

KONAMI

# 七つの魔剣が支配する



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。

©2023 宇野朴人 / KADOKAWA / キンバリー魔法学校 © Konami Amusement

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明を目的として作成されています。  
本資料に掲載された文言・表現をホール様営業店舗における集客ならびに遊技機の勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがあります。  
ご注意ください。またX(旧Twitter)・Facebook・ブログ等への無断転載・コピー・配信・配布等の行為を固く禁じます。

機種説明資料

配布 / 無断転載 / 無断転記禁止

七つの魔剣が支配する

# このライトノベルがすごい!2020

文庫部門  
総合・新作

第 **1** 位

剣術×魔法 復讐×相愛 魔法学校を舞台に繰り広げられる

壮大なバトルファンタジー



# ループのツラヌキ

# LOOP

ワンパターンではない  
新時代のツラヌキが  
ループする!

# セールスポイント

① 小役が勝利の鍵を握る **7** 種のバトルST

## Seven Spellblades Battle

セブン スpellブレイズ バトル

勝率

平均



② 強化効果と小役のヒキが出玉の鍵を握るAT

強化効果

## 魔剣BONUS

全種

③ ツラヌキ時の報酬!?

ツラヌキ

## 七つの支配トリガー

全種

# ゲームフロー

## 通常時



## キンバリーBONUS

ミニキャラを集めてST突入を目指す



## プロローグBONUS

ST突入濃厚!?



## CZ

### 小役タイプ



### リーチ目タイプ



### 小役・リーチ目タイプ



ダブル成功で  
魔剣BONUS +  
Dual Dominate Mode!?  
デュアルドミネイトモード

## ST:Seven Spellblades Battle

七種の敵と異なるゲーム性のバトルST

セブン スペルブレイズバトル

七つのツラヌキLOOP

## 魔剣BONUS

G数上乘せ型AT



## 七つの支配トリガー



# 通常時

ゲームの軸はスイカとチェリー!

## 成立時は対応したCZを抽選!?



CZ「剣花団チャンス」対応



CZ「魔剣チャンス」対応



## ランプが点灯すればCZに期待!?

## 勝利の鍵を握る見逃し厳禁の要素を多数搭載!

魔力ポイント



ST終了画面



ボーナスレベル



## 次回大当たり時はプロローグBONUSに期待!?

## 帯出現時はチャンス!



## 対応するレア役を引くとCZ期待度アップ!?

## 押し順ナビ発生時はレア役に期待!



## 100G毎にレア役高確率に突入!?

自力感を重視した3種類のチャンスゾーン

# 剣花団チャンス

期待度  
約40%

継続9G



小役が揃えば揃うほど



勝利期待度  
アップ!!

最終ゲームでボーナスジャッジ!



# 魔剣チャンス

期待度  
約46%

狙え回数3回以上



魔剣目停止でCZクリア



レア役成立で  
狙え回数を減算STOP!?

# デュアルチャンス

期待度  
約73%



剣花団  
チャンス 魔剣  
チャンス

同時に2つのCZにチャレンジ



どちらかのCZクリアでボーナス!?  
両方のCZクリアで  
Dual Dominate Mode  
デュアルドミネイトモード  
突入!?

# BONUS(通常時)

プロローグBONUS:キンバリーBONUS = 1:1

## プロローグBONUS ST突入濃厚

30G/純増約4枚



レア役別の昇格期待度

混合役

強チェリー  
強スイカ

チャンス目

弱チェリー  
弱スイカ

消化中は次回バトルSTの  
対戦時キャラを昇格抽選!

## キンバリーBONUS

ミニキャラを集めてST突入を目指す

20G/純増約4枚



二択が成功したら  
ベルが揃ってミニキャラGET!?  
2キャラ以上獲得する事も!?

レア役でもGET!



6人集合すればST突入濃厚!?

セブン スペルブレイズ バトル  
Seven Spellblades Battle

小役が鍵を握る 7種のバトルST 平均勝率 約 77%

継続期待度

前半パート:20G

ガルダ  
レア役高確率

ステイナー&フェイ  
小役連でチャンス

合成獣  
フリーズ高確率

オルブライト  
小役連でチャンス

ロッシ  
レア役高確率

ヨリカン  
揃い高確率

オフィーリア  
???

オフィーリアに勝利で  
発生濃厚!?

勝利の一部でツラヌキ+  
七つの支配トリガー発生

後半パート:2G

前半パートで決着がつかなかった時に突入

FINAL JUDGE

リプレイを引けば50%で勝利!?  
レア役なら勝利濃厚!?

これで終わりよ!!

勝利画面で小役を引ければ 完全勝利へ昇格!?

完全勝利

完全勝利

完全勝利

完全勝利

完全勝利

完全勝利

オフィーリア!!! サルヴァドール!

昇格後はオフィーリア選択率がアップ!?

# 魔剣BONUS(AT中)

ゲーム数を上乗せしながら次回バトルSTの対戦キャラを昇格

◀ 40G+α/純増約2.7or5.4枚 ▶



**魔剣目停止** → **強魔剣目停止**

回転中 → 回転中

次回の対戦キャラが昇格!

デュアルドミネイトモード  
**Dual Dominate Mode 発動!**

**NEXTバトル**

VS オフィーリア

オフィーリアを目指す!!

## 魔剣目高確率



滞在中は  
**魔剣目確率2倍にアップ!?**

## 強化魔法高確率



滞在中は  
**強化魔法発動率15倍にアップ!?**

レア役は「ゲーム数の上乗せ」と「強化魔法発動」の抽選! 強化魔法発動で上乗せ性能強化!

◀◀ 各20G継続 ▶▶

- チェリーで好機** / チェリーで上乗せ濃厚
- スイカで好機** / スイカで上乗せ濃厚
- チャンス目で好機** / チャンス目で上乗せ濃厚
- リプレイで好機** / リプレイで上乗せ濃厚
- ベルで好機** / ベルで上乗せの好機

# 七つの支配トリガー

デュアルチャンスダブル成功、通常時のレア役の一部、ST勝利時の一部、AT中のレア役の一部、  
オフィリアバトル勝利、魔力ポイントMAXから突入



ツラヌくたびにいずれかが当選!?! 選択率は全て均等!?!

# 七つの支配トリガー

## アングスタヴィア 奈落を渡る糸

レバー・第1・第2・第3停止で複数回フリーズ発生のチャンス!  
フリーズが発生する度にゲーム数を上乗せ!



フリーズ発生する度に上乗せゲーム数自体も増加していく!?



## 魔力無尽

滞在している限りバトルSTに勝利し続ける!?



## 魔力覚醒

レア役確率アップ! スイカ・チェリー・チャンス目・ベル・リプレイの上乗せ性能強化!



魔剣目確率もアップ!

# 七つの支配トリガー

デュアルドミナートモード

## Dual Dominate Mode

純増と上乗せ性能が2倍にアップ!



## Vストック

所有時はST突入時に勝利へ書き換え!?



## ナナオ斬フリーズ

3桁以上の上乗せとなる一閃演出が発生!



## 強化魔法超高確率

上乗せブーストモード移行の大チャンス!



# 七つのツラヌキLOOP

## 七つの支配トリガー発生時はツラヌキに期待!?

ツラヌキをかけたバトルST



平均

77%



一度ツラヌキが発生すると

## 次回もツラヌキをかけたバトルSTに突入!?

## 敗れても次回プロローグBONUS濃厚!?

# 基本情報



魔剣 BONUS



プロローグ BONUS



キンバリー BONUS



チェリー



スイカ



ベル



リプレイ



※見た目上の役構成の一部となります。



	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
BONUS初当り確率	1/228.0	1/222.0	1/209.7	1/185.6	1/173.5	1/164.7
出玉率	97.9%	99.0%	101.1%	105.5%	108.5%	111.0%

SNS・動画投稿プラットフォーム等への

# 転載禁止



ぼかし(モザイク)等の加工



一部分を切り取って使用



内容の改変・上書き



本資料をSNSや動画等への無断転載・複製・複写すること等を禁止します。  
上記の様な使用も一例になりますが同様に禁止します。

許可なく上記の禁止行為を行った場合、法的措置を取る可能性があります。