

OIZUMI

ダブルアタック2 炎上対策マニュアル

800G  
400G  
200G  
100G

本能を  
研ぎ澄ませ。

### コンプリート機能搭載機

1日に払出ができる上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。遊技機から事前に報知されます。



©ラファエル ©OIZUMI



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されております。本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると国営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為(X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー)を固く禁じます。



歓喜の扉を開くのは、右か左か——

1

本能を研ぎ澄ませ。







**挑みやすさと大満足の出玉感を両立!**

AT初当り確率

**1/259.9**

(設定1)

1日の最大持メダル枚数(MY)の平均  
当社シミュレーション値

**約 3600枚**

※当社シミュレーション値(設定1)

 本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されております。本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における接客・勧誘に転用すると厳禁法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為(X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー)を固く禁じます。



上乗せゲーム数で! AT純増枚数で! ループで!

# 興奮必至のダブルアップAT誕生!

3

軽めのAT初当り確率!

## 1/259.9

(設定1)

メインAT

# BONUS GAME



AT純増枚数

### 約2.5枚/G

AT初期ゲーム数

### 50G以上

### 80G

### 40G

### 20G

# 80G

DOUBLE ATTACK



上乗せゲーム数  
&純増枚数が2倍に!

## ツイン

2択正解で  
上乗せゲーム数が2倍!



# ダブルアップ システム

上位AT

## HYPER BONUS

# 15GET

純増枚数

### 約5.0枚/G

上乗せ性能はそのまま  
純増枚数が**2倍!**

上位CZ

LAST 78



炎上確定で  
純増枚数**2倍**状態が  
約**73%**でループ!

## BIGPOT CHANGE SEVEN

上位ATと上位CZが  
高確率ループ!

# ダブルアップ ループ!



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明書、動行為を補助する目的で作成されており、本資料に記載された文意ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに  
都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為 (X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー) を固く禁じます。



# ゲームフロー

5

## 注目ポイントが満載のゲーム性!

### 通常ステージ

NEO ATSUGI



ROOM#13



DIMENSIONAL



THE WORLD OF HEAVEN



前兆!?天国!?

### 超チャンス役



AT100G + DOUBLE ATTACK×3



AT100G + DOUBLE ATTACK×1



奇数揃いなら  
AT突入!



ロゴ揃いで  
CZ突入!

CZ

継続ゲーム数：7G

CHANGE  
ZONE  
SEVEN

AT期待値  
約**50%**



成功でAT  
+DOUBLE ATTACK  
獲得!



AT期待値  
約**73%**



成功で上位AT  
+DOUBLE ATTACK FIVE!  
獲得!

成功で!

ラファエルSTANDBYモード

AT終了後に  
上位CZへ!

### AT BONUS GAME

BONUS  
GAME



AT耗増枚数 **約2.5枚**

初期ゲーム数 **50G以上**

上乗せ特化ゾーン  
DOUBLE  
ATTACK



2択の押し順を当て続ける限り  
上乗せゲーム数が2倍に!

DOUBLE ATTACK終了時に上乗せゲーム数をすべて獲得!



究極2択!  
成功で上乗せ300G + 上位AT!

上位AT  
HYPER  
BONUS

上乗せ性能はそのまま  
耗増枚数が2倍に!  
耗増枚数

約**5.0枚/G**



# 通常時

6

## 2種類の抽選契機で通常時の期待感が途切れない!

### AT抽選



シンボル図柄成立回数でAT抽選!



特定回数は  
AT当選の  
チャンス!



AT終了後は  
天国モード移行の  
チャンス!

### CZ抽選



リールフラッシュ  
すればチャンス目!

※停止形の一例

チャンス目成立時はCZの突入に期待!



液晶でロゴが  
揃えば  
CZ突入!



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されており、本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると無意味ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外溢流出の可能性のある行為(X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー)を固く禁じます。



# CZ「CHANCEZONE SEVEN」

7

## AT当選をかけた、手に汗握るチャンスゾーン!

# CHANCE ZONE SEVEN



AT期待度  
約 **50%**



7G以内に「お昼だぁ~☆☆☆フリーズ」発生でAT突入!?



当選時は  
AT[BONUS GAME]  
+上乗せ特化ゾーン  
[DOUBLE ATTACK]獲得!?

# お昼だぁ~☆☆☆



# 上位CZ「BIGPOT CHANCE SEVEN」

成功で上位AT突入! 本機最大の勝負ドコロ!



YouTuber  
ラファエル参戦!



継続ゲーム数: 7G

AT期待度  
約**73%**

当選時は  
上位AT「HYPER BONUS」  
+上乗せ特化ゾーン  
「DOUBLE ATTACK FIVE!」  
獲得!?



白い仮面とグレーのスウェットがトレードマークのクリエイター  
スケールが大きく他の人には真似できない斬新な動画を配信!  
鋭いツッコミと巧みな話術の面白さが魅力

⚠ 本資料はホール様を対象とした遊技種の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると憲法違反ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為 (X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー) を固く禁じます。



# AT「BONUS GAME」

9



圧倒的なチャンス頻度で楽しめる!  
期待感抜群のダブルアップ型AT!

## BONUS GAME

AT純増枚数 **約2.5枚/G**

初期ゲーム数 **50G以上**

シンボル図柄成立で  
**DOUBLE ATTACK**抽選!



**DOUBLE  
ATTACK**

チャンス目成立なら  
ゲーム数の直乗せ抽選!



**+300G**

上乗せしたらゲーム数は三行以上!



# 多彩なチャンス契機でゲーム数上乘せが頻発!



シンボル図柄の規定回数到達で高確へ移行!



AT中は図柄出現率大幅UP!



青7が揃えばDOUBLE ATTACK突入!?



100Gが揃うことも!?



BARが揃えば上乘せ100G + 上位ATへジャンプアップ!



本資料はホール様を対象とした最良機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なおいかなる場合においても外部流出の可能性のある行為(X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー)を固く禁じます。



# 上乗せ特化ゾーン「DOUBLE ATTACK」

11



2択正解でゲーム数が2倍に!  
自力感特大のダブルアップ上乗せ!

①BET ②START  
③2BET ④JACKS  
⑤1BET

中1stベル成立時に  
チャレンジ発生!



択当て成功で  
継続!



レア役なら  
ナビストック  
獲得抽選!



# 初期ゲーム数をDOUBLE ATTACK突入時に決定!

例

初期ゲーム数10G獲得

合計獲得ゲーム数30G



初期ゲーム数

5G・10G・20G  
25G・50G・100G

2択当て成功で  
2倍(20G)の  
ゲーム数獲得!

次回も成功すれば  
さらに2倍(40G)の  
ゲーム数獲得!

終了時に  
上乗せしたゲーム数を  
すべて獲得!

DOUBLE ATTACKが  
発動するたびに  
HYPER UPロゴが  
1つ点灯!

ロゴ全点灯で  
HYPER UP CHALLENGEへ!

上位AT突入チャレンジ



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されており、本資料に記載された文意ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると取憲法ならびに  
都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なおいかなる場合においても外部流出の可能性のある行為(X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー)を固く禁じます。



上位AT突入チャレンジ「HYPER UP CHALLENGE」<sup>13</sup>  
& 上位AT「HYPER BONUS」

# 魂が震える究極2択!

**HYPER UP**  
ロゴ全点灯で  
突入!



**成功で上乘せ300G + 上位AT突入!**



上位AT



# 15GE1 HYPER BONUS

上乗せ性能はそのまま  
純増枚数が2倍に!

純増枚数

約**5.0**枚/G

純増枚数2倍で  
獲得ゲーム数の価値もダブルアップ!



期待値

約**3600**枚

※HYPER BONUSを含むAT初当りから終了までに獲得する平均枚数

上位ATに移行した時点で終了後に

## ラファエルSTANDBYモード

(=BIGPOT CHANCE SEVEN)

### 突入の権利獲得!



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為(X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー)を固く禁じます。



# 上位CZ「BIGPOT CHANCE SEVEN」 & ダブルアップループ

15

## 上位ATとCZのループが未曾有の期待感を生む!

エンディング  
到達



上位AT  
終了後



通常時の  
CZ当選時の  
一部





# DOUBLE UP LOOP!

上位AT

## HYPER BONUS



**純増5.0枚と超自力上乘せで未体験の出玉性能を実現!**



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、御行為を補助する目的で作成されております。本資料に記載された文章ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると違法ならびに経産省関係者に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為(X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー)を固く禁じます。



# 作り込みポイント

17

超チャンス役や  
レアシンなども搭載!



V揃い

レアシン



AT中・特化ゾーン中は  
多彩な裏ボタンで  
優越感に浸ろう!



シンボル図柄  
揃い時に  
PUSHで...

チャレンジ中の  
第2停止時に  
PUSHで...



細部に至るまで万全の作り込み!  
打ち込み甲斐も抜群!



# セールスポイントまとめ

18



ゲーム数だけでなく純増も2倍に!

## ツインダブルアップシステム

上位ATと上位CZが高確率ループ!

## ダブルアップループ

軽めの初当り確率ながら期待感抜群のAT性能!

## 挑みやすさと出玉感の両立



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されております。本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると罰則法ならびに罰則条例等に抵触する恐れがありますのでご注意ください。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為 (X, Facebook, Instagram, LINE, ブログ等への無断転載・コピー) を固く禁じます。







# Lダブルアタック2 スペック

**Confidential**

## ■ 基本スペック

	出玉率	CZ				BONUS GAME (AT 純増2.5枚)
		チャンスゾーンセブン		ビッグポットチャンスセブン		初当たり確率
		確率	成功率	確率	成功率	
設定1	97.8%	1/433.4	50.5%	約1/13538	73.0%	1/259.9
設定2	99.3%	1/414.6		約1/13023		1/250.3
設定3	101.9%	1/402.4		約1/12031		1/237.1
設定4	105.0%	1/349.9		約1/10716		1/217.4
設定5	108.7%	1/317.3		約1/8881		1/200.2
設定6	111.5%	1/296.5		約1/7816		1/189.5

## ■ 各種数値 (設定1)

コイン単価	約3.8円
TY (AT突入時)	400.0枚
MY	3,603枚
M◇	3,955枚
2000枚OVER率	56.43%
シンボル図柄確率	1/18.3(低確)
チャンス目確率	1/99.9
ベース (50枚)	33.4G

## ■ 最大規定G数

最大規定G数	AT間999G消化でメインAT BONUSGAME に当選
--------	-------------------------------

## ■ AT中各種詳細 (設定1)

AT中 DOUBLE ATTACK確率	約1/130
上位AT HYPER BONUS出現率	約1/3383