

Sammy

50<sup>th</sup>  
Anniversary

スマ  
パチ  
SMART PACHINKO

# 製品詳細資料

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武論尊・原西夫/コアミックス 1983 著作権保証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 梶尾亮元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 NOT FOR SALE

サミー株式会社



ドデカSTART

17319

START

ALL 1500個

継続率 約 84%

無双奥義で、攻×廻セ。

続出は禁止し、RUSH突入率・健闘率ともにV通過が条件となります

! SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。 [複製禁止] 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 NOT FOR SALE

サミー株式会社



# 製品の特徴 ①

Sammy初!

# ドデカSTARTで 攻×廻ス!!

変動効率  
大幅アップ!

ヘソサイズ  
約**1.5倍**  
(当社比)

319スペックで  
覚醒する遊技意欲!



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武蔵野・原哲夫/コアミックス 1983 著作権許諾KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 NOT FOR SALE

サミー株式会社



# 製品の特徴 ②

## 無双真髓の高継続ロングSTが復活!! 175回

(当社比)

# 超必殺 RUSH



キャラクター数歴代最多!  
全18キャラ!

バトルも! 一発告知も! 先読み熱も!

ユーザーの好みに寄り添ったモードを

シリーズ最多数搭載!!

# ALL 1,500 個 × 約 84%

※出玉は抽出し、RUSH突入率・継続率ともにV連発が条件となります



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武蔵野・原哲夫/コアミックス 1983 著作権保証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えることを目的に制作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。 複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 NOT FOR SALE

サミー株式会社



# スペック

## Sammy初! ドデカSTART

大当り確率 **約1/319** 超・幻闘RUSH 継続率 **約84%** 右打ち出玉 **ALL 1,500個**

**ドデカSTART**



大当り確率	左打ち時	約1/319.7
	右打ち時	約1/99.8 <sup>※1</sup>
ST回数	真・幻闘RUSH: 65回 (継続率: 約50%) 超・幻闘RUSH: 175回 (継続率: 約84%)	
賞球	1(ヘソ・電チュー・右入賞口) & 3(左中 / 左内入賞口) & 5(左外入賞口) & 10(下アタッカー) & 15(上アタッカー)	
カウント	6C(下アタッカー) / 10C(上アタッカー)	
大当り出玉	3,000個 or 1,500個 or 600個	



※1 大当り確率 (約1/319.7) と小当り確率 (約1/145.0) の各算出は3,000個・1,500個×2回。出玉は払出し。RUSH突入率・継続率ともにV通過が条件となります。



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武蔵野・原西夫 / コアミックス 1983 版權許諾証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元 / サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。NOT FOR SALE

サミー株式会社



# ゲームフロー

通常

約1/319

究極連結3000BONUS



3,000個

真・幻闘BONUS



600個

伝承BONUS



600個

真・幻闘 RUSHに突入する事も?

真・幻闘 RUSH

ST 65回

真・幻闘 RUSH

大当りで

100% LT!?

超・幻闘 RUSH

ST 175回

超・幻闘 RUSH

食料無双 BONUS

継続率

ALL 1,500個 × 約 84%

※ ①3,000個-1,500個×2回 ②出玉は払出し ③RUSH突入率・継続率ともにV通過が条件となります



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武蔵野・原百夫/コアミックス 1983 著作権保証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。【複製禁止】画像の転載・転用等はご遠慮ください。NOT FOR SALE

サミー株式会社



# 真・幻闘RUSH / 超・幻闘RUSH

RUSH中にキャラ変更も可能!



自キャラ 対戦キャラ  
**18 × 27**

「CR真・北斗無双」を凌駕する  
圧巻の演出ボリューム!

キャラ毎の特性によって多彩な当り・ゲーム性が変化!

 <p><b>バランス型</b> 救世主バランス</p> <p>ケンシロウ</p>	 <p><b>無双ルート重視型</b> 無双ルート 激増モード</p> <p>フィオ</p>	 <p><b>決着重視型</b> キョクザツシュモード</p> <p>ハオ</p>	 <p><b>専用</b> レースバトルモード</p> <p>シャナ</p>	 <p><b>無双ルート重視型</b> マミヤモード</p> <p>ミナ</p>	 <p><b>バランス型</b> 突アツモード</p> <p>リン</p>
 <p><b>決着重視型</b> イキナリフラッシュモード</p> <p>アミバ</p>	 <p><b>決着重視型</b> ザ告知モード</p> <p>ムサ</p>	 <p><b>バランス型</b> 初代バトルモード</p> <p>レイ</p>	 <p><b>無双ルート重視型</b> VS ケンシロウモード</p> <p>サワサー</p>	 <p><b>決着重視型</b> 先読み無しモード</p> <p>シン</p>	 <p><b>バランス型</b> 違和感モード</p> <p>シュウ</p>
 <p><b>決着重視型</b> 金系演出UP</p> <p>ファルコ</p>	 <p><b>無双ルート重視型</b> 先読み熱モード</p> <p>カイオウ</p>	 <p><b>無双ルート重視型</b> 後光告知モード</p> <p>リュウガン</p>	 <p><b>バランス型</b> 青熱モード</p> <p>ヒューイ</p>	 <p><b>決着重視型</b> ハート様暴走モード</p> <p>ハート</p>	 <p><b>黒王を除く 17キャラから選択</b></p> <p>ランドム</p>

**裏モード**  
漆黒モード

トキ

**対戦キャラ専用**

初代バトル含め

										
ヒョウ	アイン	バント	名も無き修羅	牙親父	テビルリバス	でかい婆	ジャコウ	ユダ	シュウザ	ウイグル

ラオウ選択画面時にウェーブギア作動

既選択した自キャラは対戦キャラとして登場しません



# 真・幻闘RUSH / 超・幻闘RUSH

## RUSH共通演出

バトルリーチ

シリーズお馴染みのバトル演出!

あとX秒や  
PKZも!?



赤シルエットはチャンス!

無双ルート発展で!?

先読み・予告

華士先読み予告

接近中先読み予告

カミングスーン予告



画面が割れればチャンス!?

バトルリーチへ!?

次変動が大チャンス!

宿命回想

バトル開始時、ブラックアウトで!  
各キャラのスペシャルムービー演出が発生!



## 超・幻闘RUSH専用演出

究極連結CHANCE

プレミアムバトル

1~30回転目の  
即当りゾーン!

対戦キャラの  
★が増える!?



★5にアップは  
大チャンス!

神拳チャンス

選択キャラ専用リーチ! 演出成功で大当り!?



ボタン連打

中図構停止

ボタン一撃

画面クラッシュ

- ジャギ
- リン
- トキ
- シン

- ケンシロウ
- 無法者
- アミバ
- シュウ
- サウザー

- ヒューイ
- マミヤ
- リュウケン
- レイ

- ラオウ
- ハート
- ファルコ
- カイオウ



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武蔵野・原哲夫/コアミックス 1983 版權許諾証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。

NOT FOR SALE

サミー株式会社



# リーチフロー

変動開始

ノーマルリーチ

SP 発展演出



ロングリーチ



ヒロインカウントダウン



闘気 SP



一撃当千チャンス



決戦 SPリーチ

ケンシロウSP



トキSP



ジャキSP



拳王SPリーチ



ラオウ乱入で  
期待度急上昇!!

真・北斗無双 FINAL BATTLE



本機最強リーチ

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えることを目的に製作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。 複製禁止 画像の転載・転用等はお控えください。 NOT FOR SALE

サミー株式会社



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©数論社・原哲夫/コアミックス 1983 著作権保証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテックモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社



# 注目演出

発展先を  
示唆

次回予告

次回

# 地上最強の拳

## 真・北斗無双 FINAL BATTLE

本機最強SP

# 神拳 ZONE

## 神拳ZONE

発生で期待大

## 拳王SP

決戦SPから分岐する  
強リーチ

# 拳王

# 真・北斗無双

**!** SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁  
© 秋益特・原哲夫 / コアミックス 1983 版權許諾証KOW-225 © 2010-2013 コーエーテクモゲームス © Sammy 総発売元 / サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に制作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。 **複製禁止** 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 **NOT FOR SALE**

サミー株式会社



# 通常時演出 (先読み・予告)

## 先読み予告

### 保留変化予告

変化する保留とタイミングに注目!



NEXT一連続×2.3回  
闘気・絶孔→SPリーチ以上!

### ZONE予告



### あとX秒だ予告



## 予告

### 拳王スタンバイ予告



成功でラオウ登場! SPリーチへ発展!?

### 第5章テンバイ予告



テンバイ成功でチャンス!?

### 役物SU予告



北斗・無双ロゴの落下・色パターンに注目!

### 究極カットイン予告



発生で  
チャンス!?

## 連続予告

### NEXT予告



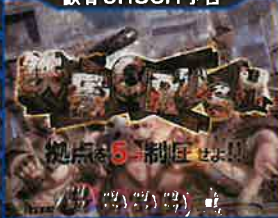
文字色に注目!

### 緊急MISSION予告



演出成功でSP発展!?

### 鉄骨CRUSH予告



Sランク以上で大チャンス!

SPリーチへ発展!?

## 直発展予告

### 名言予告



文字色に注目!

### チャンスムービー予告



背景が金色ならチャンス!

### 次回予告



発展先を  
示唆!



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武論尊・原哲夫/コアミックス 1983 著作権許諾証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 NOT FOR SALE

サミー株式会社



# 通常時演出 (リーチ)

## ロングリーチ

キャラリーチ



ラオウ登場で  
チャンス!

楽曲リーチ



## 闘気チャージ



タイトル色  
攻撃パターンで  
期待度変化!



## 決戦SPリーチ

ケンシロウSP



トキSP



ジャギSP



タイトル色  
カットインパターンで  
期待度変化!

拳王SPリーチ



ラオウ乱入で  
期待度急上昇!!

## 一撃当千チャンス



ラオウ登場で  
チャンス!



カットイン発生で  
大当たり?

## ヒロインカウントダウン



登場キャラで  
期待度変化!



## 真・北斗無双 FINAL BATTLE



タイトル色  
テロップ色で  
期待度変化!



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武論尊・原哲夫/コアミックス 1983 著作権保証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。 [複製禁止] 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 NOT FOR SALE

サミー株式会社



# 大当り / 楽曲

## 大当り

左打ち時

右打ち時



3,000個 + LT



600個 + RUSH



600個



1,500個 + 超・幻闘 RUSH



※ 3,000個→1,500個×2回 出玉は扱出し

## 楽曲

楽曲名	アーティスト名
<b>NEW</b> Breaking down	ASH DA HERO
<b>NEW</b> 愛ノ灯火	#212
BURNBURNBURN	
AHEAD	
CALLING	VAMPS
DEVIL SIDE	
DON'T MISTAKE	BiSH
Small Fish	
TAKING THEM DOWN	HYDE
INTERPLAY	



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武論尊・原哲夫 / コアミックス 1983 版權許証証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテックモゲームス ©Sammy 総発売元 / サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。  
 当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
 サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改造排除の取り組みに賛同しています。複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。

NOT FOR SALE

サミー株式会社



# カスタム

先読みカスタム		
ノーマル	チャンス	超激熱
デフォルトモード	発生で決戦 SPリーチ以上	発生で期待度約99%

一発告知カスタム		
OFF	1/2 告知	1/10 告知
デフォルトモード	ボタン押しの1/2で発生	ボタン押しの1/10で発生

イキナリX秒カスタム	
OFF	ON
デフォルトモード	入賞時の「あとX秒だ予告」発生率UP

### ギアクラッシュカスタム



**大チャンス!**  
変動開始時に  
効果音発生 & ウェーブギアが動けば…!?

### ウェーブアクションカスタム



変動開始時にウェーブ発生で…!?

新搭載!

## 演出スキップ機能

緑ボタン押下で最終結果までスキップ!?



SNS・ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

©武蔵野・原宿夫/コアミックス 1983 著作権許諾証KOW-225 ©2010-2013 コーエーテクモゲームス ©Sammy 総発売元/サミー株式会社

当製作物は、遊技機の仕様、特性、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。  
当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。  
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正改選排除の取り組みに賛同しています。複製禁止 画像の転載・転用等はご遠慮ください。 NOT FOR SALE

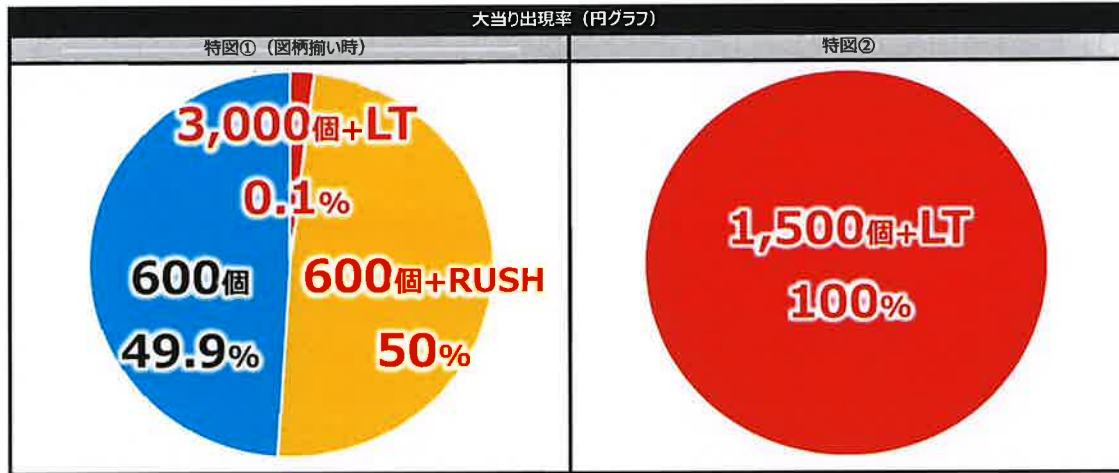
サミー株式会社



# e真・北斗無双 第5章 ドデカSTART

型式名		e真北斗無双5 S F E E	
大当たり確率	左打ち時	約 1/319.7	
	右打ち時 ※	約 1/99.8	
賞球数		1 & 3 & 5 & 10 & 15	
賞球数 詳細	始動口	ハソ:1個(特図1) 電チュー:1個(特図2)	
	上大入賞口	上アタッカー:15個 (10カウント)	
	下大入賞口	下アタッカー:10個 (6カウント)	
	その他入賞口	右:1個 左中・左内:3個 左外:5個	
時短回数		65回 or 175回	

※ 大当たり (約1/319.7) と小当たり (約1/145.0) の合算



大当たり出現率詳細

図柄	大当たりの種類		振分	時短回数	
	内容	出玉(払出し)		通常時	時短中
特図① ※1	10R+10R (LT突入)	3,000個	0.1%	175回	175回
	10R (RUSH突入)	600個	50.0%	65回	175回
	10R	600個	49.9%	-	175回
特図② ※2	10R	1,500個	100%	65回	175回

※1 『LT』の名称は超・幻闘RUSH 『RUSH』の名称は真・幻闘RUSHとなります。

※2 大当たり (約1/319.7) ・小当たり經由 (約1/145.0) 共に同じ大当たり仕様となります。

引戻し確率

真・幻闘RUSH (時短65回) での引戻し率	超・幻闘RUSH (時短175回) での引戻し率
約50.1%	約83.5%

※上記引戻し確率は残保留での引戻し確率: 約3.95%を含む数値



外部情報出力概要

CN	コネクタ	情報名	出力内容	
CN1 【拠点信号出力1】	CN2	アウト	アウト球を10個検出する度に出力	
	CN3	セーフ	賞球を10個検出する度に出力	
	CN4	扉開放	扉開放中に出力	
	CN5	不正	不正検出時に出力	
	CN6	図柄確定回数	特図1および特図2の変動停止毎に出力	
	CN7	全始動口入賞	全始動口の入賞毎に出力	
	CN8	始動口1	ハソの入賞毎に出力	
	CN9	始動口2	電チュー入賞毎に出力	
	CN10	大当たり1	全大当たり(小当たり時は小当たり開始から出力)	
	CN11	大当たり+時短中 または有利状態中	全大当たり+時短中 (RUSHおよびLT中) に出力 (特図②残保留変動終了まで)	
	CN13	時短中または有利状態中	時短中 (RUSHおよびLT中) に出力	
	CN14	大当たり3	LT突入から終了までの間に出力	
	CN2 【拠点信号出力2】	CN2	遊技機エラー	遊技機エラー検出時に出力
		CN4	役物入賞個数	大入賞口入賞で出力
CN6		大当たり2	全大当たり(小当たり時は小当たり開始から出力)	

※記載がないCNは未使用となります。



秘



e真北斗無双5 S F E E

3月17日【最速開店】

本 体

希望小売価格

¥549,000

(本体定価 : ¥599,000 + スマパチ導入促進値引 : ▲¥50,000)

最安値 (ポイント利用無し※)

¥549,000

■ 「スマパチ導入促進値引」の適用期限は

各都道府県の(先納品を除く)最短納品日の前営業日23:59までに受注承認された案件に限ります。

※ 本機種購入台数と同台数までに限り。なお「下取値引」の適用期限は本機種の販売終了までとなります。

■ 上記値引の他にEC特有の購入/支払ポイントが付与されます。

