

転載禁止
ホール営業における
販促品には使用不可



商品説明資料
MARKETING MATERIALS

コンプリート機能搭載機 | 1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

⚠ 本資料は、遊技機の仕様や特性をホール様に説明する目的で作成しています。記載内容をプレイヤー向けの販促品に転用するなど、他の目的には使用しないでください。

転売禁止
ホール営業における
販売品には使用不可

朝でも金! 夜でも金!!



Turn300/hで
短時間勝負を実現!

転機禁止
ホール営業における
新機には使用不可

LT特化!!

ラッキートリガー

RUSH突入で...
100%  が発動!

期待
出玉

12,655個

転機禁止
ホール賞券における
販売品には使用不可

瞬速ドラム!!

通常時は図柄揃いまで

平均**30秒**決着!

RUSH中
大当りは

即決着!!



転売禁止
ホール営業における
販売品には使用不可

初当り!!

1,050個

1,500個

50%

50%

チャージ系当り
無し!

© 2005 株式会社パチンコ

ゲームフロー

転送禁止
ホール画像における
状態には使用不可

通常時

金ドンBONUS HYPERCOO



1,500個
+金ドンRUSHCOO

金ドンチャレンジBONUS



1,500個
+金ドンチャレンジ



金ドンチャレンジ

大当たり確率 $1/2.2$ × 大当たり時のLT継続率 65.4%
1回転勝負!
成功で1,500個+“∞”!

大当たり

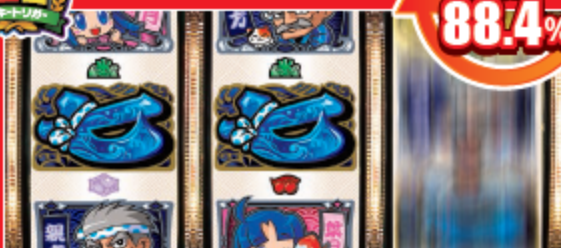
1,050個

金ドンチャレンジBONUSへ
昇格の可能性あり!



金ドンRUSH

トータル
継続率
88.4%



突入時期待出玉

12,655個

決着スピード

最短
0.7秒

1,500個割合

65.4%



“∞”は
次回大当たり濃厚!

ファイナルチャレンジ

RUSH非継続で移行



揃いで1,500個+“∞”

ファイナルチャレンジ失敗…

※表記の待玉は払い出し額 ※1 大当たりと小当たりの合算 ※2 金ドンチャレンジ成功(LT発動)までの平均出玉とLT発動後の払い出し額合計 ※3 総額100回と時間1回+ファイナルチャレンジの合算

転機禁止
ホール賞券における
配役には使用不可

通常時の演出 (金ドンモード)

要注目リーチへの発展には**“チャンス目”**の出現がカギ!

ビリー-DASHリーチ



期待度 ★★★★★

中リール中段に  が停止すると
ビリー-DASHリーチへ発展!

液晶のビリーがより速く
DASHするほど期待度アップ!



「神DASHリーチ」なら期待度約 **65%!**

喧嘩チャンス



期待度 ★★

“ドン・ドン・ノリドン”
停止で発展

右リール上での競り合いで青ドンが勝利すれば…!?

葉月のお願い演出



期待度 ★★★

中リール中段
葉月停止で発展
(チェ・コ・チェ)

祈りを込めてボタンをブッシュ!

花火打ち上げリーチ



期待度 ★★★★★

“葉月・青ドン・銀方”
停止で発展

ボタン連打でレインボー花火を打ち上げる!

転載禁止
ホール製機における
販賣品には使用不可

通常時の演出(シンプルモード)

前ぶれもなく発生する“遅れ”と“リーチ目”に演出を凝縮!

リーチ目(先読み中も有効)



3連

チェ・コ・チェ

ゲチェナ



一直線

中段

右上がりテンパイ

小山

リーチ目総数1,000 OVER! マニア垂涎の目も多数搭載!

始動音の“遅れ”は
大当り期待度 **40%!**

リーチフロー

転機禁止
ホール監視における
監視室には使用不可

モードを2種搭載し、演出の“豊富さ”と“シンプルさ”を両立!

金ドンモード



シンプルモード



転機禁止
ホール管理における
監視には使用不可

大当り

ドンな時も  揃いが出玉を呼び寄せる!

通常時

<p>金ドンBONUS HYPER∞</p> 	<p>金ドンチャレンジ BONUS</p> 	<p>大当り</p> 
<p>揃い 10R 1,500個 LT発動! (次回大当り濃厚)</p>	<p>揃い or 揃い 10R 1,500個 金ドンチャレンジへ</p>	<p>キャラ回揃い 7R 1,050個 通常時へ</p>

金ドンチャレンジ & ファイナルチャレンジ

**金ドンBONUS
HYPER ∞**



揃いで
1,500個 + LT発動!
(次回大当り濃厚)

金ドンRUSH

<p>金ドンBONUS HYPER</p> 	<p>金ドンBONUS</p> 	<p>が揃えば 1,500個 + α 確定!?</p>
<p>揃い or 揃い 10R 1,500個</p>	<p>キャラ回揃い 2R 300個</p>	

金ドンRUSH中は
楽曲を選択可
新規4曲書き下ろし!

ドドドドン!!
(楽曲選択可能)

- ゴーゴーゴルドン!!
- ドドドドン!! 威風ドンドン
- ドンチャカドン
- コイセヨオトメ 夢花火

and more...

※詳細の出玉は長い話し厳禁

転機禁止
ホール賞券における
転機券には使用不可

金ドンチャレンジ

1回転勝負! 🍀 が揃えばLT発動!



ドラムに出現する3種の中から
演出を選択し、
チャレンジの突破を目指そう



大当たり時の65.4%で 🍀 が揃えば
1,500個+LT発動!



成功時は次回大当たり濃厚の
「金ドンRUSH∞」に必ず突入!

チャンスアップパターンも存在

 1500 スロー変動	 1500 カウントダウン	 1500 目押し	 1500 連打	 1500 全回転
-------------------	---------------------	-----------------	----------------	-----------------

失敗時の
「おまけチャンス」から
金ドンBONUS
HYPER∞へ
昇格の可能性あり

© 2012 株式会社パチンコ

金ドンRUSH

転機禁止
ホール監視における
監視には使用不可

トータル継続率**88.4%**の瞬間決着RUSH!

最短1回
or
100回

金ドンRUSH

RUSHのメインパート



トータル
継続率
88.4%

図柄揃い確率
1/1.2

RUSHのみループ率
約**83%**

1,500個割合
65.4%

瞬間決着の高速RUSH!

残保留
最大1個

ファイナルチャレンジ

金ドンRUSHで図柄が揃わなかった場合に移行



引き戻し率
約**30%**

引き戻し成功で
1,500個+α

Maxが増えれば1,500個+RUSH復帰!さらに、突入先は"∞"!

金ドンRUSH中の演出

ドラム始動から停止までに以下のような“違和感”が発生すると大当たり確定!



"左→中→右"以外の順番で
ドラムが停止



図柄のテンパイラインが
中段以外



ドラムが超スロー回転



ドラムが逆回転

※1 最短100回 と最短1回+ファイナルチャレンジ成功の高確 ※2 大当たりと小当たり-CR同時の高確 ※3 特賞2の賞戻10R大当たり確率1/3.3

演出カスタム

転載禁止
ホール営業における
販売品には使用不可

通常時も右打ち中も、すべてのカスタムを複合可能！

	通常時	右打ち中
先読みチャンス	先読み演出発生時の期待度がアップ (当該の保留変化予告も対象)	RUSHドンちゃん 歴代ビッグボーナス当たりの 発生率がアップ
ボタン パイプアップ	ボタンパイプ予告の発生率と期待度がアップ	ボタンパイプ予告の 発生率がアップ (金ドンチャレンジ中のみ有効)
ドンフラモード	大当たり時の約75%で盤面左の “ドン!ランプ”が虹発光!?	ドン!フラッシュ予告の 発生率がアップ
先招福ランプ	金ドンモード 先招福ランプ予告発生で 期待度約55%	シンプルモード 先招福ランプ予告発生で 期待度約43%

スペック

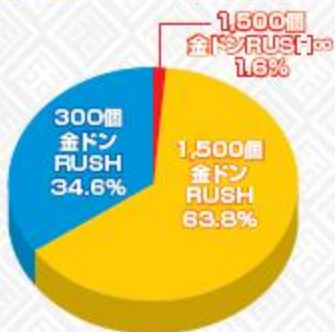
転機禁止
ホール賞券における
新機台には使用不可

機種名	Pドラムだ!金ドン 花火外伝	
タイプ	1種2種タイプ	
通常時大当たり確率	1/199.8	
時短突入率	50%	
金ドンRUSH	図柄揃い確率	1/1.2 ^{a1}
	トータル継続率	88.4% ^{a2}
大当たり出玉	300個 or 1,050個 or 1,500個	
賞球	1 & 2 & 6 & 15	
カウント	10カウント	

特図1:通常時



特図2:金ドンRUSH中(∞を含む)



^{a1} 図柄の比玉払い出し確率 ^{a2} 1 大当たりと小当たり、C図柄の賞球 ^{a3} 2 図柄 100個 と図柄 1個 + ファイナルチャレンジ成功の賞球

賞球詳細

転機禁止
ホール賞球における
新機台には使用不可

特図1始動口
1個

左上入賞口
2個

左中入賞口
6個

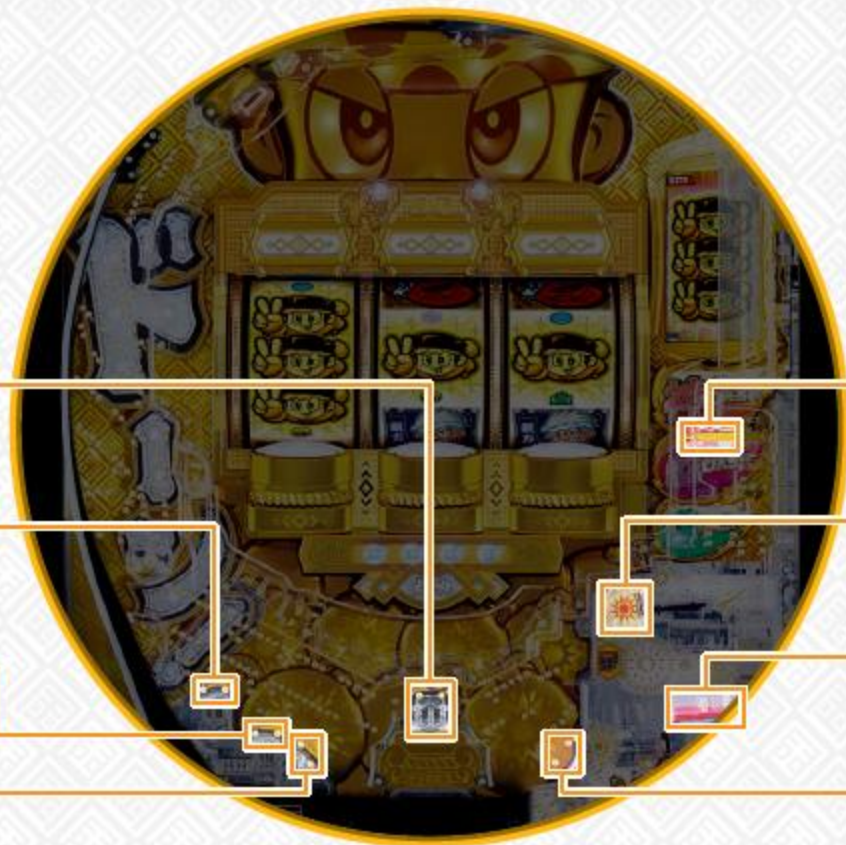
左下入賞口
2個

普通作動
ゲート

特図2始動口
1個

アタッカー
15個

右入賞口
1個



新祥・役物・ランプ

転機禁止
ホール営業における
監視には使用不可

招福ランプ



閃撃ランプ役物



ドーン!ランプ



ビリーロール役物



花火筒ランプ役物



保留ランプ

