

Good luck. Good life.

SANKYO

スマスロ
SMART PACHISLOT



パチスロ
ダンベル
How Heavy Are
the Dumbbells You Lift?
何キ口持てる?

商品説明資料

型式: **Lダンベル何キ口持てる?X**

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

©2019 サンドロピッチ・ヤブ子, MAAM・小学館/シルバーマンジム



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

基本情報



「ダンベル何キロ持てる?」X

配当表



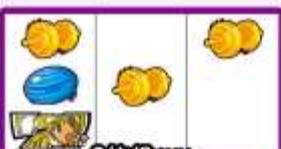
SPECIAL CHANCE



SPECIAL CHANCE



REPLAY (REPLAY)



3枚役 (3枚)



弱チャンス目 (REPLAY)



強チャンス目 (REPLAY)



ベル (15枚)



弱チェリー (1枚)



弱チェリー (REPLAY)



強チェリー (REPLAY)



スイカ (REPLAY)

※本配当表は見た目上の図柄組み合わせの一部です

スペック表

| | CZ | ボーナス | 出玉率 |
|-----|-------|-------|--------|
| 設定1 | 1/247 | 1/591 | 97.7% |
| 設定2 | 1/245 | 1/576 | 98.7% |
| 設定3 | 1/244 | 1/546 | 101.3% |
| 設定4 | 1/242 | 1/532 | 105.8% |
| 設定5 | 1/240 | 1/512 | 108.5% |
| 設定6 | 1/239 | 1/504 | 114.9% |

※ボーナス=ダンベル何キロ持てる?BONUS

基本情報

スマートパチスロ

コンプリード機能搭載

純増

約8.5枚 ボーナス(AT)中は指示に従えばOK

ベース

約32.5G/50枚

コイン単価

約4.0円 ※設定1の数値

1日の最大持メダル枚数(MY)の平均。
当社シミュレーション値

約3666枚

リール配列



有効ライン



幻のスニーカーライン

全体フロー

通常

様々なルートから
CZを目指せ!



CZ



期待度 約40%^{※1}



全3パターン+α[!]

ダンベルボーナス^{※1}



平均獲得枚数^{※2}
約640枚

純増
約8.5枚

突入
チャレンジ



金肉ボーナス



平均獲得枚数^{※3}
約1070枚

純増
約8.5枚

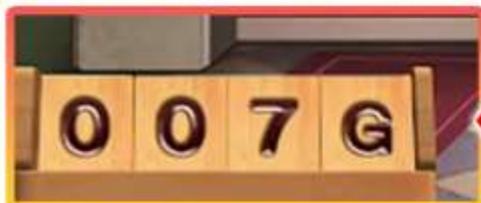
※1 ダンベルボーナス=ダンベル何キ口持てる? BONUS

※2 平均獲得枚数約640枚=ダンベル何キ口持てる? BONUS 開始から終了までの平均の期待枚数

※3 平均獲得枚数約1070枚=金肉BONUS 開始から終了までの平均の期待枚数

通常時フロー

ゲーム数



100G 毎に
高確ステージ
突入チャンス



007G

カロリー



10000kcal 毎に
前兆ステージ
突入チャンス

ベル以外の
小役で加算!
※ベル・3枚役を除く

高確ステージ



GZ



前兆ステージ



CZ MUSCLE ZONE

小役成立でジャッジ演出発展のチャンス!

継続ゲーム数

10 G+α

成功期待度

約 40%



強CZパターンも!?

ゲームの流れ



小役を引けば引くほど
ジャッジ演出発展チャンス!?

アームレスリング



筋肉道



マッスルプッシュ



マッスルプッシュは大チャンス!?



ボーナス濃厚!?

ボーナスフロー

ダンベルボーナス

※1

純増 約 **8.5** 枚



平均獲得枚数

※2

約 **640** 枚

レア役でゲーム数上乘せ抽選

+

ゴールデンチャレンジ獲得抽選

ゴールデンチャレンジ



成功期待度

約 **56** %

金肉ボーナス

純増 約 **8.5** 枚



平均獲得枚数

※3

約 **1070** 枚

レア役で差枚数上乘せ抽選

上乘せはすべて **3** 桁以上¹²

※1 ダンベルボーナス=ダンベル何キ持てる? BONUS

※2 平均獲得枚数約640枚=ダンベル何キ持てる? BONUS 開始から終了までの平均の期待枚数

※3 平均獲得枚数約1070枚=金肉BONUS 開始から終了までの平均の期待枚数

ダンベルボーナス^{※1}

3種類のゲーム性でゴールデンチャレンジをつかみ取れ!

チャンス告知



最終告知



一発告知



初期ゲーム数

30^{G+α}

レア役

G数^{上乘せ}

レギュラー
ボーナス無し

平均獲得枚数

約 640^枚
(平均約75G)

※1 ダンベルボーナス=ダンベル何キ口持てる? BONUS

※2 平均獲得枚数約 640 枚=ダンベル何キ口持てる? BONUS 開始から終了までの平均の期待枚数

ボーナス詳細

ダンベルボーナス



レア役   でゲーム数上乘せ抽選

上乘せ確率
約 **1/26**

上乘せゲーム数
10G~50G

+ゴールデンチャレンジ獲得抽選

ゲームの流れ (チャンス告知)



レア役成立



ゲーム数上乘せ!?



連続演出発展!?



ゴールデンチャレンジ獲得!?

継続ゲーム数が120G到達で...!?

ゴールデンチャレンジ

金肉ボーナスを懸けた重要演出



最終ゲームは **ブチあげ目** を狙え! 停止すればするほどチャンス!



狙え演出発生



ズドン! ズドン! ズドン!



演出成功!?

チャレンジ中の
レア役成立は
成功濃厚!?



金肉ボーナス

純増約 **8.5枚**
差枚数タイプ



上乗せ枚数

ALL 3

種以上!?

最大上乗せ

10000

枚!?

ゴールデンタイム

5ゲームのV-STOCK獲得特化ゾーン



レア役成立で

V-STOCK獲得濃厚?



V-STOCK 1個で

上乗せ100枚以上!?



一度に最大6個獲得!?



ダブル倍率アップ
V-STOCKが
2倍になることも!?

平均獲得数

約4個

V-STOCK放出が

レバーの叩きどころ!

15枚ベルの約1/8で
500枚上乗せ!?



レア役成立で
200枚以上!?



約1/4で500枚以上!?

強レア役成立なら1:1で



500枚or
10000枚!?

V-STOCK獲得



ゴールデンタイム

純増

約 8.5 枚



期待枚数

ボーナス消化



金肉ボーナス

約 3220 枚

ゴールデンタイム突入チャレンジ

約 56% 成功



ライジングアッパーチャレンジ

100% 突入!?

※期待枚数 3220 枚=金肉 BONUS に突入した場合の「タンベル両十口持てる? BONUS 開始」から「金肉 BONUS 終了」までの平均の期待枚数

ブチあげ目の法則

リール配列



左リール 狙い!

弱チャンス目

強チャンス目

弱チェリー

強チェリー

回転中

回転中

左リール 狙い!

弱チャンス目 (主にハザミ打ちで停止)

強チャンス目

弱チャンス目 (主に爆弾して停止)

強チェリー

回転中

回転中



※全て見た目上の図柄組み合わせの一部です
※ブチあげ目の図柄の大きさはイメージです

Lダンベル何キロ持てる? X 価格表

商品説明資料
ダウンロード



パチスロ
ダンベル
何キロ持てる?

最短開店：12月16日（月）
【納品開始：12月9日（月）～】

（税抜価格）



| | | |
|----------|----------|-----------|
| 定価 | 519,900円 | |
| 早期台数値引※1 | 10台～ | @ 50,000円 |
| | 5台～ | @ 30,000円 |
| | 3台～ | @ 10,000円 |

※1 早期台数値引の適用期限につきましては、SANKYO営業員までご確認ください。

※1 同一店舗、同一納品日、同一契約のみ有効です。

※1 法人様の場合は導入店舗の平均台数に対しても上記値引が適用可能です。

| | | | |
|----------|-------------------------------------|---------------------|-----------|
| 下取 ※2 | L 戦姫絶唱シンフォギア 正義の歌 j A | L 炎炎ノ消防隊 j G | @ 10,000円 |
| | L マクロスフロンティア4b A | L からくりサーカス G | |
| | S 炎炎ノ消防隊 j S | L 革命機ヴァルヴレイヴ D | |
| | S アクエリオン D R | L ゴジラ対エヴァンゲリオン j A | |
| | L EVANGELION・未来への創造 j F | S 機動戦士ガンダムユニコーン s F | |
| | Lダンベル何キロ持てる? Xの契約台数1台に対し、最大10台まで下取可 | | |

※2 下取方法、下取条件の詳細につきましては、SANKYO営業員までご確認ください。

【型式名】Lダンベル何キロ持てる? X

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。



Good luck. Good life.

SANKYO