT
- ▶ 多彩な上乘せ
- ▶ ストーリーコンプリートでエンディングへ



AT消化ゲーム数はアツいゲーム数が存在…!?

滞在ステージは4種類

ホテルフェントホープ地下



ホテルフェントホープ螺旋階段



キレーションフェントホープ



戦火の神浜市街



低

報酬獲得期待度

高

レア役成立時の様々な報酬

直乗せ



ストーリー



決戦神浜聖女



ボーナス



マジウスバトル・ういチャンス

マジウスバトル

突入契機

・レア役成立時

・規定ゲーム数消化

vs 天音姉妹



期待度：★★★★★

vs 梓みふゆ



期待度：★★★★★

vs ウワサの鶴乃



期待度：★★★★★

vs ねむ&灯花



期待度：★★★★★



マジウスバトル勝利で
ういチャンスに発展!

タイトル文字色が赤ならチャンス!

ういチャンス

突入契機

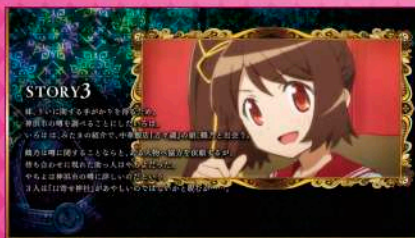
・マジウスバトル勝利時



ルーレットで報酬を決定!

ストーリー

20G継続



コンプリートを目指そう!

決戦神浜聖女

1セット8G+α



ST型上乘せ特化ゾーン

マジアボーナス

30G継続



ういチャンスの大量ストックに期待

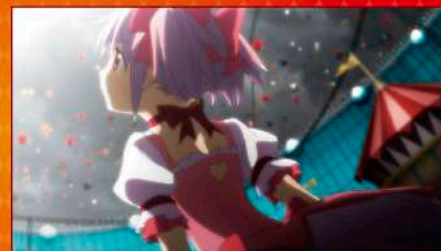
STORY

ノーマルストーリー (8種類)



20G継続・カウント+1

SPストーリー (6種類)



30G継続・カウント+2・青アイコン以上獲得

注目
ポイント①

<ベルorレア役成立時>

コネクトチャンス獲得・レベルアップ抽選



<カウント+8獲得>

注目
ポイント②

ストーリーコンプリート達成!



カウントは画面中央下部に表示

- ▶ 1・5回目はコネクトチャンス獲得
- ▶ 3・7回目はSPストーリー獲得のチャンス

ストーリーコンプリート

エンブリオ・イブ覚醒

10G+α 上乗せ特化ゾーンから開始

通常ATよりもストーリー性能がアップ!



コネクトチャンス・コネクト

コネクトチャンス 3G間のチャンスゾーン



- ▶ レア役成立で成功確定
- ▶ 青タイトル以上で成功確定
- ▶ 停止フリーズ発生で成功確定

<タイトル色で上乘せ演出を抽選>



低 上乘せゲーム数期待度 高



開眼成功で
コネクト突入

コネクト キャラクターによって上乘せゲーム数期待度が変化

やちよ



一撃

鶴乃



連撃

さな



長押し

フェリシア



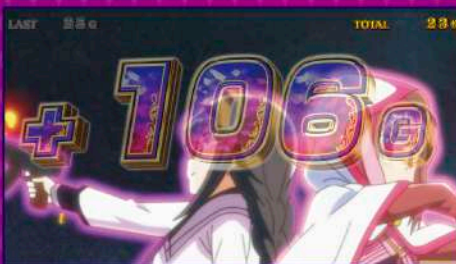
カウントアップ

黒江



リアルアクション

ほむら



時間停止

上乘せが
ループ...!?

演出が
続くほど...!?

まどか

連打



3桁以上確定&
平均200G上乘せ!

ゲーム数直乗せの次ゲームでコネクトが発生する場合も...!?

決戦神浜聖女【上乘せ特化ゾーン】



- ▶ 1セット8G+a
- ▶ 図柄揃いorレア役orベルの一部で上乘せ&ゲーム数リセット
- ▶ 上乘せ時は追撃抽選あり
- ▶ 20セット以上継続でSPストーリー獲得



「ニグレド」が流れると…3セット継続!?

保証区間 (8G)

上乘せ発生でゲーム数リセット

+30G

赤カットインなら 揃いのチャンス!

ピンチ区間 (+a)

カットイン発生まで継続

揃いで上乘せ&リセット

リザルト画面

上乘せゲーム数表示

レア役成立で…

攻撃するキャラクターによって上乘せ期待度が変化

さやか

杏子

まどか&ほむら

上乘せ期待度大

もう一撃!

5セット毎に追撃上乘せ!

低

上乘せ期待度

高

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

アリナミュージアム [プレミアムボーナス]



揃い時にアリナドッペル演出で突入



本機最強上乗せ特化ゾーン!

毎ゲーム
全役で上乗せ

+3000G

平均上乗せ300G以上!?



転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

穢れシステム・ドッペルモード

穢れシステム

穢れ蓄積契機(例)

- ▶ CZ失敗
- ▶ みたまボーナス連続当選
- ▶ AT間ハマリ

穢れMAX

エピソードボーナス

穢れ蓄積で突入するAT確定ボーナス



50G

各キャラ対応のエピソードボーナスあり



ドッペルボーナスなら
ドッペルモード確定!



ドッペルモード

上乘せ性能が飛躍的にアップしラッシュ終了まで継続



期待枚数

3000 over 枚



転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可

魔法少女モード

魔法少女モード滞在時は、
キャラの特性によって通常時の各種抽選を優遇!

ステージチェンジの
タイミングで
モード示唆を行う

いろは	やちよ	鶴乃	フェリシア	さな	黒江
					
デフォルト	ポイント倍ゾーン 当選率アップ	「強」時ボーナス 当選率アップ	「チャンス目」時ボーナス 当選率アップ	「」時チャンスゾーン 当選率アップ	穢れの獲得量 大幅アップ

モード示唆には
強パターンあり



ユニメモ

やりこみ要素がパワーアップ! ユニメモと連携してキャラクターを集めよう!

ポイント

1

キャラクターは、
シリーズ最多の25種類



みかづき荘メンバーは最初から選択可能

キャラ入手方法

- ① ユニメモ上のガチャで獲得!
→ マギアポイントを消費してガチャに挑戦!
- ② 初回ログイン時に好きなキャラクターを選べる
ガチャチケットを配布

ボイスカスタムも選択できる!

ポイント

2

キャラクターのレベルが
上がると覚醒出来る!

レベルアップ方法

- ① ホールで遊技をして経験値を獲得!
- ② ミッションを達成!

Lv100に到達すると覚醒が可能に!



複数のキャラクターを最大まで育成すると…!

お馴染みの「ミッション」や「遊技情報」も搭載

小ネタ

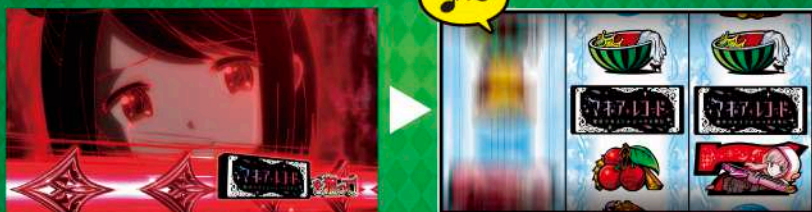
ポイント 1 CZ発展タイトルに「黒江」がいると…



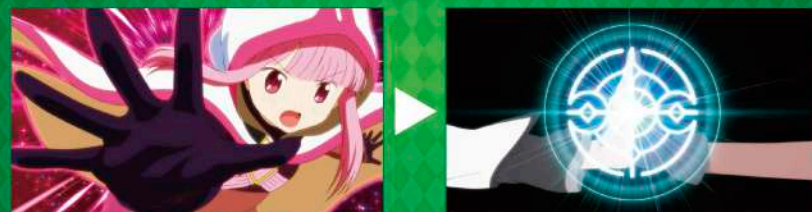
ポイント 4 直乗せで「+5G」が発生すると…



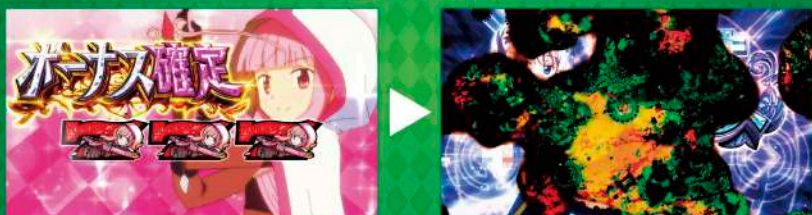
ポイント 2 黒江チャレンジ中、テンパイ時の音がいつもと違うと…



ポイント 5 コネクトするまでの間隔が長いと…



ポイント 3 BB確定告知「 」時に、「 」が揃うと…



ポイント 6 中央下部のSTORY表示に秘密あり



配当・配列

配列



配当

エピソードボーナス



ビッグボーナス



みたまボーナス



5枚
1枚 or 2枚



4枚 or 7枚
REPLAY

※上記は見た目上の配当の一部です。



レア役の主な停止型



スイカ



弱チェリー



強チェリー



中段チェリー



チャンス目A

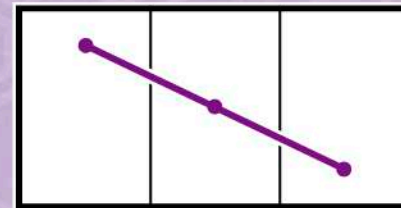


チャンス目B



※上記は停止型の一部です。

有効ライン



1ライン有効

FAQ

質問		回答
1	設定変更時の挙動は？	ユニメモの情報は引き継がれます。ゴーシュバーガーステージになります。ポイントは調整屋移行まで「???'表示となります。
2	電源OFF時の挙動は？	電断前が通常だった場合は、ゴーシュバーガーステージになり、ポイントも「???'表示になります。通常以外は電断前の状態を維持します。
3	50枚あたりのゲーム数は？	50枚あたりのゲーム数は約32.6回転です。
4	救済機能はありますか？	通常時最大950pt+a消化でボーナスが当選します。
5	コイン単価は？	稼働状況により異なりますが、およそ3.2円(設定1)となります。
6	AT中の純増は？	AT中は減少区間なしの約2.6枚です。
7	設定推測ポイントは？	小役、ボーナス及びマジアラッシュの初当り、演出等に設定差があります。
8	外部集中信号はどうなってますか？	BB信号:ビッグボーナス、エピソードボーナス、みたまボーナス、アリナミュージアム。 RB信号:マジアラッシュ初当り、ラッシュ中の報酬。
9	ユニメモは搭載していますか？	搭載しています。シリーズ機同様、カスタム機能を搭載。その他、小役、各状態のカウント、ミッション達成もあります。

環いろは

宝崎市に住む魔法少女。しっかり者な性格だが、まわりに気をつかひすぎてしまう面もあり、クラスでは少し浮いてしまっている。魔法少女になった時の願いを忘れており、とある噂を手掛かりに神浜市へ向かうことになる。

INTRODUCTION

願いの成就とひきかえに、人知れず戦い続ける魔法少女たち。
しかし環いろはは、自分の願いを忘れてしまっていた。

『魔法少女になった時、私は何を願ったんだっけ?』

日常の中にぽっかりと空いた穴。

失われてしまった大切ななにか。

理由もわからないまま、戦いつづける毎日……。

そんなとき、魔法少女たちの間で噂が流れはじめる。

『神浜に行けば、魔法少女は救われる』

魔法少女とウワサの集まる街、神浜市。

失われた願いを求める、環いろはの物語がはじまる――。

深月フェリシア

チームには属さず報酬をもらって活動する、傭兵の魔法少女。腕は立つが身勝手な行動が多く、ほかの神浜市の魔法少女から警戒されていた。魔女に殺された両親の仇を討つことを悲願として、すべての魔女を倒すために孤独な闘いを続けてきた。

二葉さな

『ひとりぼっちの最果て』に捕らわれていた魔法少女。再婚した母に連れられて二葉家の一員となったが、両親や兄弟たちからは疎まれ、おとなしい性格ゆえにクラスからも無視されて、だんだんと自分の居場所を失い、自ら望んで『ひとりぼっちの最果て』に飛び込んだ。

七海やちよ

神浜市のベテラン魔法少女。大学生。チームには属さず、ひとりで活動している。テリトリー意識が強く、実力の伴わない他の地域の魔法少女には厳しく接する。神浜市で発生している「噂」をファイリングしている。

由比鶴乃

神浜市の中華飯店「万々蔵」の看板娘で、自称・最強魔法少女。明朗快活で人当たりもよく、初めて万々蔵にやってきたいろははとすぐに打ち解けた。かつての仲間であり「ししょー」と呼ぶやちよというはの間に入りチームとして行動するようになる。

転載禁止

当資料を“広告”や“宣伝物”へ転用することは固くお断りいたします。
またX, Youtube等のSNSやブログ等に
転載することを禁止します。

万が一発見した場合、然るべき対応を取らせていただく場合がございます。