



新 必殺仕置人 回胴 CRASH SPEC

コンプリート機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

商品説明資料



当社製品には、当社の品質基準に適合したリサイクルパーツを一部使用しており、製品の省資源化に取り組んでおります。
当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

新 必殺仕置人

全スロットターに捧ぐ!

×

最新鋭スペック で登場!!

confidential 取扱注意

⚠ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

狙え!!



から始まる

連撃システム

搭載!!

連撃システム

⚠ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

いつでもどこでもチャンスあり!!

上昇せ
精化ゾーン

RUSH

BONUS

RUSHや
BONUS後も
発動!!

連撃 システム

高確率状態



RUSHを引き戻した場合、
前状態を引継ぎ!!

連撃システム発動で引き戻し性能大幅UP!

通常時ゲームフロー

△ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

【通常】

主水ステージ



鉄ステージ



低確

夕景ステージ



通常

暗夜ステージ



高確



月の会成功で
SHOKI 揃い高確

SHOKI
揃いから

期待度
約50%OVER

CRASHバトル



小役成りて攻撃!?
敵を倒せばBONUS



敵に応じて勝利期待度が変化



共闘ならチャンス!

激熱共闘なら…!?

強レア役から

期待度
約33%

出陣ゾーン



前兆ステージ
仕置成功でBONUS



背景で信頼度を示唆



出陣する仕置人に注目!

から

期待度
約40%

頼み人チャンス



10G間のガチ抽せん
レア役でチャンス



成功で
仕置無双RUSH直行!

【BONUS】

BIG BONUS

真出陣 BONUS

【AT】

仕置無双 RUSH

※画像はイメージとなります。

通常時

⚠ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意



頼みでポイント獲得

12ポイントで真の会開催
落札演出成功で、赤月ステージへ



成功期待度
50%



揃い期待度UP!

落札した金額が赤月ステージのゲーム数に!

明滅

(内部状態抽せん)



内部状態を示唆!
明滅が大きいほど高確に期待!

月

(ボーナス直撃抽せん)



レア役後のボーナス前兆を示唆!
満月だとボーナスは目前!?

桜

(頼み人チャンス抽せん)



スイカで頼み人チャンスを抽せん!
超頼み人チャンス/裏頼み人チャンスだと...



頼み人チャンス成功で
AI直撃...!?

内部状態



ステージが上がるほど
揃い期待度UP!!

平均期待度
50%OVER

小役成立で攻撃!?

※画像はイメージとなります。

CZ & 前兆

⚠ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

CRASHバトル SHOKI



期待度
約**50%**



小役で攻撃の自カバトル

出陣ゾーン



期待度
約**33%**



出陣ゾーン後は「暗殺連続演出」へ発展
仕置人が極悪人を仕置出来ればBONUS確定

頼み人チャンス

頼み人チャンス成功で仕置無双RUSH突入!

期待度
約**40%**



1000Gスタートになることも?



ベル・レア役でチャンス!



※画像はイメージとなります。

通常時



景でポイント獲得



このゲームの
最大FMAXで
賞の会開催

BIG BONUS 純増:約3枚 / 前半:20G 後半:10G+α



真出現 BONUS 純増:約3枚 / 30G



連撃システム

RUSH再突入は
状態引き継ぎ!?

16/4 BONUS後に突入	胡 RUSH後に突入	胡 エンディング後に突入
BONUS引き戻し期待度 30%	BONUS引き戻し期待度 50%	BONUS引き戻し期待度 88%over

**RUSH中/RUSH後の連撃システムが
出玉を創出する!**

住番無双 RUSH

50G+α (純増約3枚)

交戦 戦火 激戦

低 SHIOKI揃い期待度 高

揃いで
住番人チャンス発生!

揃いなら

連撃システム

SHIOKI揃い 確率大幅UP!

住番無双
チャンス

連撃 ZONE



BONUS詳細

▲ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

真流 BIG BONUS

純増:約3枚 ゲーム数:前半20G/後半10G+α
AT突入率:約40%

前半パート:20G

後半パート:10G+α

鉄BONUS



全役で後半G数を
上乘せ抽せん!

主水BONUS



一撃で決めろ!

演出成功で仕置無双RUSH突入!



100斬獲得を目指せ!

純増:約3枚 ゲーム数:30G

BONUS後はATに突入!?

真流 真出陣 BONUS



消化中のレア役で



仕置珠獲得のチャンス!

※画像はイメージとなります。

仕置無双RUSH

⚠ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

純増:約3枚 / 初期:50G+α



リプレイ10回またはチェリーで
ステージアップ抽せん!

レア役

全レア役で



上乘せ抽せん!

チャンス目



仕置珠獲得で
後乗せストック!?

色でG数を示唆



ステージアップ抽せん!



極限バトルのチャンス!

仕置人チャンス(上乘せ特化ZONE)



共闘揃いなら
連撃ZONE突入

※画像はイメージとなります。

仕置人チャンス

△ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

全て異なるゲーム性の上乗せ特化ゾーン

押し順ベル以外で上乗せゲーム数がアップ!



日代松上乗せ

特化ゾーンG数
最大 6G

最後まで回避できれば300G上乗せ!

1stナビ発生で上乗せ獲得&倍ブッシュ!



鉄上乗せ



特化ゾーンG数

6G

レア役成立時は複数枚のパネル昇格に期待!

斬撃フリーズ高確率ST



主水上乗せ



特化ゾーンG数

ST 6G

1Gに斬フリーズが複数回発生することも!

死神フリーズ高確率ST



死神上乗せ



特化ゾーンG数

ST 6G

死神フリーズ発生で3桁上乗せ濃厚!?

※画像はイメージとなります。

連撃システム(上乘せ特化ゾーン後)

△ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

RUSH中共闘揃い・SHIOKI揃い5回毎に「連撃ZONE」「超連撃ZONE」突入

連撃ZONE / 超連撃ZONE

を揃えて仕置人チャンスを引き戻し!

超連撃ZONEなら...

20G間のSHIOKI揃い高確!



SHIOKI揃い超高確...!?



仕置システム

SHIOKIが揃う度に剣が開いて行き...



5回目のSHIOKI揃いは



仕置人チャンス(上乘せ特化ZONE)



共闘揃い時は



上乘せゲーム数優遇!

※画像はイメージとなります。

宿敵邂逅ZONE&極限バトル

△ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

宿敵邂逅ZONE

RUSH中の で突入抽せん



トータル期待度
40%OVER!

極限バトル

仕置珠が獲得出来る特化ゾーン!

6G/1セットで仕置珠を獲得 仕置人が倒れるまでバトル継続!



激熱共闘なら

約**80%**継続 平均**300G**獲得

鉄拳以上
獲得確定!?

※画像はイメージとなります。

連撃システム(BONUS & RUSH後)

▲ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

BIGBONUSやRUSH終了後は必ず高確率ステージに突入!!

BONUS



RUSH



エンディング



SHO SHO SHOCK! 高確率状態!

BONUS後に突入



高確ゲーム数
32G

BONUS
引き戻し期待度
30%

RUSH後に突入



超高確ゲーム数
32G

BONUS
引き戻し期待度
50%

エンディング後に突入



さらに...

引き戻せば極夜をループ!

超高確ゲーム数
100G

BONUS
引き戻し期待度
88%

RUSHを引き戻した場合、前状態を引き継ぎ!!

※画像はイメージとなります。

極夜ステージ

⚠ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

フリーズ後のAT終了時/エンディング後に突入!
88%のボーナスループ!!



100G以内のBONUS当選率は

88%OVER



エンディング後に突入する極夜ステージは
滞在ゲーム数が100Gに!

**BONUS or RUSH後は再び100Gの
極夜ステージへ復帰**



※画像はイメージとなります。

基本情報/打ち方

⚠ 全てのSNS、ブログ等への無断転送・コピー・資料内の編集・配布厳禁

confidential 取扱注意

配当情報

	真出陣BONUS
	BIGBONUS
	SPECIAL CHANCE (3枚)
	リプレイ
	8枚/3枚
	3枚
	3枚

※見た目上一部の配当です

停止パターン

弱チェリー



強チェリー



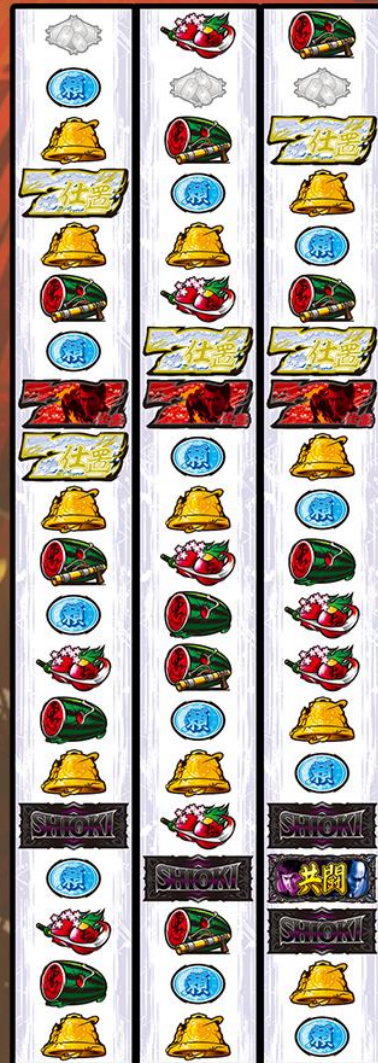
スイカ



チャンス目



リール配列



通常時小役抽選内容

高確移行期待役

頼み人CZ当せん期待役



BONUS当せん期待役

チャンス目



SHIOKI停止系



打ち方

通常時



左リールにSHIOKI狙い

SHIOKI狙え時



右リールからSHIOKI狙い

※画像はイメージとなります。



スペック表

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
BONUS確率	1/230.7	1/224.1	1/212.9	1/198.2	1/184.7	1/169.0
AT確率	1/456.0	1/438.9	1/411.2	1/380.7	1/350.7	1/319.9
出玉率	97.6%	98.5%	101.1%	105.4%	108.8%	112.9%

【タイプ】

G数管理型
AT

【純増】

約**3**枚

【ベース】

約**32.4G**

【コイン単価】

約**3.2**円

※設定1

【連撃】

【通常時】
暗夜、赤月、極夜

【AT中】
連撃ZONE
超連撃ZONE



**全てのSNS
動画投稿サイト等への**

転載禁止

下記のような使用も同様に禁止します。

◦ぼかしやモザイクなどの加工

◦内容の変更や編集/上書き等

◦部分的な使用（トリミング）



無断での使用/転載等を発見した場合、法的措置を執る可能性があります。