

SANYO GROUP

聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION

機種説明資料



伝説 降臨



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。



©車田正美・東映アニメーション ©SANKO BUSSAN CO.,LTD. ©SANTHREE CO.,LTD.

⚠ この資料は遊技機の特性等をホール様にお伝えするために制作したものです。記された内容、表現の全部または一部をプレイヤー向けの販促品に転用する等、他の目的には使用しないでください。

海皇覚醒、再誕

SANYO GROUP

スマスロで受け継がれる 海皇覚醒伝説

海皇覚醒

火時計 甲せ

パチスロ聖闘士星矢海皇覚醒

稼働貢献週

144週

最高中古機価格

約447万円

2017年7月導入後
5号機終焉まで稼働続けた

5.5号機最強マシン!

L聖闘士星矢海皇覚醒 CUSTOM EDITION

機種説明資料



初代「海皇覚醒」再現度200%!

SANYO GROUP

海将軍激闘

聖闘士RUSH

不屈システム

女神覚醒

楽曲・サウンド
スペック設計・演出構成

小宇宙ポイント 火時計ボタン

千日戦争

ファンの期待に応え
完全復活

劇的進化

天馬覚醒

幻魔拳リリース

聖闘士ATTACK SPモード

黄金聖闘士VS海将軍

スペック

SANYO GROUP

5.5号機“最強”から

スマスロ“最強”へ!

初代
海皇覚醒
ART平均獲得枚数
約1350枚

海皇覚醒
CUSTOM EDITION

AT平均獲得枚数

約1500枚

純増枚数

約2.5枚/G

or

約5.1枚/G

1日の最大持メダル枚数(MY)の平均。

当社シミュレーション値

約4051枚

※聖騎士RUSH当選時のAT開始から終了まで(海将軍激闘を含む)に獲得するメダル枚数の平均(設定1、自社調べ)

L聖騎士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION

機種説明資料

初代海皇覚醒を完全再現! さらに圧倒的な性能を誇る上位ATを増設!



新出玉ブーストシステム

SANYO GROUP



上位AT突入チャンスゾーン

New!

上位AT

純増枚数

約**5.1**枚/G



突入時獲得期待枚数

聖闘士RUSHを超える
衝撃のATが降誕!

約**36000**枚

機體聖闘士RUSH開始からAT終了までに獲得する差枚数の平均(設定1.0自社調べ)

L聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION

機種説明資料

白熱の新特化ゾーン

SANYO GROUP

おなじみの3ケタ上乗せゾーンに新トリガーを追加!



3ケタゲーム数上乗せ
2000円

New!

大時計
覚醒

HIDOKEI KAKUSEI



上乗せ特化ゾーン

¥1000

上乗せのたびに
3ケタ乗せ or 特化ゾーン!

L聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION

機種説明資料

シロネラルバトル
海將軍激闘 + 新モード

SANYO GROUP

元祖「3戦突破バトル」は健在! さらに完全新規のモードを追加!

3戦突破タイプ

海將軍

General Battle

激闘

3戦突破で
聖闘士RUSH
突入!?

バトル突入時
長押しで選択!



一発告知タイプ

New!

第七感
セブンセンスモード

“違和感”発生で
フリーズ告知!?

ATまでの展開バリエーションが豊富に!

小宇宙ポイント
特化ゾーン

小宇宙 CHARGE

New!

フュージョン チャージ



10G



「海將軍激闘」直行ルートを
搭載し期待感アップ!

New!



成功で
聖闘士RUSH
直行!?



聖闘士RUSH突入期待度

約56%

失敗しても ※設定1
「海將軍激闘」突入!?

ベースは初代そのままに通常時のゲーム性を徹底強化!

小宇宙ポイント



1000

1000pt到達で
「海將軍激闘」
突入抽選!

通常時は多彩な契機で
AT突入抽選!

小宇宙ポイント
獲得特化ゾーン

小宇宙CHARGE

New!




当選で 5G or 10G or 15G 突入抽選!

揃いなら 「海將軍激闘」!?

揃いなら 「聖闘士RUSH」!?

レア役



チャンス目

高確中なら
「海將軍激闘」
期待度50%!



ゲーム数消化



規定ゲーム数到達で
「海將軍激闘」
突入!



聖闘士RUSH
直行ルートが追加!

New!

聖闘士RUSH突入期待度

約56%

失敗しても
「海將軍激闘」突入!?

10G

小宇宙CHARGEの前兆中に昇格抽選!

揃い

レア役当選で聖闘士RUSH突入!?

火時計覚醒突入期待度

約1/3

成功時は火時計覚醒獲得の大チャンス!

※組立演出発生ゲームかつ狙え指示図柄一致時のみ有効

ジョジョバトル セブンセンスモード

「海將軍激闘」&「第七感」

SANYO GROUP

2モードへと進化し、勝負ドコロがさらにアツく燃え上がる!

前半パート
15G

ストック獲得でメーターが「続」に変化!

継続ストック分だけバトル突破を保証!

後半パート

長押しでモードを選択!

海將軍激闘 3戦突破タイプ

第七感 一発告知タイプ



海將軍 激闘

バトルを最大3回突破すれば聖闘士RUSH突入!?

バトル継続率
50% or 60% or 70%
or 80% or 99%

ベガサス暴走率なら大チャンス!

後半パートは2種類のモードから選択可能!

第七感

New!

保留アイコンに注目!

END? 赤保留

終了のピンチ? 大チャンス!

“違和感”発生でフリーズ告知!?

- 押し順ナビの位置が違う?
- リールが回転中にフラッシュ?
- 画面がぼやけた? ...etc

フリーズ発生で聖闘士RUSH突入!?

プレイヤーの追いかけ要素もパワーアップ!

バトルスルー回数の上限が
2回 or 8回に!

失敗しても「もうワンチャンス!」が目指しやすい!

不屈システム

一定量到達で次回「海將軍激闘」突破濃厚!?

不屈ポイントの蓄積量はベガサスが示唆!

初期G数上乘せ特化ゾーン

SANYO GROUP

突入時から期待感が加速! AT開始時は3ケタゲーム数スタート!

天馬覚醒
TENGASTS KAKUSEI

平均上乘せゲーム数 **約200G**

10G+α

毎ゲーム10G以上
上乘せ!?

カットイン発生時
揃いで
上乘せ50G以上!?



女神覚醒
ATHENA KAKUSEI

平均上乘せゲーム数 **約500G**

10G+α

毎ゲーム20G以上
上乘せ!?

発生すれば
上乘せ100G以上!

カットイン発生時
揃いで
上乘せ100G以上!?

New!

火時計覚醒
KAGIWAKE KAKUSEI 2A

平均上乘せゲーム数 **約250G**

+

OR

1個以上!

12G+α

主に覚醒聖闘士RUSH突入時や
フェニックスチャンス成功で突入のチャンス

上乘せ発生率 **約1/3.9**

上乘せ当選時は

3ケタゲーム数上乘せ

OR

+100G

OR

千日戦争
Poseidon BATTLE

OR

+100G

アテナを狙え演出

火時計ATTACK

+100G +300G +200G

3ケタ上乘せが
頻発!?

セイリット AT聖闘士RUSH

SANYO GROUP

多彩な上乗せ契機で、常に期待感が途切れない!



レア役でゲーム数上乗せ&上乗せ特化ゾーンをダブル抽選!



ステージが移行するほど
上乗せ特化ゾーンのチャンス!

New!



RUSH中に
揃いで
BIGBANGチャレンジを
ストック!?

黄金聖闘士なら!

青銅聖闘士なら
ゲーム数上乗せ!?

一撃なら
300G
上乗せ!?

フェニックス

黄金聖闘士 VS 海皇

黄金聖闘士が
負けない限り
上乗せが継続!?

New!

キャラカスタム
機能を搭載!

選択されたキャラで
上乗せタイプが変化!

タイトル表示画面で好きな黄金聖闘士に変更可能!

上限上乗せ性能はカスタム前のキャラクターを参照

本機最強の上乗せトリガー!



海皇ポセイドン
VSサジタリアス星矢の
プレミアムバトル!



平均上乗せゲーム数
約600G

機種変演出発生ゲームから狙え指示図柄一致時のみ有効

聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION

機種説明資料

スマスロだからできた初代超えのAT性能!

New!

AT完走時は
BIGBANG
ボーナスが発生!



終了後は
BIGBANGチャレンジへ!

New!

BIGBANGチャレンジ成功で突入!?

覚醒聖闘士RUSH



上乘せ性能はそのまま
純増枚数が倍増!

純増枚数

約**5.1**枚/G

New!

BIGBANGボーナス or RUSH中の
揃い or 聖闘士RUSH開始時の一部から突入!?



12G+α

BIGBANGチャレンジ



覚醒聖闘士RUSH
突入期待度

約**50%**



AT中の揃い or やAT完走でBIGBANGチャレンジへ!?



BIGBANGチャレンジ
再突入期待度

約**70%**



継続ストックを1個獲得!?

BIGBANGチャレンジ
非突入時でも
「海将軍激闘」へ!



バトル勝利で
BIGBANG
チャレンジ突入!?

失敗しても聖闘士RUSH突入!?

チャレンジ成功で
初期特化ゾーン
+ 覚醒聖闘士RUSH!?

現行最強ループシステム降臨!

※組見出し発生ゲームかつ組見出し図柄一致時のみ有効

演出カスタム

SANYO GROUP

従来の打感に新たな刺激を追加! 楽しみ方がより多彩に!

New!

演出カスタムメニュー

演出モード

通常

初代海皇覚醒

先ペガサス予告

レバーで発生するチャンス演出

頻度

出ない

普通

出やすい

通常時信頼度

50%

80%

太陽の目告知

ひっそり告知演出

頻度

出ない

普通

出やすい

突フェニックス予告

突然発生する激アツ演出

頻度

出ない

普通

出やすい

決定

選択

カスタム完了

リセット

「新演出を楽しむ
通常モード」と
「初代再現モード」を
選択できる!

通常



初代海皇覚醒



ペガサスギミックと
トッランプ発光で
大チャンス!



通常時は信頼度を
選択可能!

AT中に発生すれば
ゲーム数上乘せ濃厚!?

火時計の
「太陽の目」が
光れば
本前兆濃厚!?



前兆中のドキドキ感を
さらに強化!

一輝が突然登場!
あらゆる瞬間で
大チャンス!



画面が真っ赤に染まる
衝撃の演出!



基本情報

SANYO GROUP

L聖闘士星矢 海皇覚醒 CUSTOM EDITION

配当表

Athena

Red Seven



15枚
or 4枚



3枚



ANY

ANY

リプレイ



リプレイ

※見たと目の配当の一部となります ※1 粗大物発生ゲームかつ粗大物指示図柄一致時のみ有効

レア役の停止型 (停止型は一例) ※順押しorハサミ押し限定

弱チェリー

強チェリー

スイカ



チャンス目

チャンス目

特殊役



※役構成は見たと目のものとなります



リール配列



有効
ライン



1ライン



当社は、リサイクルの推進に積極的に取り組んでおります。
当社製品には、当社品質基準に適合したリサイクルパーツを一部使用しております。